

Руководство администратора



СОДЕРЖАНИЕ

Общая структура и архитектура

Минимальные требования

Обязанности администратора сервиса Wialon

Структура директорий

Лицензия

Установка

- **Windows версия**
- **Linux версия**
- **Первые действия**

Обновление

- **Система обновлений**
- **Установка обновлений**
- **Список версий Wialon**
- **Wialon 1006**

Конфигурация системного ПО

- **Брандмауэр (Общие)**
- **Управление log файлами (Windows)**
- **Файловая система (Linux)**
- **/etc/sysctl.conf**
- **Файрвол**
- **Синхронизация времени сервера**
- **Проксирование HTTP(S) запросов**
- **Почтовый сервер**
- **Управление log файлами**
- **Работа сервиса под рядовым пользователем**
- **Автоматический запуск сервиса**
- **Автоматические скрипты администратора (Cron Jobs)**

Резервные ресурсы

- **Система резервного копирования БД**
- **Диагностика ошибок ДБ**
- **Восстановление после сбоя**
- **Резервная схема работы Wialon**

Конфигурация Wialon

- **Устройства и объекты**
- **База данных**
- **Карты**
- **Сайты**

- Все переменные

Работа с сайтом администратора

- Пользователи
- Группы пользователей
- Объекты
- Ресурсы (Учетные записи)
- Устройства (Оборудование)
- Модемы
- Группы объектов
- Тарифные планы (Биллинг)
- Отправка SMS
- Модули
- Журнал
- Конфигурация
- Сайты
- Импорт сообщений
- Корзина
- Коннекторы
- Соединения

Дополнительные настройки сайта мониторинга

- Языки интерфейса
- Дизайн сайта мониторинга
- Конфигурация отчетов
- Персональный дизайн для пользователя

Настройка GIS подсистемы

- Установка внешнего WebGIS сервера
- Концепция карт
- Создание векторных карт
- Конфигурация рисования
- Спецификация формата

Дополнительные возможности Вашего сайта

- Регистрация пользователей через WEB-интерфейс
- Создание автоматического входа на сайт мониторинга

Wialon Pro Client

Wialon ActiveX

Общая структура и архитектура

Wialon - программное обеспечение комплексной системы мониторинга пятого поколения, в котором собраны самые лучшие и инновационные идеи. От аналогичных программных продуктов его отличают:

- Архитектура клиент/сервер с поддержкой многоканальных асинхронных соединений;
- Встроенная транзакционная система хранения данных от самого известного в мире производителя - Oracle;
- Очень высокая производительность при работе с данными;
- Поддержка скриптинга, т.е. возможность работы с системой на макроязыке;
- Возможность построения распределенной архитектуры с расчетом на миллионы объектов мониторинга и пользователей при сохранении простоты;
- Поддержка GSM модемов, бинарных, русских, длинных SMS, а также возможность работы по протоколу SMPP, являющемуся «де факто» стандартом протокола приема/передачи сообщений для операторов сотовой связи;
- Встроенный веб-сервер, интегрированный с функциями ядра операционной системы (Linux версия);
- Модульное построение системы (на сегодняшний день существует порядка 50 модулей и еще больше разнообразных плагинов);
- Поддержка системы контроля доступа и разграничения прав пользователей;
- Тесная интеграция с WebGIS сервером: поиск на карте, определение адреса по координатам, подбор кратчайшего маршрута, получение изображения заданного участка карты и многое другое;
- Возможность удаленного управления объектами по каналам SMS/GPRS;
- Поддержка уведомлений о различных событиях, таких как вход и выход из геозоны, превышение или снижение скорости, контроль изменения датчиков и цифровых входов и др. (уведомления могут рассылаться по e-mail, SMS, отображаться операторам онлайн либо сохраняться в истории событий объекта для дальнейшего включения в отчет по событиям);
- Поддержка заданий выполняющихся в соответствии с определенным графиком, таких как рассылка отчетов по электронной почте, отправка данных о топливе, выполнение команды над объектом и др.;
- Поддержка групп объектов;
- Огромный, постоянно расширяющийся, список поддерживаемых типов устройств (свыше 120 типов в настоящий момент).
- Свыше 30 конфигурируемых отчетов по объектам, группам объектов и пользователям;
- Доступ с мобильного телефона.

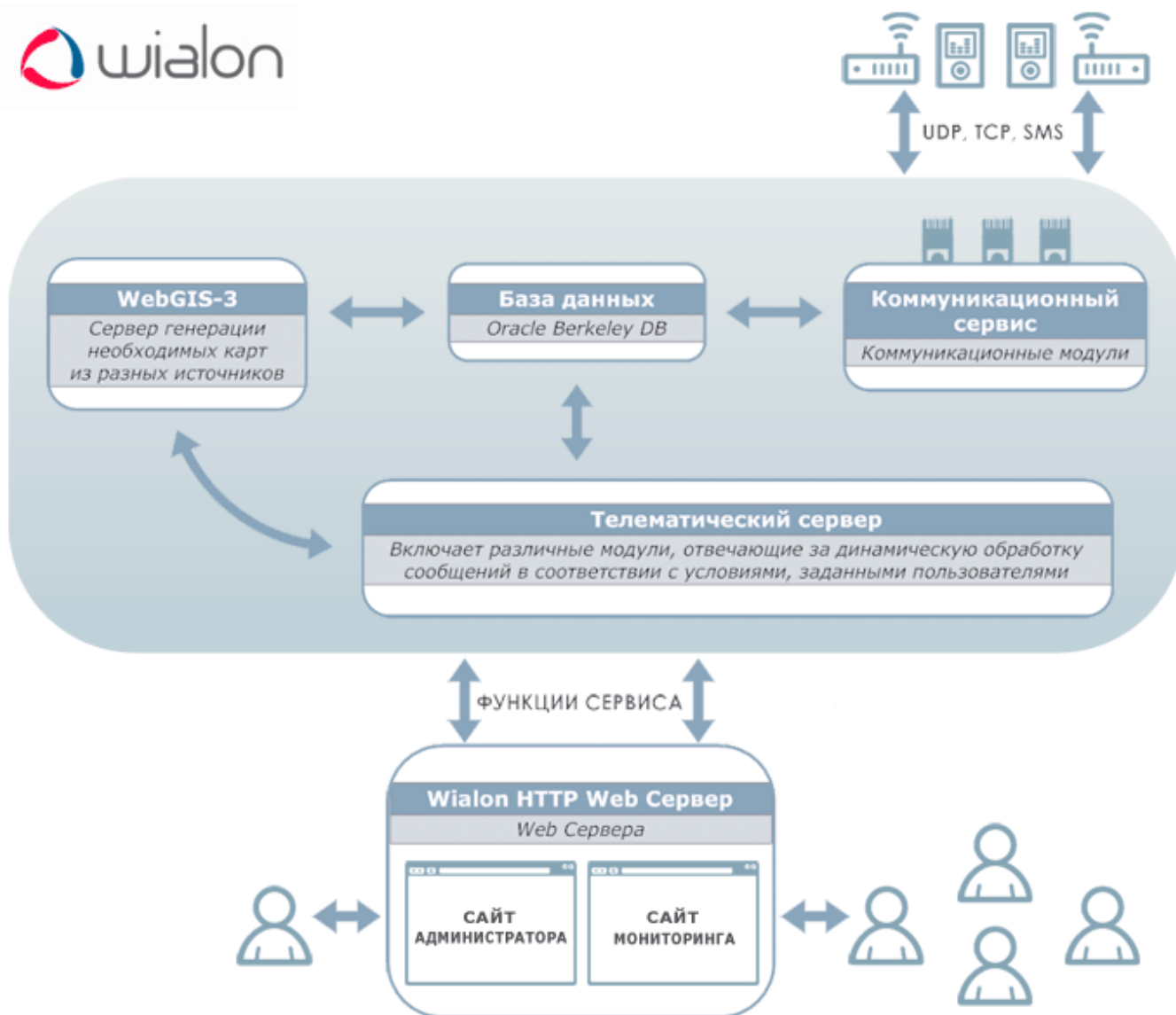
Архитектура

Основными компонентами системы Wialon являются:

- *Коммуникационный сервер* отвечает за связь сервера с объектами системы, например за получение информации от объектов. Поддерживает протоколы SMS, TCP и UDP.
- *Сервер базы данных* отвечает за сбор и сохранность информации о действиях объектов мониторинга.
- *Телематический сервер* определяет широту функционала. Он включает различные модули (отчеты, задания, уведомления, рассылка SMS, геозоны, места и др.), отвечающие за динамическую обработку сообщений в соответствии с условиями, заданными пользователями. Действия данного сервера определяются администратором посредством расширения функциональности, то есть подключения новых модулей.
- *Wialon HTTP Web сервер* предназначен для связи Wialon с пользователем посредством любого интернет браузера, установленного на компьютере пользователя. Главная задача сервера - интерпретировать

информацию сервера в легко понимаемые данные пользователем. Поддерживаемые протоколы http и https.

- *WebGIS-3 сервер* - картографический сервер, работающий с векторными картами. Позволяет всегда получать максимально идеальную картинку. Использует карты в закрытом векторном формате AVD.



Система не ограничивается, вышепоказанной структурой. Она может быть расширена путем добавления необходимых серверов, если мощности или пропускной способности не достаточно для удовлетворительной работы сервиса. В систему может быть добавлено любое количество вышеописанных серверов (см. [минимальные требования](#)).

Для простоты использования большинство дистрибутивов Wialon содержат «все сервисы в одном», то есть установив дистрибутив, Вы сразу же получаете готовый к использованию многокомпонентный сервис мониторинга.

Минимальные требования

Содержание

Wialon обладает достаточно невысокими требованиями к программному и аппаратному обеспечению сервера.

- Минимальные требования
- Программная платформа
- Аппаратные требования
- Требования к браузеру

Программная платформа


Для установки Wialon требуется 32 или 64 разрядная операционная система, построенная по архитектуре x86. Поддерживаются операционные системы Windows и Linux. На данных ОС проводится разработка и тестирование, в связи с чем работоспособность в этих операционных системах гарантируется. Об особенностях каждой читайте далее.

В качестве программной платформы мы настоятельно рекомендуем Linux, поскольку Linux обладает рядом преимуществ по сравнению с Windows:

- Разработка Wialon последние 3 года ведется на ОС Linux, что подразумевает постоянную самодиагностику программистами и оптимизацию ПО именно под ядро этой операционной системы.
- Все наши сервисы, как платные, так и бесплатные, где осуществляется тестирование ПО, используют ОС Linux Debian Lenny 64-bit. Именно на этой ОС происходит окончательная сборка дистрибутива и его постоянное тестирование тысячами пользователей ежедневно.
- Сама ОС Linux построена для обеспечения максимальной стабильности и безопасности. Наши сервера имеют годовой аптайм и практически не останавливаются. Процесс Wialon позволяет запускать его под непривилегированным пользователем, таким образом, даже возможные проблемы сервиса мониторинга не позволят злоумышленнику что-то испортить на самой ОС сервера.
- Linux версия Wialon имеет дополнительные средства диагностики проблем критического завершения процесса, что позволяет эффективно решать возникающие проблемы работы сервиса. Сбой Windows версии Wialon практически не оставляет возможности для решения проблемы.
- Linux содержит в стандартной поставке большое количество системных инструментов, полезных для нормальной работы сервиса, например logrotate для вращения лог-файлов, crontab для перезапуска сервиса в случае падения, tail -f для удобного онлайн просмотра лог файлов и т.д.
- И самое важное, Windows версия может быть только 32-битной, и она проходит гораздо меньший уровень тестирования. Запуск сервиса возможен и на 64-битной версии, но работоспособность не гарантируется.

Тем не менее, если Вы используете Wialon для собственных нужд компании, если у Вас нет подходящих специалистов и если количество объектов мониторинга не превышает 5000, то Windows версия вполне подойдет Вам.

Windows версии, на которые может быть установлено ПО Wialon: Windows 2003 Server, Windows 2000, Windows XP. Не гарантируется работоспособность ПО на 64-разрядных версиях ОС.

Linux версии, на которые может быть установлено ПО Wialon: все версии Linux с ядром 2.6. Рекомендуем  Debian подобные дистрибутивы.

Аппаратные требования

Требования к аппаратной платформе напрямую зависят от количества объектов и пользователей сервиса мониторинга, а также задач, которые на него возложены. Ниже описанные требования приведены для конфигурации, в которой все сервера работают на одном физическом сервере.

Для определения размера файлового пространства необходимо учесть, что среднестатистическое сообщение от объекта занимает около 150-200 байт.

Как базовую систему мы рекомендуем использовать Intel Pentium D, от 1GB ОЗУ и от 20 GB SATA HD.

Для мониторинга от 100 объектов рекомендуется использовать Core 2 Duo(Quad), от 2 GB ОЗУ и от 50 GB SATA HD.

Для мониторинга от 500 объектов рекомендуется использовать Core Quad, от 4 GB ОЗУ и от 100 GB SATA HD.

Для мониторинга от 2000 объектов рекомендуется использовать 2xXeon Quad Core, от 8GB ОЗУ и от 300 GB SAS (или SATA с 10.000 об) для БД.

Во всех случаях рекомендуется использовать RAID-1, RAID-5 или RAID-10. В случае ОС Linux вполне подойдет Linux MD RAID (программный).

Также рекомендуется организовывать хранение автоматической резервной копии данных (папка backup) на другом сервере (например, через файловую систему NFS) или на отдельное устройство хранения данных.

Важно понимать, что использование карт (как внешний WebGIS-3 сервер, так и встроенный GIS сервер) влечет дополнительные требования к ОЗУ, независимо от самого телематического сервера Wialon. Расчет примерно составляет 512 MB плюс объем карт в формате AVD, взятый с коэффициентом 1.5. То есть для карт городов и собственных средних регионов на нужды GIS достаточно около 1 GB памяти, а для всех карт России - свыше 2 GB.

Для нормальной работы сервера рекомендуем использовать следующую ширину канала интернет:

- до 5 пользователей - 2 Мб,
- до 20 пользователей - 10 Мб,
- до 1000 пользователей - 100 Мб,
- свыше 1000 пользователей - 1 Гб.

Серверу Wialon необходим статический IP адрес для получения данных от объектов.

Требования к браузеру

Поддерживаемыми веб-браузерами являются:

- **Mozilla Firefox 3+**
- **Opera 10.0+**
- **Internet Explorer 8+**
- **Google Chrome 2.0+**

В не указанных выше браузерах Wialon может работать некорректно.

Вы посетили: » Руководство администратора Wialon » Общая структура и архитектура » Минимальные требования » Обязанности администратора сервиса Wialon

Вы находитесь здесь: Руководство администратора Wialon » Обязанности администратора сервиса Wialon

Обязанности администратора сервиса Wialon

В обязанности администратора сервиса Wialon входит:

- Следить за наличием свободного места на диске, а также за состоянием винчестеров (отсутствием поврежденных областей).
- Следить за размером лог файлов Wialon.
- Следить за наличием ошибок ('... error ...') в лог файлах Wialon, а в случае их появления своевременно устранять причину их возникновения.
- Следить за объемом занимаемой памяти и нагрузкой на процессор.
- Следить за актуальностью времени на сервере.
- Строго контролировать, от какого пользователя работает Wialon, и не допускать повторных запусков или попыток запусков от пользователя, не имеющего необходимых для этого прав.

В разделе [Конфигурация системного ПО](#) описан ряд процессов, позволяющих системному администратору автоматизировать выполнение вышеописанных пунктов.

req_admin.txt · Последние изменения: 02/07/2010 13:47 От alek



Структура директорий

Общая структура директорий Wialon:

- **backup** – директория с файлами резервного копирования;
 - **curr** - самая последняя копия;
 - **perv** - несколько предыдущих копий;
- **custom** - директория, содержащая пользовательские настройки;
 - **skins** - директория с пользовательскими [дизайнами сайта мониторинга](#), если используются не умолчания;
 - **hw** - директория со скриптами для работы с устройствами, отличными от стандартной поставки и уникальными для данного сервиса;
 - **custom.txt** - **файл пользовательских настроек** (см. "[Конфигурацию Wialon](#)");
- **dep** – директория с системными библиотеками, от которых зависит Wialon;
- **lib** – директория основных библиотек;
- **logs** – директория с файлами журналов;
 - **wialonb3_trace.log** - основной лог файл с детальной информацией о состоянии и работе сервиса;
- **plugins** – директория с плагинами (здесь же находится не зашифрованная папка **mps** с дополнительными плагинами);
- **scripts** – директория основных скриптов;
- **sites** – директория сайтов;
- **storage** – директория хранилища базы данных;
 - **pd** - БД по объектам и свойствам;
 - **pl** - журнал транзакций БД по объектам и свойствам;
 - **md** - БД по сообщениям;
 - **ml** - журнал транзакций БД по сообщениям;
- **tmp** – директория для временных файлов.

Пользователю разрешается проводить изменения только в директории **custom**. По умолчанию, при обновлении ПО, только эта директория не перезаписывается оригинальными файлами с дистрибутива.

Вы посетили: » Общая структура и архитектура » Минимальные требования » Обязанности администратора сервиса Wialon » Структура директорий » Лицензия

Вы находитесь здесь: Руководство администратора Wialon » Лицензия

Лицензия

Лицензия Вам должна быть передана как файл с именем **license.cfg** по электронной почте или на цифровом носителе.

Периодически (каждые 20-30 дней) лицензия Wialon подключается к лицензионному серверу **lic.gurtam.com** (порт **31176**) и подтверждает использование продукта на одном сервере в единый момент времени. Блокирование этой проверки, например, в виде ограничений файрволом или недоступностью интернета ведет к запрету использования продукта. Запрет выражается в невозможности создавать новые объекты. Работающий сервис в его полной конфигурации не подвержен запрету до момента его перезапуска. То есть по истечении срока лицензии с работающим сервисом ничего не произойдет.

Файл лицензии необходимо положить в корневую директорию сервиса *до его запуска*.

Проблемы с лицензией диагностируются при невозможности создания объектов мониторинга и строками такого рода в лог файле: **Error fetching license: 'avl.unit'**.

Внимание!


В случае появления проблем с лицензией при работающем сервисе будет невозможно создать новые объекты. Если сервис запускается (перезапускается) и проблема с лицензией не решена (лицензия отсутствует), то все существующие объекты не будут проинициализированы и в течении часа автоматически будут обнулены все права и связи между ними. Поэтому **сервис сразу же должен быть остановлен**.

license.txt · Последние изменения: 02/07/2010 14:05 От alek

Вы посетили: » Минимальные требования » Обязанности администратора сервиса Wialon » Структура директорий » Лицензия » Установка

Вы находитесь здесь: Руководство администратора Wialon » Установка

Установка

Скачайте инсталляционные файлы Wialon с  Вашей страницы персональных дистрибутивов. Далее в зависимости от операционной системы следуйте инструкциям по установке в ОС:

- [Windows версия](#)
- [Linux версия](#)
- [Первые действия](#)

install/start.txt · Последние изменения: 02/07/2010 14:06 От alek



Вы посетили: » Обязанности администратора сервиса Wialon » Структура директорий » Лицензия » Установка » Windows версия


Вы находитесь здесь: Руководство администратора Wialon » Установка » Windows версия



Windows версия

Содержание

- Windows версия
- Установка дистрибутива
- Запуск и диагностика

Установка дистрибутива

Дистрибутив Wialon распространяется в виде архивного  ZIP файла. Архив содержит папку **distro**, в которой находятся установочные файлы и сам файл инсталлятора **install.exe**.

 **Внимание, до установки** Wialon под ОС Windows, Вам необходимо установить  .NET Framework 2.0.

Для установки Wialon запустите файл инсталлятора **install.exe** и следуйте инструкциям, которые предлагает визард:

1. Прочитайте лицензионное соглашение и примите условия для продолжения.
2. Выберите директорию, куда установить Wialon. По умолчанию это *C:\Program Files\Gurtam\WialonB3*.

Запуск и диагностика

Сразу же после установки не забудьте положить [лицензионный файл](#) в директорию, куда Вы установили Wialon. Затем перейдите к выполнению [первых действий](#).

После того как Вы разместили лицензионный файл в директорию сервиса, Вы можете запустить сервис. Запуск и остановку сервиса можно выполнять из меню *Пуск Все программы Wialon B3* либо через *Панель Управления Администрирование Сервисы*.

Для любой диагностики необходимо смотреть лог файл **WialonB3_trace.log**, который находится в директории **./logs**.

Вы посетили: » Структура директорий » Лицензия » Установка » Windows версия » Linux версия

Вы находитесь здесь: Руководство администратора Wialon » Установка » Linux версия

Linux версия

Выбор операционной системы Linux является наиболее оптимальным решением для организации сервиса Wialon. Это связано с тем, что основная разработка ведется на этой операционной системе, поэтому при возникновении вопросов по функционированию сервера Wialon их будет легче решить.

У начинающих пользователей могут возникнуть трудности при установке операционной системы Linux. Чтобы избежать их, Вы можете скачать со странички <https://distro.gurtam.com/iso/> образы дисков для установки Debian amd64, в которых уже подобраны наиболее оптимальные настройки по установке операционной системы с нуля на компьютер. Любой образ диска не превышает 200 Mb, что довольно легко скачать.

Здесь доступны три варианта установки:

- установка на компьютер с одним винчестером или аппаратным RAID массивом;
- установка на компьютер с двумя жесткими дисками, один из которых будет использован для резервного копирования;
- установка на компьютер с двумя жесткими дисками, которые будут организованы в программный RAID-1 массив (зеркало) для надежности системы.

После загрузки выбранного Вами дистрибутива операционной системы, его необходимо записать на CD или DVD диск. После этого на компьютере для установки новой ОС необходимо в BIOS поставить настройку первоначальной загрузки с компакт-диска. Далее вставьте записанный диск в привод и перезапустите компьютер. Ответьте на ряд вопросов по установке операционной системы (язык, часовой пояс, раскладка клавиатуры и т.п.).

При последнем варианте (установка на компьютер с двумя жесткими дисками) в процессе установки появится предупреждение о том, что RAID массив станет доступен только после перезагрузки. В появившемся окне необходимо нажать кнопку «Continue» для продолжения установки.

Установка Wialon

До установки ознакомьтесь с [рекомендациями по настройке файловой системы сервера](#).

Для установки дистрибутива под ОС Linux выберите 32-битный или 64-битный вариант дистрибутива. Использование 32-битных вариантов дистрибутива возможно на любой архитектуре, тогда как использование 64-битного варианта дистрибутива можно только на платформе x86_64. Узнать платформу можно при помощи команды `uname -m`.

Прежде всего необходимо распаковать дистрибутив командой `tar` (в примере указана версия 0909r1):

```
tar xzf wialon-pro_0909r1_164.tgz
```

После этого появится директория `wialonb3_install`, в которой нужно запустить скрипт инсталляции `install.sh`:

```
cd wialonb3_install
./install.sh
```

Для установки права `root` не требуются, но директория `/var/lib/wialonb3` предполагает отсутствие права на запись для обычного пользователя. Для корректной настройки системы и установки [автоматических скриптов администратора](#), [системы ротации лог-файлов](#) и [системы автозапуска сервиса](#) желательно выполнять установку под пользователем `root`.

Для нормальной работы сервиса ему тоже не требуются права суперпользователя. Однако для номеров портов меньших чем 1024 доступа не будет, но вряд ли это понадобится. Например, веб-запросы по 80 порту можно пустить через [реверсный прокси-сервер](#): `nginx`, `lighttpd` или `Apache`.

Далее скрипт установки задаст несколько дополнительных вопросов, покажет Вашу конфигурацию и выполнит сам процесс установки. На все вопросы можно давать ответы по умолчанию (рекомендуем при первой установке) либо указывать запрошенное значение:

```
Welcome to Wialon B3 installation script.
Please answer few questions before starting actual installation. Provide empty answers to use
defaults.

Where would you like to install Wialon B3? [/var/lib/wialonb3]
Wialon B3 dependencies need to be downloaded and unpacked. This operation is performed only once for
each service installation and can take some time, so please wait patiently.
Enter HTTP or local directory path that contain archived Wialon B3 dependencies file adf-dep-3.1.1-
164.tgz [http://distro.gurtam.com/adf]
Install custom configuration (folder)? [yes]
Where would you like to install Wialon B3? [/var/lib/wialonb3]
Install custom configuration (folder)? [no] yes
Install periodic administrative jobs (in current user crontab)? [no] yes
Install Wialon B3 log rotation script (into /etc/logrotate.d/wialonb3) [no] yes

OK, now is time to perform Wialon B3 installation. Check all parameters below are correct:

Wialon B3 will be installed in:                /var/lib/wialonb3

Install user custom configuration folder:      yes
Install Wialon B3 as system service:          no
Install Wialon B3 cron jobs:                  yes
Install Wialon B3 log rotation script:        yes
Use ADF dependencies from:                    http://distro.gurtam.com/adf/adf-dep-3.1.1-164.tgz

Are all parameters correct? [yes]
Creating directories...
Downloading/Copying packed ADF dependencies file adf-dep-3.1.1-164.tgz
--08:53:36-- http://distro.gurtam.com/adf/adf-dep-3.1.1-164.tgz
=> /var/lib/wialonb3/adf-dep-3.1.1-164.tgz'
Resolving distro.gurtam.com... 85.17.154.142
Connecting to distro.gurtam.com|85.17.154.142|:80... connected.
HTTP request sent, awaiting response... 200 OK
Length: 7,019,076 (6.7M) [application/x-gtar]
100%[=====
7,019,076      9.25M/s

08:53:37 (9.23 MB/s) - `var/lib/wialonb3/adf-dep-3.1.1-164.tgz' saved [7019076/7019076]

Copying files and directories...
Installing Wialon B3 as system service...
Installing Wialon B3 cron jobs...
Installing Wialon B3 log rotation script...

Wialon B3 installation finished successfully. Read documentation for further instructions.

Server can be used as default init.d script. After loading environment (if using /etc/init.d/ script
preloading environment is not required) as described above you may:

To start server in debug (not forked) mode with logging to stdout (press Enter to stop):
/etc/init.d/wialonb3 debug
To start server in normal mode with logging to /var/lib/wialonb3/logs: /etc/init.d/wialonb3 start
To stop server in normal mode: /etc/init.d/wialonb3 stop

Log files located in /var/lib/wialonb3/logs directory always contain maximum information regarding
service errors or status.
```

Выберите *Install custom configuration* при первой установке для создания папки *./custom* со стандартным содержимым. При установке обновлений, если не ставить в этой опции флажок, Ваши конфигурационные настройки сохраняются.

⚠ **Важно!**

Если сервис будет запускаться пользователем с ограниченными правами, во избежание возможных конфликтов, необходимо добавить пользователя/группу в доверенную зону. Для этого необходимо в файле *./custom/system_env.sh* раскомментировать переменные **ADF_USER** или **ADF_GROUP** и установить доверенного пользователя или группу, имеющие полные права на директорию, куда установлен сервис.

```
#ADF_USER="--user some-user"
#ADF_GROUP="--group some-user-group"
```

Сразу после первой установки не забудьте положить **лицензионный файл** в директорию, куда Вы установили Wialon. Затем выполните **первые действия**.

Дополнительную информацию по конфигурированию работы сервера на ОС Linux смотрите в разделе **Конфигурация системного ПО**.

Вы посетили: » [Лицензия](#) » [Установка](#) » [Windows версия](#) » [Linux версия](#) » [Первые действия](#)
 Вы находитесь здесь: [Руководство администратора Wialon](#) » [Установка](#) » [Первые действия](#)

Первые действия

Содержание ▲
<ul style="list-style-type: none"> ▪ Первые действия <ul style="list-style-type: none"> ▪ Запуск сервиса ▪ Порты по умолчанию ▪ Пользователи по умолчанию ▪ Карты

После инсталляции Wialon уже содержит некоторые настройки по умолчанию и практически не требует конфигурации до первого запуска. Самое важное - обеспечить наличие лицензионного файла в директории сервиса *до его запуска*.

Запуск сервиса

- **Linux** - смотрите инструкции в инсталляционном скрипте. Обычно это `/etc/init.d/wialonb3 start`.
- **Windows** - через меню *Пуск* или через *Панель управления* *Администрирование* *Сервисы*.

Порты по умолчанию

Сразу после первой установки, Вы можете получить доступ к сервису через веб-браузер по следующим портам (номера по умолчанию):

8021	сайт администратора	Полный контроль над функционированием сервиса. Доступен только пользователям, входящим в группу администраторов.
8022	сайт мониторинга	Основной рабочий ресурс сервиса (с картой и т.п.), доступный конечным пользователям. Используйте пользователя <i>wialon</i> с паролем <i>wialon</i> (по умолчанию) для входа на этот сайт.
8023	сайт менеджера	Облегченный вариант сайта администратора, но с ограниченным числом возможностей. Используется для создания и контроля учетных записей, пользователей, объектов, а также для определения прав доступа.
8024	мобильный сайт	Облегченный вариант сайта мониторинга для доступа на сервис с КПК и мобильных телефонов.

Таким образом, если Вы находитесь на сервере, то сайт администрирования должен быть доступен по ссылке `http://localhost:8021` либо по ссылке `http://IP_сервера:8021`.

Пользователи по умолчанию

При первом запуске для пользователя **admin** будет сброшен пароль о чем читайте в логе:

```

2008/12/29 17:06:25:916: Performing initial setup for Wialon site
2008/12/29 17:06:25:916: Updating initial password for admin user to: GbykVFGtFG
2008/12/29 17:06:25:917: Created user 'wialon'
2008/12/29 17:06:25:917: adf_avl_create_resource('wialon')
2008/12/29 17:06:25:917: Created resource 'wialon'
```

Также при первом запуске будет создан пользователь **wialon** с паролем **wialon** и учетная запись для этого пользователя - тоже **wialon**. Рекомендуется использовать этого пользователя для входа на сайт мониторинга. Также рекомендуется поменять пароль у этого пользователя после первоначальной настройки.

Карты

Смотрите информацию по настройкам для активации работы сайта мониторинга с картографическими системами, такими как [Google Maps](#) и [Yandex Maps](#). Смотрите также [общую информацию по картам](#).

Вы посетили: » Установка » Windows версия » Linux версия » Первые действия » Обновление

Вы находитесь здесь: Руководство администратора Wialon » Обновление

Обновление

Система обновлений

- как часто выпускаются обновления;
- как формируются названия версий;
- где протестировать последнюю версию;
- где прочитать описание новых опций.

Установка обновлений

- как корректно установить обновление;
- как обновиться с версии 0909 до версии 1001.

Список версий Wialon

- список всех версий Wialon, начиная с 2008;
- ссылки на описание версий.

updates/start.txt · Последние изменения: 05/07/2010 20:37 От alek



Система обновлений

Обновления **Wialon Pro** выпускаются по известной в Open Source и хорошо зарекомендовавшей себя методике ветвей исходного кода.

То есть раз в шесть месяцев мы берем и копируем весь исходный код продукта в отдельную ветвь и называем ее YYXX, где YY - год, XX - месяц релиза. Такую копию мы делаем за два месяца до самого релиза: например, в июле 2009 мы делаем ветвь для релиза 0909 (сентябрь 2009), в ноябре 2009 мы делаем ветвь для релиза 1001 (январь 2010).

После того как мы сделаем ветвь, мы ее не развиваем, а только исправляем в ней замеченные ошибки. По мере накопления исправлений мы выпускаем сборки: каждые 2 недели - новый релиз-кандидат (например, 0909C1, 0909C2), а потом и сами релизы (например, 0909R1, 0909R2).

Таким образом, релизы являются стабильными и надежными, но отстают по функциональности от текущей разработки на срок от шести до восьми месяцев.

В [серверном центре Wialon](#) мы используем всегда самую новую версию, так называемый bleeding-edge. Поэтому при [демо-входе](#) Вы можете увидеть отличия от существующего стабильного релиза, установленного на Вашем сервере.

Динамику обновлений и описание основных изменений можно найти в [блоге разработчиков](#). Для отслеживания изменений Вы можете там подписаться на [RSS](#) ленту.

Читайте также:

- [Установка обновлений](#)
- [Список версий Wialon](#)

Установка обновлений

Установка обновлений ничем не отличается от обычной установки для соответствующей операционной системы. Однако важно понимать, что все файлы, которые находятся *не* в директории **custom**, будут заменены оригинальными и, таким образом, все Ваши изменения, не предусмотренные стандартными возможностями для изменений, могут быть потеряны.

Единственное отличие от обычного, описанного выше, процесса установки - в том, что на вопрос *Install user custom configuration folder* должен быть ответ *no*, чтобы директория *custom* не была перезаписана с дистрибутива. По умолчанию при установке поверх существующей версии ответ на этот вопрос уже установлен в *no* (в Windows версии снят флажок для данной опции).

При корректной установке все Ваши пользовательские настройки будут сохранены.

0909 => 1001

ВНИМАНИЕ!

После обновления версию Wialon 1001 и выше обратный переход на версию Wialon 0909 невозможен из-за изменений структуры и драйвера БД.


ВНИМАНИЕ!

При обновлении с версии Wialon 0909 на версию Wialon 1001 и выше необходимо до обновления остановить сервис и скопировать все содержимое директории *storage* в безопасное место.

После этого желательно выполнить чекпойнт, то есть с директории, куда установлен Wialon, выполните в Linux консоли следующее:

```
./shell
cd storage
db_checkpoint -1
```

После установки новой версии, но до первого запуска ПО, следует сделать аналогичную процедуру.

Сделать это желательно ввиду изменения версии драйвера БД. Проблема может возникнуть при первом запуске новой версии сервиса, в момент инициализации БД. Если все прошло хорошо, значит Ваша система хранения не подвержена этой проблеме, и эти шаги Вам не нужны. В любом случае, при сложностях или для ОС Windows можно попросить специалистов нашей  **службы техподдержки** помочь в этом вопросе.

Читайте также:

- [Система обновлений](#)
- [Список версий Wialon](#)

Список версий Wialon

Перечень и описание самых последних нововведений, которые попадут в следующий релиз, можно найти в [блоге разработчиков](#).

Текущая версия:

- **Wialon 1006**

Предыдущие версии:

- **Wialon 1001**
- **Wialon 0909**
- **2009/05/21**
- **2009/05/06**
- **2009/04/06**
- **2009/02/16**
- **2008/12/16**

Читайте также:

- **Система обновлений**
- **Установка обновлений**


















Wialon 1006



Содержание

Платформа систем спутникового мониторинга транспорта Wialon 1006 стала доступна для тестирования в мае 2010 г. Дата выхода релиза — июль 2010 г.

Дополнительные инструкции по процессу обновления смотрите в разделе [установка обновлений](#).

При разработке этой версии значительное внимание было уделено повышению эффективности и стабильности работы системы мониторинга транспорта Wialon. Полной переработке подвергся модуль «Отчеты», что заметно расширило его функциональные возможности. Появились новые модули «Контроль маршрутов» и «Техобслуживание». Были усовершенствованы алгоритмы расчета топлива, появились новые инструменты, добавился функционал во все существующие модули.

Поддержаны новые типы оборудования:  GSS Micro MV,  TR-203,  DB-8S,  CMT-02,  ALT-P12,  Apel T-104,  ATrack,  Telic Picotrack,  STaRLink AVL,  Easytrac,  GALS-T1-M,  GLOSPACE SGK-T,  RS-909,  Pilot-D,  CAT-6,  Topplan GPS Box,  ASC-5.

Появилась возможность подключать в системе спутникового мониторинга новые карты –  Yahoo India и  MapmyIndia.

- Wialon 1006
 - Новые модули
 - Контроль маршрутов
 - Техобслуживание
 - Переработанный модуль
 - Отчеты
 - Иные доработки
 - Программное обеспечение сервера мониторинга
 - Общие изменения по сайту мониторинга
 - Панель мониторинга
 - Инструменты
 - Мои места (POI)
 - Геозоны
 - Задания
 - Уведомления
 - Водители
 - Режим сообщений
 - Объекты и их свойства
 - Локатор

Новые модули

Контроль маршрутов

Модуль «Контроль маршрутов» позволяет осуществлять слежение за объектом, который движется по маршруту и должен посетить ряд определенных пунктов (называемых контрольными точками). Для контрольных точек может быть задано расписание, а также может быть разрешен или запрещен их пропуск. События, связанные с прохождением маршрута (такие как начало и конец маршрута, вход и выход из контрольных точек, пропуск точки и т.п.), могут фиксироваться в истории событий объекта, что впоследствии дает возможность генерировать на их основе отчеты.

В связи с появлением модуля «Контроль маршрутов» дополнительный функционал появился также в заданиях, уведомлениях, геофонах и отчетах: два новых типа задания «Назначить на маршрут» и «Удалить маршруты» для назначения и удаления маршрутов по расписанию, новый тип уведомления «Контроль маршрута» для отслеживания событий на маршруте, новый тип действия при сработке уведомления «Назначить на маршрут», два новых табличных отчета «Маршруты» и «Точки маршрута», кнопка создания маршрута из панели геофон, а также дополнительные опции в настройках пользователя «Показывать контроль маршрута во всплывающей подсказке к объекту» и «Отображать колонку контроля маршрутов в панели мониторинга».

Техобслуживание

В систему спутникового мониторинга транспорта Wialon внедрена система контроля и управления техническим состоянием транспортных средств, которая позволяет задавать некоторые виды работ для автомобилей и контролировать своевременность их выполнения. Интервалы техобслуживания задаются в свойствах каждого объекта индивидуально на вкладке «Техобслуживание», причем интервал может быть задан не только по времени (в днях), но также в моточасах и по пробегу (например, замена масла в двигателе каждые 10 000 км).

Для фиксации факта проведения работ по некоторому сервисному интервалу используется ручной регистратор событий в панели мониторинга. Кроме вида, даты и сроков работ, есть возможность также указывать место проведения и их стоимость. Все это сохраняется в истории объекта и используется для построения отчетов «Техобслуживание» и «Стоимость эксплуатации».

Также добавлен новый тип уведомления «Плановое техобслуживание», предназначенный для предупреждения о наступлении или просрочке некоторого вида технических работ.

Переработанный модуль

Отчеты

Модуль Отчёты был полностью переработан, функциональные возможности его были сильно расширены, появилась возможность удобной работы с шаблонами и формирования пользовательских отчётов. Важно: **При установке обновления становятся недоступными все шаблоны отчётов, созданные в предыдущей версии системы мониторинга!**

- Создание шаблонов отчетов перенесено в режим отчетов.
- Появилась возможность использовать POI в качестве адреса.
- При использовании мест и геозон в качестве адресов может быть задействована как учетная запись, которой принадлежит шаблон отчета, так и все учетные записи, доступные текущему пользователю.

Таблицы

- Все типы таблиц и графиков можно добавлять в отчет многократно и в разной конфигурации.
- Можно устанавливать порядок следования разделов в отчете.
- Все столбцы в таблицах можно переименовывать, включать/выключать, настраивать их порядок вывода. Это касается не только отчетов по объектам, но и по группам объектов и пользователей.
- Также можно переименовывать и поля статистики.
- В таблицах может быть включена нумерация строк.
- Данные в отчёте могут быть сгруппированы по суткам, неделям, месяцам.
- При группировке данных можно одновременно включить детализацию. Это значит, что если, например, поездки сгруппированы по суткам, то каждую суточную группу можно раскрыть и увидеть информацию по каждой отдельной поездке за эти сутки.
- Все отчеты для объектов доступны и в виде отчетов для групп объектов.
- В групповых отчетах отображаются все объекты, входящие в группу, даже если по ним нет данных за выбранный интервал времени.

Графики

- Пользователь получил возможность самостоятельно составлять графики, то есть к оси времени X можно выбирать до двух разнородных осей Y (например, по левой стороне пойдет скорость, по правой – расход топлива).
- На одном графике можно получить сглаженный и несглаженный вариант кривой.
- Новые графики – «Мгновенный расход топлива», «Обработанный уровень топлива по времени», «Высота», «Произвольные цифровые датчики», «Расход топлива» (по каждой методике в отдельности).
- График можно построить по любому датчику вне зависимости от его типа и единиц измерения.
- Можно присваивать графикам и линиям на графике любые названия.
- Индикатор стоянок/поездов может быть добавлен на любой график.
- Поддержана возможность задания маски датчика, что актуально при наличии нескольких датчиков одного типа.

Карта

- При прорисовке трека движения на карте появилась возможность выделения отдельных отрезков пути, что актуально для таких отчетов как «Поездки», «Рейсы», «Моточасы», «Превышение скорости», в которых в первом столбце таблицы при просмотре отчета онлайн появятся иконки с изображением глобуса. При клике по ней карта центрируется на указанном отрезке пути, и он выделяется красной линией на карте.
- Ко всем маркерам добавлены всплывающие подсказки с детализирующей информацией, например, длительность стоянки, количество заправленного топлива, показатели датчиков и т.п.
- Оптимизировано отображение карты для отчетов с небольшими треками движения.

Экспорт и печать отчета

- Поддержан экспорт отчета в формат CSV.
- При экспорте отчета в PDF файл стало возможным задавать книжную или альбомную ориентацию страницы, а также формат бумаги А4 или А3.
- Появилась возможность вывести на печать отчет, сгенерированный онлайн, без предварительного экспорта отчета в файл. Для этого нужно всего лишь нажать кнопку «Печать» в окне браузера в режиме отчетов. При необходимости можно указать, какие именно разделы отчета печатать.

Новые табличные отчеты

- «Произвольные поля» - перечень произвольных полей, заданных в свойствах объекта/пользователя.
- «Датчик счетчика» - интервалы изменения счетчика и его значения.
- «Маршруты» – общий отчет по завершённым или незавершённым маршрутам.
- «Точки маршрута» – детальный отчет о прохождении объектом контрольных точек маршрута.
- «Пропущенные геозоны» – опционально для таблицы задаются геозоны, которые анализируются на предмет непосещения.
- «История переписки» - переписка диспетчера с водителем.
- «Стоимость эксплуатации» - перечень и стоимость зарегистрированных заправок и техобслуживаний.
- «Техобслуживание» - перечень зарегистрированных технических работ.
- «Последнее местоположение» (только для групп объектов) отображает информацию в таблице и на карте по последнему положению объектов за выбранный интервал.

Новые столбцы и фильтры

- В таблицу «Поездки» добавлено два новых столбца: «Городской пробег» и «Загородный пробег». Они дают возможность оценить километраж, пройденный с тем или иным уровнем потребления топлива. Расчет идет по скорости движения. Граница скорости в городе/за городом определяется в настройках объекта на вкладке «Дополнительно» (настройка «Предел скорости в городе»).
- В таблицу «Логин пользователей» – добавлены столбцы «Время выхода» и «Длительность» – время сессии;
- В таблицу «Геозоны» добавлены столбцы «Площадь», «Периметр» и «Тип зоны».
- Столбец «Счетчик» добавлен в таблицы «Поездки», «Моточасы», «Рейсы», «Незавершенные рейсы», «Стоянки», «Остановки».
- В отчете по моточасам добавлен ряд столбцов, позволяющих анализировать продуктивность работы и утилизацию: «Длительность полезной работы», «Длительность простоя», «Утилизация», «Полезная утилизация», «Продуктивность», «Утилизация движения».
- В отчете по хронологии движения теперь можно выбирать, какие именно явления туда войдут: поездки, остановки, стоянки, заправки, сливы, события, нарушения, смены водителей, превышение скорости, сработка датчика, потеря связи.
- Для отчетов, имеющих отношение к геозонам («Геозоны», «Пропущенные геозоны», «Рейсы», «Незавершенные рейсы») в шаблоне отчета можно выбирать те геозоны, для которых будет

действовать отчет. Кроме того, для отчетов, связанных с рейсами, можно дополнительно переопределять геозонам флаги начала и конца рейса.

- В отчетах по событиям и нарушениям появились маски, позволяющие отобразить для формирования таблицы события какого-то конкретного типа.
- В отчете «Посещенные улицы» появилась возможность фильтровать улицы по состоянию датчика (включен/выключен).
- Для отчетов, которые представляют информацию по датчикам, появилась возможность указания масок датчиков.

Топливо

- Введено понятие расхода по нормам (зима/лето). В соответствии с новыми возможностями теперь в отчете можно сравнивать расход топлива по нормам и на основании либо расчета (по специальному алгоритму) либо датчиков (ДРТ, ДУТ). Расход по нормам считается на основании пробега.
- Добавлена возможность суммировать датчики с одинаковыми именами.
- Методы расчета (нормы, импульсный, уровня топлива и т.д.) работают параллельно. В отчетах можно видеть результаты расчета, причем для каждой методики и группы датчиков создается отдельная колонка.
- Добавлены новые параметры расчета расхода топлива:
 - Время работы двигателя на холостом ходу (статистика).
 - Расход топлива на 100 км, расход топлива на 100 км по нормативу (статистика).
 - Пробег на 1 литре (поездки).
 - Пробег на 1 моточас (моточасы).
 - Расход на холостом ходу (моточасы).
 - Отклонения от расхода по топливу - разница фактического расхода от нормативного (поездки и статистика).

Иные доработки

Программное обеспечение сервера мониторинга

Оптимизация работы ядра системы велась постоянно, с момента выхода [Wialon 1001](#). Часть этих оптимизаций попала и в Wialon 1001, сборки R2 - R4.

На примере [серверного центра Wialon](#), где уже сейчас зарегистрировано порядка 10 000 объектов мониторинга, мы видим высокий уровень работоспособности Wialon даже при интенсивности новых данных от объектов на уровне 200 сообщений в секунду.

По остальным блокам платформы Wialon:

- **Учет временной зоны** - стало удобнее работать при различных настройках флага перехода на летнее время сервера и пользователей (DST).
- **GSM/SMPP модемы** - учтены некоторые дополнительные настройки при отправке/получении SMS сообщений с различными SMPP провайдерами и моделями GSM модемов.

Общие изменения по сайту мониторинга

- В интерфейсе сайта мониторинга появилась **возможность изменять ширину практически всех панелей**: рабочая область, журнал, карта, таблицы и др.
- Усовершенствован элемент управления временем **«Календарь»**.
- Унифицированы иконки и кнопки во всех панелях, в частности усовершенствовано **визуальное представление прав пользователя** на различные объекты системы: новая кнопка в форме глаза означает права просмотра с невозможностью редактирования, старая кнопка в форме гаечного ключа

означает наличие прав на редактирование объекта.

- **Расширены диалоги** свойств объекта, пользователя, групп объектов, шаблона отчета для удобства обращения с настройками.
- Доработаны и унифицированы **фильтры поиска** элементов во всех панелях для облегчения поиска нужных объектов. Фильтры по ресурсам (при наличии у пользователя доступа к нескольким учетным записям) добавлены во все панели, где их еще не было.
- **Установлен список поддерживаемых браузеров** - во всех браузерах за исключением [перечисленных](#) сайт мониторинга может работать некорректно.
- **Ограничение доступа к информации** - при уровне доступа пользователя к объекту менее чем «Редактирование» ему не отображается важная информация об объекте - тип устройства, уникальный идентификатор и телефонный номер.

Панель мониторинга

Мониторинг групп объектов

Введены два режима мониторинга объектов: по объектам (как раньше) и по группам объектов (новый функционал). Благодаря этому большинство опций, которые раньше были доступны только для работы с отдельными объектами, теперь доступны для групп объектов: удобный фильтр поиска для добавления групп в список, отображение объектов группы на карте, последняя онлайн информация по объектам группы во всплывающих подсказках, выполнение команд над группой объектов и др.

Регистратор событий

Новая опция, регистрация событий вручную, появилась в панели мониторинга. Событием могут являться:

- *Заправка*, что позволяет контролировать расхождения в объемах заправок по документам и по факту (при наличии датчика уровня топлива).
- *Техобслуживание*, что позволяет следить за регулярностью производящихся технических работ над объектом, а также за их длительностью и стоимостью.
- *Произвольное событие* - любое событие или нарушение.

Все зарегистрированное хранится в истории объекта и впоследствии может быть выведено в соответствующие отчеты.

Инструменты

- Создан инструмент «**Ближайшие объекты**», предназначенный для поиска ближайших к заданному месту объектов.
- Новый инструмент «**Трассировка**» предназначен для получения подробной информации по любой точке трека вне зависимости от того, как он получен – в панели треков, в режиме сообщений или в отчетах. Достаточно навести курсор мыши на любое место трека.
- Модифицирован инструмент «**Адрес**»: (а) добавлена возможность создавать в месте поиска геозону типа круг, в имя которой заносится найденный адрес, (б) добавлен поиск по адресу.
- Доработан инструмент «**Маршруты**». Теперь указав контрольные точки на карте, можно получить оптимальный путь следования и порядок прохождения точек, а также сохранить результат как геозону с контрольными точками, которую в последствие можно использовать для создания маршрута.

Мои места (POI)

- Добавлена возможность **импорта и экспорта мест посредством файлов в форматах KML и KMZ**. Процедура позволяет легко переносить созданные места с одного ресурса на другой, а также открывать их в Google.

- POI могут теперь использоваться **в качестве источника адресной информации в отчетах**. В связи с этим в настройках места появился новый параметр – радиус, в пределах которого распространяется действие места.

Геозоны

- Появился **новый тип геозоны – круг**, который характеризуется центральной (и единственной) точкой и радиусом. Круг – быстрый и удобный способ создавать геозоны в определенных пунктах.
- Кнопка **«Импорт/экспорт»**, появившаяся в панели геозон, позволяет производить импорт и экспорт геозон посредством KML и KMZ файлов. Эту функцию удобно использовать для переноса геозон из одной учетной записи в другую, а также для просмотра геозон в Google.
- Появилась функция **удаления сразу нескольких геозон одним кликом** (кнопка в шапке таблицы).
- **Маршрут можно создать, находясь в панели геозон**. Для этого появилась специальная кнопка, располагающаяся напротив каждой геозоны.
- Появились **альтернативные методы создания геозон** – при помощи инструментов «Адрес» (создание геозон-кругов) и «Маршруты» (создание геозон-линий с контрольными точками и без них).
- Добавлен расчет **периметра и площади** геозоны, которые также могут быть выведены и в отчет.
- При наличии в геозоне контрольных точек, информацию по ним можно просмотреть без входа в режим редактирования. Нужно зажать клавишу **<ctrl>** на клавиатуре, и навести курсор мыши на точку.

Задания

- Стало возможным **активировать или деактивировать все задания одним кликом** (кнопка «Состояние задания» в шапке таблицы).
- В диалоге создания задания модифицирована страница выбора объектов. Теперь можно при создании заданий выбирать и группы объектов.
- Появилось **5 новых типов заданий**:
 - *Отправка информации о топливе по электронной почте или посредством SMS*: о заправках и/или сливах, а также о текущем уровне топлива Вы можете узнавать регулярно.
 - *Сброс счетчика GPRS трафика*: регулярно (например, раз в месяц) автоматически обнулять счетчик GPRS трафика для объекта. Кроме того, информация о совершении данного действия может быть зарегистрирована в истории объекта.
 - *Изменение прав пользователей*: позволяет автоматически регулировать доступ к объектам.
 - *Назначение на маршрут*: автоматическая постановка объекта на маршрут по заданному расписанию.
 - *Удаление маршрута*: удаление маршрута(ов) в указанное время. Могут удаляться все либо только завершённые маршруты.

Уведомления

- **Добавлены слоты для ввода номеров телефонов и адресов электронной почты** в уведомления, если в качестве способа доставки выбраны «E-mail» или «SMS». Когда все отображенные слоты заполнены, дополнительные появляются автоматически снизу.
- В диалоге создания уведомления модифицирована страница выбора объектов. Теперь можно при создании уведомления выбирать и группы объектов.
- Для уведомлений «Контроль геозоны», «Контроль скорости» и «Простой ТС» добавлена возможность **дополнительно контролировать значение датчика**. Например, для уведомления по простоям при использовании данной опции уведомление сработает только в случае соблюдения обоих условий: превышения времени простоя и наличия при этом недопустимого значения датчика. Такое сочетание удобно использовать, например, чтобы контролировать не простой как таковой, а простой с включенным двигателем. В отношении геозон датчик может контролироваться как в геозоне, так и за

ее пределами.

- При контроле геозон возможен **выбор любого количества геозон** из доступных.
- **Новые типы контроля:**
 - *Контроль маршрута* – контроль событий, связанных с прохождением маршрута: начало, завершение, прерывание маршрута, вход/выход из контрольной точки или геозоны и др.
 - *Плановое техобслуживание* – уведомление о приближении срока техобслуживания или о его просрочке.
- **Новые типы действий при сработке уведомления:**
 - *Снятие водителя* – в этом случае при сработке уведомления в базу будет сохранено пустое значение iButton, что является признаком снятия водителя с объекта.
 - *Изменение прав пользователей* – в этом случае при наступлении уведомления для выбранных объектов изменяться права доступа с существующих на заданные. Например, это полезно в случае, когда необходимо дать клиенту возможность наблюдать перемещением и состоянием груза в процессе транспортировки.
 - *Назначение на маршрут* – создание нового маршрута при сработке уведомления.
- **Новые теги для текста уведомлений:**
 - %LON% - показывать в тексте уведомления географическую долготу.
 - %LAT% - показывать в тексте уведомления географическую широту.
 - %GOOGLE_LINK% - поместить в тексте уведомления ссылку на место срабатывания уведомления на карте Google Maps.

Водители

- Появилась возможность регистрировать работу водителя за прошедший период задним числом («Зарегистрировать рабочую смену»).
- Появился альтернативный способ снятия водителя – по сработке уведомления (например, при въезде в гараж).

Режим сообщений

В режиме сообщений появилась возможность **фильтровать сообщения**, т.е. запрашивать сообщения только какого-то определенного типа:

- *Сообщения от объекта* – сообщения с данными (координаты, скорость, параметры);
- *SMS сообщения* – SMS сообщения отправленные объектом;
- *Отправленные команды* – команды, отправленные на объект пользователями;
- *Зарегистрированные события* – сообщения, зарегистрированные вручную при помощи регистратора событий или автоматически - посредством уведомлений, а также по прохождению маршрутов.

В проигрывателе треков появилась возможность исключать сообщения с нулевой скоростью, то есть можно проигрывать только собственно движение объекта. Для включения/отключения этой опции применяется флаг «Пропускать сообщения с нулевой скоростью».

Объекты и их свойства

Экспорт/импорт настроек объекта

Доработан импорт/экспорт настроек объектов (Общие настройки, Счетчики, Произвольные поля, Датчики, Детектор поездок, Расход топлива):

- Прямой экспорт настроек объекта в другие объекты.
- Экспорт настроек объекта в XML файл и импорта из файла соответственно.
- Импорт настроек из файла XML сразу группе объектов.

Этот функционал позволяет создавать шаблоны конфигурации объектов, что значительно ускоряет процесс создания и настройки новых объектов.

Счетчики

Введены три типа счетчиков (вкладка «Основное»):

- *Счетчик пробега* считает пробег (в том числе и в отчетах) по следующим возможным методам: по GPS координатам, датчику пробега, относительному одометру, GPS + датчик зажигания.
- *Счетчик моточасов* считает время работы по соответствующим датчикам: датчику зажигания либо датчику моточасов.
- *Счетчик GPRS трафика* предназначен для подсчета переданных и полученных килобайт трафика. Предусмотрен ручной сброс данного счетчика либо по заданию.

Текущие значения счетчиков могут вводиться вручную или изменяться автоматически (флаг «авто»).

Вкладка «Дополнительно»

Несколько новых настроек появилось на вкладке «Дополнительно»:

- «*Суточная норма моточасов*» - норма работы объекта в течение суток. Используется в отчете по моточасам.
- «*Предел скорости в городе*» - водораздел скорости движения в городе и за городом. Используется для подсчета городского и загородного пробега в отчете по поездкам.

Датчики

- Добавлен **новый тип датчика «Датчик полезной работы двигателя»**. Рекомендуется заводить на него RPM двигателя, генератора, так чтобы определять на технике состояние работы и исключать холостой ход. Показывает время работы между переключениями состояний датчика (из 1 в 1 или 0).
- Добавлен **новый тип датчика «Счетчик»**, для которого определены следующие типы расчета:
 - Мгновенный – суммирует мгновенные значения в сообщениях на всём интервале
 - Дифференциальный – суммирует изменения между 2 сообщениями на всём интервале.
 - Дифференциальный с переполнением (2 байта) – суммирует изменения между 2 сообщениями на всем интервале у учётом переполнения счётчика.
 - Переключатель из ВЫКЛ в ВКЛ – считает количество переключений из 0 в 1 на интервале.
 - Переключатель из ВКЛ в ВЫКЛ- считает количество переключений из 1 в 0 на интервале.
- Изменился расчет значений для датчика моточасов. Теперь он показывает время работы за весь период эксплуатации объекта или оборудования.
- Датчик работы двигателя переименован в датчик зажигания.

Журнал объекта

Внесены изменения во вкладку «Журнал» в свойствах объекта. История отправленных команд и SMS сообщений, которая содержалась там раньше, теперь может быть просмотрена в режиме сообщений, а также в отчетах. А в журнал объекта можно теперь вносить любые пользовательские заметки об объекте. Эти заметки останутся у объекта даже в случае удаления базы данных по сообщениям.

Локатор

У пользователей системы мониторинга транспорта Wialon появилась возможность размещать информацию о своих объектах на сторонних ресурсах. Для этого нужно активировать опцию в настройках пользователя «Разрешить публичный доступ к странице локатора». Объекты отображаются в виде иконок на встраиваемой в любой веб-сайт карте Google Maps. Кликнув по иконке объекта, можно получить информацию о времени последнего сообщения, актуальности позиции, скорости и др.

Вы посетили: » Система обновлений » Установка обновлений » Список версий Wialon » Wialon 1006 » Конфигурация системного ПО

Вы находитесь здесь: Руководство администратора Wialon » Конфигурация системного ПО

Конфигурация системного ПО

В данном разделе мануала описаны особенности настройки операционной системы для работы с Wialon.

Общие

- [Брандмауэр](#)

Windows

- [Управление log файлами](#)

Linux

- [Файловая система](#)
- [/etc/sysctl.conf](#)
- [Файрвол](#)
- [Синхронизация времени сервера](#)
- [Проксирование HTTP\(S\) запросов](#)
- [Почтовый сервер](#)
- [Управление log файлами](#)
- [Работа сервиса под рядовым пользователем](#)
- [Автоматический запуск сервиса](#)
- [Автоматические скрипты администратора \(cron jobs\)](#)

config_software.txt · Последние изменения: 09/06/2010 14:02 От alek



Вы посетили: » Установка обновлений » Список версий Wialon » Wialon 1006 » Конфигурация системного ПО » Брандмауэр
Вы находитесь здесь: Руководство администратора Wialon » Конфигурация системного ПО » Брандмауэр

Брандмауэр

Программное обеспечение сервера мониторинга использует следующие входящие порты по умолчанию. Какие из них открывать файрволом, должен определить администратор Вашего сервера исходя из политики безопасности Вашей компании.

Порт	Тип	Описание
31188	TCP	Подключение удаленных клиентов, например Wialon Pro Client . Порт прослушивается только при приобретении лицензии на удаленное подключение от клиентов.
20100:20300	TCP/UDP	Подключение устройств по каналу GPRS.
8020	TCP	Сайт WebGIS-3 (если доступен).
8021	TCP	Сайт администрирования.
8022	TCP	Сайт мониторинга.
8023	TCP	Сайт менеджера.
8024	TCP	Мобильный сайт.

[config_software/common_firewall.txt](#) · Последние изменения: 09/06/2010 10:00 От alek



Управление log файлами


⚠ ВАЖНО!!!

Размер **log** файла не должен превышать 2Гб. В противном случае из-за запрета используемой ОС записи в файл такого размера система Wialon **НЕ ЗАПУСТИТСЯ**.

Поэтому размер логов необходимо контролировать вручную либо автоматически, периодически очищая их.

Для автоматической очистки файлов рекомендуем использовать следующий способ. Создайте **bat** файл со следующим содержанием:

```
"C:\\Program Files\\WinRAR\\rar.exe" a "C:\\Program  
Files\\Gurtam\\WialonB3\\logs\\WialonB3_trace.log.rar" "C:\\Program  
Files\\Gurtam\\WialonB3\\logs\\WialonB3_trace.log.1"  
del "C:\\Program Files\\Gurtam\\WialonB3\\logs\\WialonB3_trace.log.1" /Q  
rename "C:\\Program Files\\Gurtam\\WialonB3\\logs\\WialonB3_trace.log" "WialonB3_trace.log.1"
```

Путь необходимо указать свой. Требуется установленный архиватор  WinRAR (при наличии другого архиватора следует изменить первую строку). Эти строки вы можете продублировать для любого количества лог файлов (*WialonB2.log*, *access.log*)

Далее необходимо создать задание на выполнение этого **bat** файла раз в неделю.

Файловая система

Содержание ▲
<ul style="list-style-type: none"> ▪ Файловая система ▪ Тип ФС ▪ Конфигурация ФС


Тип ФС

В операционной системе Linux можно использовать немало файловых систем различного типа. Это ее сильное преимущество. Однако встает вопрос: какая же файловая система является наиболее подходящей для решения Ваших задач.

В течение месяца в [серверном центре Wialon](#) мы тестировали файловые системы ReiserFS, XFS и ext3 с различными настройками и на различных аппаратных устройствах на предмет обеспечения максимального быстродействия в работе **сервиса мониторинга Wialon** и GIS-сервера **WebGIS**.

Результаты показали, что:

1. Максимально эффективным и простым является добавление параметров `noatime,nodiratime` при монтировании файловой системы в файле `/etc/fstab`.
2. При небольших объемах данных (до 5-10GB) разница в быстродействии составляет не более 5-10%. Это достаточно мало.
3. Наиболее эффективной оказалась файловая система XFS. Она показала отличное (на порядок выше, чем ext3) быстродействие при работе с десятками миллионов файлов (кэш WebGIS-3 сервера файловой системой), немного улучшенное быстродействие при работе с крупными файлами (до 1GB) и оптимальное быстродействие при работе с крупными файлами по несколько десятков GB. Встроенные инструменты, такие как онлайн дефрагментация и резервное копирование файловой системы, тоже являются важным преимуществом в администрировании системы.

 Файловая система ext4 теоретически будет выдавать производительность не хуже чем xfs, но на момент тестирования в стабильном дистрибутиве Debian 5.0 Lenny ее поддержка не безупречна.

Конфигурация ФС

При конфигурировании разделов файловой системы можно придерживаться минимального набора. Обязательно должен использоваться RAID, программный или аппаратный.

- `/boot` - ext3 - 300MB
- `/` - xfs - 5-10GB, опции `noatime, nodiratime`

Мы рекомендуем примерно следующую конфигурацию файловой системы для сервера Wialon с расчетом на «от 1000 объектов мониторинга». Предположим, Wialon будет установлен в `/var/lib/wialonb3`:

Точка монтирования	Тип ФС	Размер	Опции
<code>/boot</code>	ext3	~300MB	defaults
(отсутствует)	swap	2GB	
<code>/</code>	xfs	5-10GB	<code>noatime,nodiratime</code>
<code>/home</code>	xfs	5-10GB	<code>noatime,nodiratime</code>
<code>/var/lib/wialonb3/tmp</code>	xfs	10-20GB	<code>relatime,nodiratime</code>
<code>/var/lib/wialonb3/storage</code>	xfs	от 50GB	<code>noatime,nodiratime</code>
<code>/var/lib/wialonb3/backup</code>	xfs	от 200GB	<code>noatime,nodiratime</code>

Желательно директорию с резервной копией (`./backup`) разместить на отдельном, независимом диске,

массиве или даже сервере (например через NFS).

Фактически можно сделать и следующее разбиение:

Точка монтирования	Тип ФС	Размер	Опции
/boot	ext3	~300MB	defaults
(отсутствует)	swap	2GB	
/	xfs	5GB	noatime,nodiratime
/var/lib/wialonb3	xfs	(все имеющееся)	noatime,nodiratime
/var/lib/wialonb3/tmp	xfs	10-20GB	relatime,nodiratime

При наличии трудностей с установкой ОС и конфигурировании разделов файловой системы можно воспользоваться готовыми дистрибутивами с <https://distro.gurtam.com/iso/>, оптимизированными под установку Wialon. Более подробно об этом написано в разделе [установки](#).

Начиная с версии 1001, релиз-кандидат которой вышел 15 ноября 2009 года, система хранения (директория storage) разбита на 4 категории: БД по сообщениям (storage/md), журнал транзакций БД по сообщениям (storage/ml), БД по объектам и свойствам (storage/pd), журнал транзакций БД по объектам и свойствам (storage/pl). Ввиду этого устройство файловой системы может быть дополнено с разнесением данных категорий на отдельные диски. Но это актуально для систем мониторинга от 10 тыс. объектов.

При использовании встроенного GIS сервера (Wialon Standard и некоторые конфигурации Wialon Pro) директория *tmp* используется для хранения кэша тайлов изображений, поэтому его размер в 20GB может оказаться недостаточным и его можно увеличить до 50-100 GB.

/etc/sysctl.conf

Для конфигурационного файла /etc/sysctl.conf мы рекомендуем внести следующие настройки:

```
# for atop utility better view
vm.overcommit_ratio = 100
# swappiness level
vm.swappiness = 10
# reserve memory always
vm.min_free_kbytes = 65535
# security fix
vm.mmap_min_addr = 65536
```

Самый важный параметр, оказывающий влияние на эффективность работы файловой системы сервера, - это `vm.swappiness`. Все остальные можно игнорировать.

Вы посетили: » Брандмауэр » Управление log файлами » Файловая система » /etc/sysctl.conf » Файрвол

Вы находитесь здесь: Руководство администратора Wialon » Конфигурация системного ПО » Файрвол

Файрвол

Защита превыше всего. Поэтому необходимо поставить файрвол. Мы рекомендуем firehol:

```
wialon-pro:~# apt-get install firehol
```

После этого в файле /etc/default/firehol замените NO на YES и сконфигурируйте /etc/firehol/firehol приблизительно, как показано ниже. **Не забудьте указать Ваш IP адрес, иначе доступ к серверу будет заблокирован.** *Примечание:* eth0 - Ваш сетевой адаптер.

```
version 5
tcpmss auto
FIREHOL_LOG_MODE="ULOG"

##### trusted IP's #####
trust_ips="IP через пробел которым Вы доверяете"

ext_wialon="IP1"

##### custom rules #####
server_wialon_ports="tcp/4998 tcp/20100:20300 udp/20100:20300"
client_wialon_ports="any"

#####

interface eth0 inet1
    policy
    server          ssh          reject
    server          icmp         accept src "${trust_ips}"
    server          https        accept
    server          http         accept dst "${ext_wialon}"
    server          wialon       accept dst "${ext_wialon}"
    client          all          accept
```

После этого запустите файрвол:

```
wialon-pro:~# /etc/init.d/firehol start
```

Если необходимо дать доступ к сайтам извне, не используя nginx, то переменная *server_wialon_ports* должна иметь следующее значение:

```
server_wialon_ports="tcp/4998 tcp/8020:8030 tcp/20100:20300 udp/20100:20300"
```

Вы посетили: » [Управление log файлами](#) » [Файловая система](#) » [/etc/sysctl.conf](#) » [Файрвол](#) » [Синхронизация времени сервера](#)
Вы находитесь здесь: [Руководство администратора Wialon](#) » [Конфигурация системного ПО](#) » [Синхронизация времени сервера](#)

Синхронизация времени сервера

Для корректной обработки поступающих от объектов сообщений телематическому серверу Wialon необходимо, чтобы на сервере было точное время. Установить автоматическую синхронизацию времени с интернетом можно при помощи команды:

```
wialon-pro:~# apt-get install ntp
```

[config_software/linux_ntp.txt](#) · Последние изменения: 09/06/2010 10:46 От alek



Вы посетили: » [Файловая система](#) » [/etc/sysctl.conf](#) » [Файрвол](#) » [Синхронизация времени сервера](#) » [Проксирование HTTP\(S\) запросов](#)

Вы находитесь здесь: [Руководство администратора Wialon](#) » [Конфигурация системного ПО](#) » [Проксирование HTTP\(S\) запросов](#)

Проксирование HTTP(S) запросов

Wialon и WebGIS-3 сервера содержат встроенный HTTP/1.1 веб-сервер. Поэтому можно подключаться через веб-браузер к ним напрямую.

Однако, если на том же сервере, что и Wialon, расположены и другие сервисы, и у Вас разделяемый IP адрес, либо Вы хотите использовать безопасный (с SSL защитой) доступ к серверу, либо Вы хотите получить максимальное быстродействие и безопасность, тогда Вам лучше пустить клиентов через специализированное ПО, так называемый реверсный прокси-сервер. Одним из лучших является прокси-сервер **nginx**.

Устанавливается он просто (для Debian до версии Lenny лучше ставить его с исходных кодов):

```
wialon-pro:~# apt-get install nginx
```

Предположим DNS имя Вашего сервера **monitor.gps.ru** (**mobile.gps.ru** для мобильного сайта и **manager.gps.ru** для сайта управления), и Wialon настроен на [порты по умолчанию](#). Тогда вставьте примерно такую конфигурацию в файлы:

/etc/nginx/sites-enabled/wialon:

```
server {
    listen 80;
    server_name www.monitor.gps.ru;

    rewrite ^(.*) http://monitor.gps.ru$1 permanent;
}
server {
    listen 80;
    server_name monitor.gps.ru;

    proxy_set_header    X-Forwarded-Server    monitor.gps.ru;
    proxy_set_header    X-Forwarded-For      $remote_addr;
    client_max_body_size 8m;
    access_log           /var/log/nginx/wialon.access.log;

    location / {
        proxy_pass http://localhost:8022;
    }
}
server {
    listen 80;
    server_name mobile.gps.ru;

    proxy_set_header    X-Forwarded-Server    mobile.gps.ru;
    proxy_set_header    X-Forwarded-For      $remote_addr;
    access_log           /var/log/nginx/wialon.access.log;

    location / {
        proxy_pass http://localhost:8024;
    }
}
server {
    listen 80;
    server_name manager.gps.ru;

    proxy_set_header    X-Forwarded-Server    manager.gps.ru;
    proxy_set_header    X-Forwarded-For      $remote_addr;
    access_log           /var/log/nginx/wialon.access.log;

    location / {
        proxy_pass http://localhost:8023;
    }
}
```

Добавьте строчку **/var/lib/wialonb3/custom/config.txt**.

```
ADF_HTTP_PROXY_MODE = 1
```

Вы посетили: » [/etc/sysctl.conf](#) » [Файрвол](#) » [Синхронизация времени сервера](#) » [Проксирование HTTP\(S\) запросов](#) » [Почтовый сервер](#)

Вы находитесь здесь: [Руководство администратора Wialon](#) » [Конфигурация системного ПО](#) » [Почтовый сервер](#)

Почтовый сервер

Для нормальной работы системы необходимо, чтобы на сервере работал SMTP сервер. Мы рекомендуем *postfix*:

```
wialon-pro:~# apt-get install postfix
```

Настройки по умолчанию вполне приемлемы для обеспечения базовой работоспособности (отправка e-mail сообщений от сервера).

Для того чтобы системному администратору приходили сообщения от сервиса (см. [автоматические скрипты](#)), желательно прописать алиасы (то есть куда перенаправлять почту). Например, если скрипты ставятся для пользователя *root*, то в файле */etc/aliases* можно указать:

```
root: your-admin-email@domain.com
```

[config_software/linux_email.txt](#) · Последние изменения: 09/06/2010 11:37 От alek



Вы посетили: » Файрвол » Синхронизация времени сервера » Проксирование HTTP(S) запросов » Почтовый сервер » Управление log файлами

Вы находитесь здесь: Руководство администратора Wialon » Конфигурация системного ПО » Управление log файлами

Управление log файлами

⚠ ВАЖНО!!!

Размер **log** файла для 32-битной операционной системы не должен превышать 2Гб. В противном случае, из-за запрета используемой ОС записи в файл такого размера система Wialon **НЕ ЗАПУСТИТСЯ**.

При установке Wialon инсталлятор запрашивает автоматическое включение данной опции:

```

...
Install Wialon B3 log rotation script (into /etc/logrotate.d/wialonb3) [no] yes
...
OK, now is time to perform Wialon B3 installation. Check all parameters below are correct:
    Wialon B3 will be installed in:                /var/lib/wialonb3
...
Install Wialon B3 log rotation script:                yes
...
    
```

Данная опция автоматически включается при первой установке по умолчанию, если Вы установили Wialon от имени пользователя *root*. В таком случае Вам нет необходимости производить эти действия вручную.

Если же Вы эту опцию не выбрали, то необходимо либо вручную контролировать размер логов, периодически очищая их, либо автоматически.

Для автоматической очистки файлов рекомендуем использовать утилиту **logrotate**. Ротация логов служит для контроля размера дискового пространства, занимаемого журналами. В результате работы **logrotate** остается один активный файл журнала (в который «сейчас» происходит запись со стороны сервера) и несколько архивных файлов, сжатых специальным упаковщиком.

Для запуска ротации необходимо в папку */etc/logrotate.d* разместить файл под названием *wialonb3* (может быть любым, например, *wialonb3.txt*) со следующим содержимым (может настраиваться на усмотрение администратора):

```

/var/lib/wialonb3/logs/*.log {
    weekly
    missingok
    rotate 5
    compress
    delaycompress
    notifempty
    create 0664 root root
}
    
```

Вы посетили: » Синхронизация времени сервера » Проксирование HTTP(S) запросов » Почтовый сервер » Управление log файлами » Работа сервиса под рядовым пользователем

Вы находитесь здесь: Руководство администратора Wialon » Конфигурация системного ПО » Работа сервиса под рядовым пользователем

Работа сервиса под рядовым пользователем

В целях безопасности можно настроить сервис мониторинга Wialon так, чтобы он работал не от имени *root*, а от имени произвольного рядового пользователя, например *wialon* и группы *wialon*.

Для такого пользователя необходимо создать, если его еще нет:

```
wialon-pro:~# adduser wialon
```

Сразу же можно скорректировать настройки системы, чтобы дать этому пользователю (и пользователю *root*) возможность работать с большим количеством файлов, чем предусмотрено по умолчанию. Для этого в файле **/etc/security/limits.conf** добавьте:

```
wialon          hard    nofile          32768
wialon          soft    nofile          32000
root           hard    nofile          32768
root           soft    nofile          32000
```

Предположим, что установку дистрибутива мы выполнили в директорию **/home/wialon/wialon-pro**.

Для того чтобы пользователь *wialon* имел все права на установленный сервис, нужно указать его как владельца соответствующей директории:

```
chown -R wialon:wialon /home/wialon/wialon-pro
```

Независимо от того, под каким пользователем будет запущен сервис, нужно, чтобы он работал от имени пользователя и группы *wialon*. Для этого в файле **/home/wialon/wialon-pro/custom/system_env.sh** пропишите:

```
# Optional environment configuration for launching Wialon as system service

# Uncomment following and insert correct user and group name if you like to launch Wialon not as root
user. Be sure that specified user has full control over installation directory:
ADF_USER="--user wialon"
ADF_GROUP="--group wialon"
```

После этого сервис можно запускать командой **/home/wialon/wialon-pro/adf_script start**.

Вы посетили: » Проксирование HTTP(S) запросов » Почтовый сервер » Управление log файлами » Работа сервиса под рядовым пользователем » Автоматический запуск сервиса

Вы находитесь здесь: Руководство администратора Wialon » Конфигурация системного ПО » Автоматический запуск сервиса

Автоматический запуск сервиса

Автоматический запуск программного обеспечения сервиса мониторинга в Debian подобных системах настроить достаточно просто.

Для этого выберите опцию **Install Wialon B3 as system service** при установке дистрибутива либо вручную создайте символическую ссылку в `/etc/init.d/` на скрипт запуска сервиса `adf_script`:

```
wialon-pro:/var/lib/wialonb3# ln -s $PWD/adf_script /etc/init.d/wialonb3
```

Далее *для включения* автоматического запуска сервиса выполните команду:

```
wialon-pro:/var/lib/wialonb3# update-rc.d wialonb3 defaults
```

Далее *для выключения* автоматического запуска сервиса выполните команду:

```
wialon-pro:/var/lib/wialonb3# update-rc.d -f wialonb3 remove
```

Если Вы устанавливали Wialon или планируете его запускать не от имени пользователя `root`, то обязательно [прочитайте инструкции](#), иначе при загрузке сервера сервис будет запущен от имени пользователя `root`.

Вы посетили: » Почтовый сервер » Управление log файлами » Работа сервиса под рядовым пользователем » Автоматический запуск сервиса » Автоматические скрипты администратора (cron jobs)

Вы находитесь здесь: Руководство администратора Wialon » Конфигурация системного ПО » Автоматические скрипты администратора (cron jobs)

Автоматические скрипты администратора (cron jobs)

При установке Wialon инсталлятор запрашивает автоматическое включение установки скриптов регулярных заданий администратора:

```
...
Install periodic administrative jobs (in current user crontab)? [no] yes
...
OK, now is time to perform Wialon B3 installation. Check all parameters below are correct:
    Wialon B3 will be installed in:                /var/lib/wialonb3
...
Install Wialon B3 cron jobs:                      yes
...
```

Эти скрипты находятся в директории, куда установлен Wialon.

Для нормального функционирования системы предупреждений необходимо, чтобы была корректно настроена [система e-mail сообщений на сервере](#).

Для ручного включения или выключения того или иного скрипта необходимо отредактировать файл:

- для пользователя root - **/etc/crontab**
- для обычного пользователя, в консоли команда **crontab -e**

Вот пример строк для автоматического запуска этих скриптов в любом из вариантов (добавить в конец файла и при необходимости правильно указать путь к каждому скрипту):

```
0 * * * * /var/lib/wialonb3/wialon-errors-check.sh
*/2 * * * * /var/lib/wialonb3/wialon-service-check.sh
*/1 * * * * /var/lib/wialonb3/wialon-db-check.sh
1 1 * * * /var/lib/wialonb3/wialon-space-check.sh
```

Перечень скриптов:

- **wialon-db-check.sh** - ежеминутный контроль работы драйвера БД и автоматический перезапуск сервиса в случае возникновения проблем:

```
#!/bin/bash

SCRIPT_PATH="$0"
# Detect base path for service
while true; do
    ROOT=${SCRIPT_PATH%/*}
    ROOT=`cd "$ROOT";pwd`
    cd $ROOT
    if [ -d "$ROOT/plugins" ] && [ -d "$ROOT/scripts" ] ; then
        break
    fi
    if [ -L "$SCRIPT_PATH" ]; then
        SCRIPT_PATH=`readlink "$SCRIPT_PATH"`
        if [ $? != 0 ]
        then
            echo "Error: Problems with resolving '$SCRIPT_PATH'"
            exit -1
        else
            continue
        fi
    fi
done

if [ -d "${ROOT}/logs" ] && [ -e "${ROOT}/logs/wialonb3_trace.log" ]
then
    DT=`date --date="1 minute ago" +%Y/%m/%d %H:%M`
    errors=`cat "${ROOT}/logs/wialonb3_trace.log"|grep "$DT"|grep "adf_storage_db_error_call"|grep
"PANIC"
    if [ "$errors" != "" ]
```

```

then
    if [ -f "${ROOT}/adfservice.pid" ]
    then
        $ROOT/adf_script restart
    else
        echo "Skipping server restart"
    fi
fi
fi

```

- **wialon-space-check.sh** - ежедневный контроль свободного места на диске БД:

```

#!/bin/bash
SCRIPT_PATH="$0"
# Detect base path for service
while true; do
    ROOT=${SCRIPT_PATH%/*}
    ROOT=`cd "$ROOT";pwd`
    cd $ROOT
    if [ -d "$ROOT/plugins" ] && [ -d "$ROOT/scripts" ] ; then
        break
    fi
    if [ -L "$SCRIPT_PATH" ]; then
        SCRIPT_PATH=`readlink "$SCRIPT_PATH"`
        if [ $? != 0 ]
        then
            echo "Error: Problems with resolving '$SCRIPT_PATH'"
            exit -1
        else
            continue
        fi
    fi
    break
done
# Check associated service
if [ -e "$ROOT/adf_script" ]
then
    res=`df $ROOT/storage/|grep /\`
    cnt=0
    for i in $res; do
        if [ $cnt == 4 ]
        then
            len=${#i}
            if [ $len -gt 2 ] && [ ${i:0:2} -gt 80 ]
            then
                echo "Wialon hard drive space checker notification: $i. Please enlarge space."
            fi
            break
        fi
        let cnt=cnt+1
    done
fi

```

- **wialon-service-check.sh** - проверка работоспособности сервиса каждые 2 минуты и перезапуск его в случае непредвиденной остановки:

```

#!/bin/bash
SCRIPT_PATH="$0"
# Detect base path for service
while true; do
    ROOT=${SCRIPT_PATH%/*}
    ROOT=`cd "$ROOT";pwd`
    cd $ROOT
    if [ -d "$ROOT/plugins" ] && [ -d "$ROOT/scripts" ] ; then
        break
    fi
    if [ -L "$SCRIPT_PATH" ]; then
        SCRIPT_PATH=`readlink "$SCRIPT_PATH"`
        if [ $? != 0 ]
        then
            echo "Error: Problems with resolving '$SCRIPT_PATH'"
            exit -1
        else
            continue
        fi
    fi
    break
done
# Check associated service
if [ -e "$ROOT/adf_script" ]
then
    log=`$ROOT/adf_script check`
    if [ "$log" != "" ]
    then
        BASE=`basename $ROOT`
        HOST=`hostname`
        echo "$BASE($HOST): $log"
    fi
fi

```

```
fi
```

- **wialon-errors-check.sh** - ежечасная проверка лог файла сервиса на наличие слова error (разнообразные ошибки) и в случае его наличия уведомление администратора по e-mail:

```
#!/bin/bash
SCRIPT_PATH="$0"
# Detect base path for service
while true; do
    ROOT=${SCRIPT_PATH%/*}
    ROOT=`cd "$ROOT";pwd`
    cd $ROOT
    if [ -d "$ROOT/plugins" ] && [ -d "$ROOT/scripts" ] ; then
        break
    fi
    if [ -L "$SCRIPT_PATH" ]; then
        SCRIPT_PATH=`readlink "$SCRIPT_PATH"`
        if [ $? != 0 ]
        then
            echo "Error: Problems with resolving '$SCRIPT_PATH'"
            exit -1
        else
            continue
        fi
    fi
    break
done
# Check service trace log file for errors
if [ -f "$ROOT/logs/wialonb3_trace.log" ]
then
    DT=`date --date="1 hour ago" +%Y/%m/%d %H:`
    cat $ROOT/logs/wialonb3_trace.log|grep error|grep "$DT"
fi
```

[config_software/linux_scripts.txt](#) · Последние изменения: 09/06/2010 11:52 От alek

Вы посетили: » Управление log файлами » Работа сервиса под рядовым пользователем » Автоматический запуск сервиса » Автоматические скрипты администратора (cron jobs) » Резервные ресурсы

Вы находитесь здесь: Руководство администратора Wialon » Резервные ресурсы

Резервные ресурсы

Система резервного копирования БД

- схема резервного копирования,
- настройки для резервного копирования,
- директории резервных копий.

Диагностика ошибок ДБ

- причины возникновения ошибок ДБ,
- признаки ошибок ДБ,
- проверка ДБ на ошибки.

Восстановление после сбоя

- восстановление ДБ с резервной копии,
- восстановлени при помощи `db_dump` и `db_load`.

Резервная схема работы Wialon

- как организовать резервную схему работы сервиса,
- схема резервной работы.

Вы посетили: » Работа сервиса под рядовым пользователем » Автоматический запуск сервиса » Автоматические скрипты администратора (cron jobs) » Резервные ресурсы » Система резервного копирования БД

Вы находитесь здесь: Руководство администратора Wialon » Резервные ресурсы » Система резервного копирования БД

Система резервного копирования БД

Резервное копирование БД осуществляется сервисом регулярно и автоматически по умолчанию. Для отключения резервного копирования установите значение переменной **ADF_STORAGE_BACKUP_INTERVAL** в **0**.

Резервное копирование осуществляется в директорию **backup**. При необходимости выполнения резервного копирования в другую директорию задайте путь с помощью переменной **ADF_STORAGE_BACKUP_PATH** (без слэша в конце).

Wialon 0909 и более ранние версии содержат резервные копии в директориях согласно дате, например, *backup/20090712*, *backup/20090713*.

Wialon 1001 и более поздние версии хранят наиболее свежую резервную копию в директории *backup/curr*, а более старые копии находятся в *backup/prev*. Старые резервные копии автоматически удаляются по мере необходимости.

См. также:

- [Диагностика ошибок ДБ](#)
- [Восстановление после сбоя](#)
- [Резервная схема работы Wialon](#)

backup/db.txt · Последние изменения: 04/07/2010 19:19 От alek



Диагностика ошибок ДБ

Содержание
<ul style="list-style-type: none"> • Диагностика ошибок ДБ • Признаки ошибок в БД • Проверка ДБ на ошибки

Существуют случаи, когда по причине сбоев в работе аппаратной части сервера необходимо проверить целостность базы данных, к примеру, если винчестер покрывается бэд-областями и перестает работать.

Ряд наиболее типичных причин возникновения ошибок:

- Одновременная работа двух Wialon с одной БД.
- Сбой файловой системы.
- Некорректное завершение работы Wialon или операционной системы.
- Разногласия в правах для доступа к файлам БД.
- Wialon уже работает под *root*, но его пытаются запустить от другого пользователя, не имеющего права на выгрузку процесса.

В таких случаях Wialon может не запускаться. Тогда нужно произвести диагностику методами, описанными ниже, а затем принять меры.

Признаки ошибок в БД

Как правило, при запуске сервиса в логе можно наблюдать строки следующего характера:

```
2009/03/24 07:57:44:861: adf_storage_db_error_call: adf_storage:
/var/lib/wialon/storage/log.0000000038: log file unreadable: Permission denied
2009/03/24 07:57:44:861: adf_storage_db_error_call: adf_storage: PANIC: Permission denied
2009/03/24 07:57:44:862: adf_storage_db_error_call: adf_storage: Invalid log file: log.0000000038:
DB_RUNRECOVERY: Fatal error, run database recovery
2009/03/24 07:57:44:862: adf_storage_db_error_call: adf_storage: PANIC: DB_RUNRECOVERY: Fatal error,
run database recovery
2009/03/24 07:57:44:868: adf_storage_db_error_call: adf_storage: unable to join the environment
2009/03/24 07:57:44:918: storage_service::open_environment: recovering environment...
2009/03/24 07:57:48:693: adf_storage_db_error_call: adf_storage:
/var/lib/wialon/storage/log.0000000038: log file unreadable: Permission denied
2009/03/24 07:57:48:693: adf_storage_db_error_call: adf_storage: PANIC: Permission denied
2009/03/24 07:57:48:693: adf_storage_db_error_call: adf_storage: Invalid log file: log.0000000038:
DB_RUNRECOVERY: Fatal error, run database recovery
2009/03/24 07:57:48:693: adf_storage_db_error_call: adf_storage: PANIC: DB_RUNRECOVERY: Fatal error,
run database recovery
2009/03/24 07:57:48:700: adf_storage_db_error_call: adf_storage: unable to join the environment
2009/03/24 07:57:48:753: storage_service::open_environment: error recovering environment:
DB_RUNRECOVERY: Fatal error, run database recovery
```

Проверка ДБ на ошибки

Для окончательной проверки ДБ на ошибки проделайте следующие действия в командной строке, находясь в папке, где установлен Wialon:

Для версии 1001 и выше

1. ./shell
2. cd storage/ml/
3. db_verify -h ../md/ m-0000001.db (повторите этот пункт для всех *.db файлов из папки md/)
4. cd storage ../pl/
5. db_verify -h ../pd/ archive.db
6. db_verify -h ../pd/ objects.db
7. db_verify -h ../pd/ props.db

Для версии 0909 и ниже

1. ./shell
2. cd storage/
3. db_verify messages.db (при большом объеме файла может занять много времени)
4. db_verify archive.db
5. db_verify objects.db
6. db_verify props.db

Если ни одна команда *db_verify* не выдала строк с ошибками, то все хорошо. В противном случае перейдите к [восстановлению БД](#).

Эти команды знакомы и понятны любому Linux администратору. Их подробное описание можно найти тут: [db_verify](#).

См. также:

- [Система резервного копирования БД](#)
- [Восстановление после сбоя](#)
- [Резервная схема работы Wialon](#)

Вы посетили: » Автоматические скрипты администратора (cron jobs) » Резервные ресурсы » Система резервного копирования БД » Диагностика ошибок ДБ » Восстановление после сбоя

Вы находитесь здесь: Руководство администратора Wialon » Резервные ресурсы » Восстановление после сбоя

Восстановление после сбоя

Содержание

- Восстановление после сбоя
 - Восстановление с резервной копии
 - Восстановлению БД для Wialon 0909 и ниже
 - Восстановлению БД для Wialon 1001 и выше

Восстановление с резервной копии

В большинстве случаев ситуации не критичны и могут быть легко исправлены. Вы можете попробовать восстановить данные из резервной копии, которая по умолчанию выполняется ежечасно. Для этого нужно скопировать все содержимое папки с резервной копией в папку *storage* (предварительно скопировав все содержимое папки *storage* в безопасное место).

Если это не помогает, перейдите к более радикальным действиям, описанным ниже.

Восстановлению БД для Wialon 0909 и ниже

Если восстановление с резервной копии затруднено, Вы можете восстановить целостность используемой БД, удалив некорректные записи. Для восстановления проделайте следующие действия в командной строке, находясь в папке с установленный Wialon:

1. `./shell`
2. `cd storage`
3. `db_dump -r messages.db | db_load messages.db.new`
4. `mv messages.db messages.db.old`
5. `mv messages.db.new messages.db`

Это команды знакомые и понятные любому Linux администратору. Подробное их описание можно прочитать в следующих ресурсах: [db_dump](#), [db_load](#)

Данные для Windows можно скачать [тут](#).

Восстановлению БД для Wialon 1001 и выше

Версии Wialon, начиная с 1001, являются значительно более надежными и защищенными от сбоев. Поэтому для восстановления их БД следует обратиться в [службу технической поддержки](#).

См. также:

- [Система резервного копирования БД](#)
- [Диагностика ошибок ДБ](#)
- [Резервная схема работы Wialon](#)

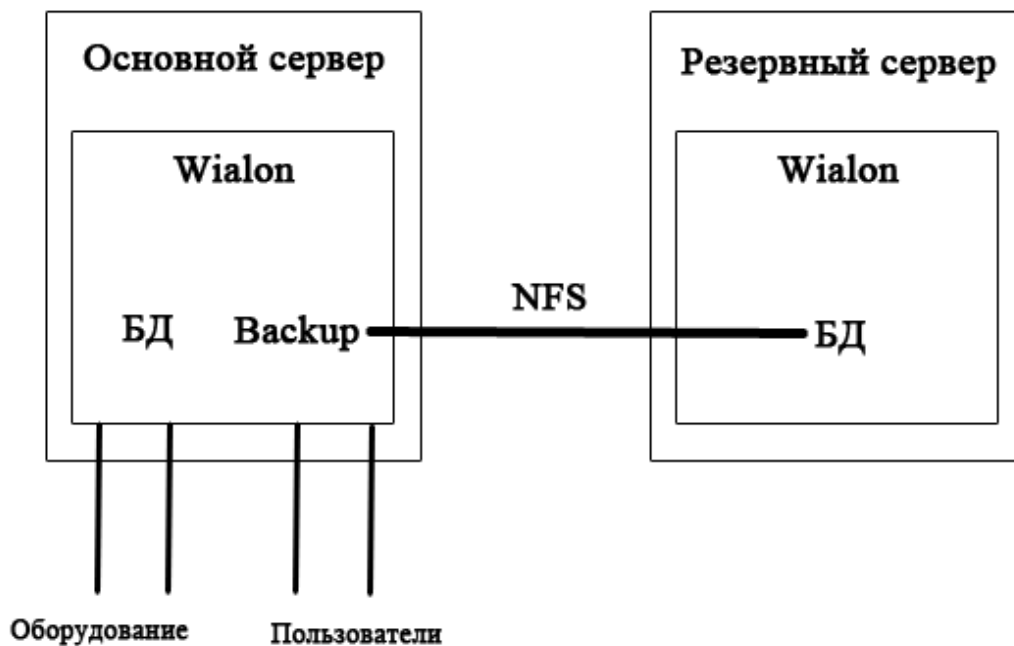
Резервная схема работы Wialon

При создании программных систем мониторинга одной из самых важных характеристик является бесперебойность работы. Поэтому важно на начальном этапе уделить достаточно внимания построению надежной схемы функционирования ПО.

Когда Wialon используется в личных целях компании и его работа ограничивается небольшим количеством объектов (50-100), то разработанные транзакционные технологии работы с базой данных внутренние средства резервного копирования данных решают данную задачу в полном объеме. Как только количество объектов близится к 1000 и количество пользователей превышает 200, несмотря на безотказную и стабильную работу Wialon, следует иметь резервную схему работы.

На случай сбоя работы аппаратной части (к примеру, выход из строя винчестеров или сразу нескольких процессоров) мы предлагаем предварительно организовать резервную схему работы сервиса.

Работу можно описать следующей структурной схемой:



Для организации резервной схемы необходимо иметь два физических сервера с установленным Wialon. Докупать дополнительную [лицензию](#) нет необходимости: одна и та же лицензия может быть использована для обоих Wialon. Вся особенность в том, что они никогда не будут работать одновременно, поэтому нет никакого противоречия с существующей схемой лицензирования. В работе постоянно находится основной сервер, который имеет статический внешний IP адрес. [Резервное копирование](#) с первого сервера настраивается таким образом, чтобы оно попадало в папку *storage* второго сервера. Таким образом, вся текущая БД хранится на двух физически разных компьютерах. Для реализации этого можно использовать технологию Network File System (NFS).

В случае выхода из строя основного сервера его внешний IP адрес присваивается резервному серверу, и на нем запускается Wialon. Таким образом, резервный сервер занимает место основного и все данные от контроллеров попадают на него, а доступ пользователей к системе не прерывается, и могут не продолжать свою работу. На резервном сервере настраивается бэкап, который с минимальным интервалом выгружает БД в отдельную папку. В это время восстанавливается основной сервер. Когда он восстановлен, схема снова переводится в первоначальное состояние: резервный сервер останавливается, папка с его бэкапа переносится на основной сервер, и основной сервер запускается.




Вы посетили: » Система резервного копирования БД » Диагностика ошибок ДБ » Восстановление после сбоя » Резервная схема работы Wialon » Конфигурация Wialon

Вы находитесь здесь: Руководство администратора Wialon » Конфигурация Wialon

Конфигурация Wialon

В этом разделе дано описание параметров конфигурации программного обеспечения Wialon.

Основные параметры конфигурации, такие как значения переменных, задаются в файле: `./custom/config.txt`. Кроме того, информация, содержащаяся в этом файле, доступна на сатт администратора по ссылке «Конфигурация».

Файл написан в кодировке UTF-8 (без BOM). Для его редактирования мы рекомендуем приложение  Notepad ++.

Значения переменных задаются по принципу:

- `<переменная> = <значение>`
- `<переменная> = <$переменная + доп. значение>`

Пример файла конфигурации:

```
# Email notifications from address
AVL_NOTIFICATIONS_EMAIL_FROM = noreply@noreply.com
# Email jobs from address
AVL_JOBS_EMAIL_FROM = noreply@noreply.com
# Optional service-wide reports visual configuration file
AVL_REPORTS_STYLES_FILE=$ADF_ROOT_PATH/custom/reports_config.xml
# CMS Manager site specification
CMS_MANAGER_WEBSERVER = cms_manager:8023:*
# Wialon Web site specification
WIALON_WEB_WEBSERVER = wialon_web:8022:*
WIALON_WEB_EMAIL_FROM = noreply@noreply.com
WIALON_WEB_MAPSERVER_URL =
http://ft1.mapsviewer.com,http://ft2.mapsviewer.com,http://ft3.mapsviewer.com,http://ft4.mapsviewer.com
WIALON_WEB_ROUTESERVER_URL =
WIALON_WEB_ENABLE_LOG = 0
# Net server allowing network clients access
ADF_STORAGE_NET_SERVER = 31188:*
# Storage subsystem configuration
ADF_STORAGE_CACHE_SIZE = 64
ADF_STORAGE_BACKUP_INTERVAL = 60
ADF_STORAGE_BACKUP_HOLD_INTERVAL = 7
ADF_AVL_UNIT_HISTORY_PERIOD = 0
# SMTP server configuration
ADF_SMTP_SERVER = localhost
# GIS network server configuration
ADF_GIS_NET_REMOTE_SERVER = mapsviewer.com
# Wialon Admin site specification
AVL_ADMIN_WEBSERVER = avl_admin:8021:*
# Communications server configuration
ADF_AVL_COMM_SERVER = local:0:0:1
```

Внимание!

При установке обновлений либо реинсталляции системы, инсталлятор по умолчанию *не* перезаписывает данный файл, чтобы Ваши изменения не потерялись.

В следующих разделах описана конфигурация Wialon по тематикам:

- **Устройства и объекты**
- **База данных**
- **Карты**
- **Сайты**
- **Все переменные**

Вы посетили: » [Диагностика ошибок ДБ](#) » [Восстановление после сбоя](#) » [Резервная схема работы Wialon](#) » [Конфигурация Wialon](#) » [Устройства и объекты](#)

Вы находитесь здесь: [Руководство администратора Wialon](#) » [Конфигурация Wialon](#) » [Устройства и объекты](#)

Устройства и объекты

Два серверных параметра могут быть сконфигурированы для объектов:

- сетевой интерфейс, на которых слушать подключения от устройств,
- номер порта.

Переменная	Описание
ADF_AVL_HW_BIND_ADDR	На каком сетевом интерфейсе слушать подключения от устройств. По умолчанию значение * - на всех интерфейсах.
ADF_AVL_COMM_SERVER	Настройка коммуникационного сервера. Формат задания переменной: <comm-server-name>:<avl-server-host>:<avl-server-port>:<scan-hw_dir>. Значение порта по умолчанию - 31189. Параметр scan-hw-dir опциональный (значение 0 по умолчанию) и означает включение авто-сканирования новых типов устройств при инициализации системы.
WIALON_AUTO_CREATE_UNITS	При установке значения 1, объекты, не существующие в системе, но посылающие сообщения, будут создаваться автоматически.

Смотрите также  [список поддерживаемых устройств](#) с информацией по настройкам их для работы с Wialon.

Дополнительная информация по работе с объектами и устройствами:

- [Объекты](#)
- [Устройства \(оборудование\)](#)

Другие переменные в конфигурационном файле:


- [База данных](#)
- [Карты](#)
- [Сайты](#)
- [Все переменные](#)

База данных

Параметры конфигурации системы хранения данных.

Переменная	Описание
ADF_STORAGE_PATH	Путь к файлам системы хранения. По умолчанию используется папка <i>./storage</i> в корневой директории.
ADF_STORAGE_CACHE_SIZE	Размер памяти в ОЗУ (в МБ), отводимый под кэш данных свойств. По умолчанию – 16. Должно быть степенью двух.
ADF_STORAGE_MESSAGES_CACHE_SIZE	Размер памяти в ОЗУ (в МБ), отводимый под кэш данных сообщений. По умолчанию – 64. Должно быть степенью двух.
ADF_STORAGE_DEFRAG_INTERVAL	Интервал выполнения автоматической дефрагментации БД в сутках. Дополнительно можно указывать час суток, в форме <интервал> либо <интервал>:<час>. По умолчанию выполняется ежедневно в 3 часа локального времени. Для отключения дефрагментации установите значение в 0.
ADF_STORAGE_BACKUP_INTERVAL	Периодичность (интервал в минутах), к которой будет выполняться резервное копирование БД и файлов транзакций. По умолчанию – каждые 60 минут.
ADF_STORAGE_BACKUP_FULL_INTERVAL	<i>Только для Wialon 0909.</i> Интервал создания полного (а не инкрементного) бэкапа в сутках. По умолчанию – 1.
ADF_STORAGE_BACKUP_HOLD_INTERVAL	<i>Только для Wialon 0909.</i> Количество последних полных суточных бэкапов, которое будет храниться. По умолчанию – 7.
ADF_AVL_UNIT_HISTORY_PERIOD	Период хранения истории от объектов, в сутках. Используется только сервера БД. Если не задан или значение 0, то история объектов никогда не удаляется.
ADF_STORAGE_TRASH_KEEP_PERIOD	Период хранения удаленных объектов в «корзине» с возможностью восстановления до их полного удаления, в сутках. По умолчанию – 30 суток.
ADF_STORAGE_BACKUP_PATH	Директория где хранятся резервные копии БД. По умолчанию – директория <i>backup</i> .

Сетевые настройки для подключения Wialon Pro Client к серверу Wialon Pro:

Переменная	Описание
ADF_STORAGE_NET_SERVER	Задаёт порт и адрес сетевого интерфейса, на котором слушать подключения в форме <порт>:<IP адрес>. IP адрес можно пропустить, чтобы слушать на всех локальных сетевых интерфейсах. Порт по умолчанию – 31188.  Для инициализации серверной части в режиме доверия (<i>trusted mode</i>) к любому подключенному клиенту (то есть не требуется авторизация, считается что подключенный клиент имеет максимальный доступ на все локальные объекты) нужно использовать третий параметр, установленный в единицу, например: "31188:*:1".
ADF_STORAGE_NET_REMOTE_SERVER	<i>Только для Wialon Pro Client.</i> Задаёт порт и адрес сетевого интерфейса, на котором располагается Wialon Pro (основная БД). Формат <порт>:<IP адрес>. Порт по умолчанию – 31188.

Дополнительная информация по работе с системой хранения:

- Система резервного копирования БД
- Диагностика ошибок ДБ
- Восстановление после сбоя
- Резервная схема работы Wialon

Другие переменные в конфигурационном файле:

- **Устройства и объекты**
- **Карты**
- **Сайты**
- **Все переменные**

config_wialon/database/start.txt · Последние изменения: 04/07/2010 21:34 От alek



Карты

Содержание

- Карты
 - Переменные
 - Google Maps и Yandex Maps
 - Использование внешнего WebGIS сервера

Система Wialon работает с векторными картами в собственном закрытом формате **AVD**.

Для всех конфигураций Wialon доступны два типа GIS подсистемы:

- внешней WebGIS сервер, который поставляется только в комплекте с *Wialon Pro*
- встроенный GIS сервер.

По умолчанию в конфигурационном файле прописан встроенный GIS сервер. Переключение между двумя этими режимами осуществляется с помощью переменной `GIS_DRIVER_TYPE` и требует перезапуска сервиса.

Все карты в формате AVD можно помещать в папку *maps* программы или внешнего WebGIS сервера. После добавления или удаления карт сервис перезапускать не требуется, он должен в течение нескольких секунд самостоятельно определить изменения.

Размер ОЗУ, который необходим для нормальной работы GIS подсистемы, прямо пропорционален объему используемых карт. В среднем на GIS подсистему необходимо примерно 512MB + 1.5* \langle общий размер файлов карт \rangle . Учитывайте это перед тем, как помещать карты в директорию *maps*.

 **Примечание.**

Предкомпилированные карты в формате AVD Вы можете загрузить [здесь](#).

Переменные

Переменная	Описание
<code>GIS_DRIVER_TYPE</code>	Задаёт тип GIS сервера: <code>gis_avd_driver</code> (встроенный) или <code>gis_net_driver</code> (внешний).
<code>ADF_GIS_NET_REMOTE_SERVER</code>	<i>Только для внешнего WebGIS сервера.</i> Задаёт <u>DNS</u> или IP адрес WebGIS сервера.
<code>WIALON_WEB_GOOGLE_KEYS</code>	Задаёт перечень ключей Google Maps <u>API</u> для различных <u>URL</u> доступа на сайт. Получить ключи для вашего сайта можно здесь . Нотацию задания переменной смотрите ниже.
<code>WIALON_WEB_GOOGLE_DEFAULT</code>	Если значение <i>on</i> , то при условии наличия ключей Google Maps <u>API</u> этот тип карт будет активирован по умолчанию.
<code>WIALON_WEB_YANDEX_KEYS</code>	Задаёт перечень ключей Yandex Maps для различных <u>URL</u> доступа на сайт. Получить ключи для вашего сайта можно здесь . Нотацию задания переменной смотрите ниже.
<code>WIALON_WEB_YANDEX_DEFAULT</code>	Если значение <i>on</i> , то при условии наличия ключей Yandex Maps этот тип карт будет активирован по умолчанию.
<code>WIALON_WEB_MAPSERVER_URL</code>	<i>Только для внешнего WebGIS сервера либо для использования уже существующего WebGIS сервера.</i> Задаёт перечень <u>URL</u> WebGIS -3 серверов, с которых будут грузиться WebGIS карты у клиента. Перечень задается через запятую и содержит полный <u>URL</u> , включая префикс <code>http</code> . Например: <code>http://dns1.map.ru,http://dns2.map.ru,http://dns3.map.ru</code> . Можно задавать как один сервер, так и несколько. Рекомендуется задавать максимум 4 <u>URL</u> для максимальной производительности.
	Устанавливает центр карты по умолчанию при открытии сайта мониторинга. Задаётся через двоеточие широта, долгота, уровень

```
WIALON_WEB_DEFAULT_POS
```

масштабирования. Например,
55.739162:49.199269:9.

```
WIALON_WEB_DEFAULT_POS
```

```
=
```

Google Maps и Yandex Maps

Переменные `WIALON_WEB_GOOGLE_KEYS` и `WIALON_WEB_YANDEX_KEYS` содержат ключи проприетарных картографических систем привязанные к конкретному URL доступа на сайт. Формат их задания выглядит следующим образом. Например, к веб-серверу Wialon Web подключаются клиенты по двум разным URL: `http://local.dns.ru:8022` и `http://remote.dns.ru`. Соответственно для активации возможности использования Google Maps или Yandex Maps необходимо получить ключи для соответствующих URL и внести их в конфигурационный файл:

```
WIALON_WEB_GOOGLE_KEYS = <dns1<:port>> <KEY for dns1> <dns2> <KEY for dns2> ...
```

т.е.

```
WIALON_WEB_GOOGLE_KEYS = local.dns.ru:8022 KEY_VALUE1 remote.dns.ru KEY_VALUE2
```

Примечание:

- В файле `DNS` задаются без префикса `http:`.
- Если порт используется стандартный (80), то указывать его не надо.

После этого в диалоге настроек пользователя на сайте мониторинга появится опция *Использовать карты Google Maps*.

Использование внешнего WebGIS сервера

Предварительно смотрите [инструкции по установке](#) внешнего WebGIS сервера.

Предположим Вы установили собственный WebGIS сервер, доступный по внешнему статическому IP `x.x.x.x`, с конфигурацией по умолчанию: т.е. карты в веб-браузере можно посмотреть открыв страницу `http://x.x.x.x:8020`. Вы хотите чтобы Ваш сервер Wialon использовал его для поиска и определения адресов и отображения карт. Для этого Вам нужно в файле конфигурации сервера Wialon `custom/config.txt` указать следующие переменные/значения:

```
GIS_DRIVER_TYPE = gis_net_driver
ADF_GIS_NET_REMOTE_SERVER = x.x.x.x
WIALON_WEB_MAPSERVER_URL = http://x.x.x.x:8020
```

Вместо IP адреса можно использовать DNS имена. Если WebGIS сервер расположен на том же сервере, что и Wialon, то для переменной `ADF_GIS_NET_REMOTE_SERVER` можно устанавливать значение `localhost`.

Дополнительная информация по настройке GIS подсистемы:

- [Установка внешнего WebGIS сервера](#)
- [Концепция карт](#)
- [Создание векторных карт](#)
- [Конфигурация рисования](#)
- [Спецификация формата](#)

Другие переменные в конфигурационном файле:


- [Устройства и объекты](#)
- [База данных](#)
- [Сайты](#)
- [Все переменные](#)


Вы посетили: » Конфигурация Wialon » Устройства и объекты » База данных » Карты » Сайты

Вы находитесь здесь: Руководство администратора Wialon » Конфигурация Wialon » Сайты

Сайты

Переменные, отвечающие за сетевые параметры различных сайтов (мониторинга, администратора, менеджера, мобильного сайта), см. в таблице.

Сетевые параметры любого сайта задаются в виде *<DNS-имя>:<номер-порта>:<IP-адрес-сетового-интерфейса>*.  DNS имя может просто указывать уникальное в рамках системы название сервера, либо реальное DNS имя, если такой же номер порта используется и другими веб-серверами. IP адрес сетевого интерфейса может быть пропущен либо задан как * для работы на всех сетевых интерфейсах.

Сайт администратора	
AVL_ADMIN_WEBSERVER	Сетевые параметры сайта администратора в виде <i><DNS-имя>:<номер-порта>:<IP-адрес-сетового-интерфейса></i> . Значение по умолчанию: <i>avl_admin:8021:*</i> .
CMS_ALLOW_ADMIN_LOGIN	Если установлено значение 1, то администратору разрешен доступ на все сайты
Сайт мониторинга	
WIALON_WEB_WEBSERVER	Сетевые параметры сайта Wialon Web в виде <i><DNS-имя>:<номер-порта>:<IP-адрес-сетового-интерфейса></i> . Значение по умолчанию: <i>wialon_web:8022:*</i> .
WIALON_WEB_LANGUAGES	Список дополнительных языков сайта мониторинга через точку с запятой в формате <i><домен>:<страна></i> . По умолчанию доступен русский и английский. Например, <i>fi:suomi</i> добавит финский язык. Подробнее о языках интерфейса...
ADF_SMTP_SERVER	Задает адрес SMTP сервера в форме <i><host>:<port></i> , через который будут отправляться сообщения. По умолчанию используется локальный компьютер и порт 25.  SMTP сервер должен поддерживать работу без аутентификации с IP адреса сервиса мониторинга.
AVL_NOTIFICATIONS_EMAIL_FROM	Адрес отправителя e-mail уведомлений по умолчанию.
AVL_JOBS_EMAIL_FROM	E-mail адрес отправителя выполненных заданий по электронной почте по умолчанию.
AVL_UNIT_DEFAULT_ICON	Путь к файлу изображения, которое будет использовано для объектов по умолчанию. Если данная переменная не установлена, плагин при запуске инициализирует ее на собственный файл.
AVL_GROUP_DEFAULT_ICON	Путь к файлу изображения, которое будет применяться к группам объектов по умолчанию. Если данная переменная не установлена, плагин при запуске инициализирует ее на собственный файл.
AVL_UNIT_ICON_MAX_SIZE	Максимальный размер стороны иконки в пикселях при сохранении ее в свойства объекта. По умолчанию значение 64. Максимальное значение 256.
ADF_AVL_MAP_MARKERS_PATH	Директория, содержащая файлы изображений маркеров.
Сайт менеджера	
CMS_MANAGER_WEBSERVER	Сетевые параметры сайта CMS Manager в виде <i><DNS-имя>:<номер-порта>:<IP-адрес-сетового-интерфейса></i> . Значение по умолчанию: <i>wialon_web:8023:*</i> .
Мобильный сайт	
WIALON_MOBILE_WEBSERVER	Сетевые параметры мобильного сайта в виде <i><DNS-имя>:<номер-порта>:<IP-адрес-сетового-интерфейса></i> . Значение по умолчанию:

Помните, что сайт менеджера и мобильный сайт лицензируются дополнительно и могут отсутствовать в Вашей поставке. Сайт администрирования доступен только пользователям, входящим в группу администраторов.

Для сайта мониторинга предусмотрен ряд дополнительных настроек для его конфигурации, что описано в следующих разделах:

- [Языки интерфейса](#)
- [Дизайн сайта мониторинга](#)
- [Конфигурация отчетов](#)
- [Персональный дизайн для пользователя](#)

Документация по работе с выше указанными сайтами размещена по следующим ссылкам:

- [🌐 Сайт мониторинга](#)
- [🌐 Сайт администратора](#)
- [🌐 Руководство менеджера Wialon](#)
- [🌐 Мобильный сайт](#)

Другие переменные в конфигурационном файле:

- [Устройства и объекты](#)
- [База данных](#)
- [Карты](#)
- [Все переменные](#)

Вы посетили: » Устройства и объекты » База данных » Карты » Сайты » Все переменные

Вы находитесь здесь: Руководство администратора Wialon » Конфигурация Wialon » Все переменные

Все переменные

Здесь собраны все переменные, используемые при настройке Wialon. О каждой в отдельности читайте в соответствующих разделах.

Устройства и объекты	
ADF_AVL_HW_BIND_ADDR	На каком сетевом интерфейсе слушать подключения от устройств. По умолчанию значение * - на всех интерфейсах.
ADF_AVL_COMM_SERVER	Настройка коммуникационного сервера. Формат задания переменной: <comm-server-name>:<avl-server-host>:<avl-server-port>:<scan-hw_dir>. Значение порта по умолчанию - 31189. Параметр scan-hw-dir опциональный (значение 0 по умолчанию) и означает включение авто-сканирования новых типов устройств при инициализации системы.
WIALON_AUTO_CREATE_UNITS	При установке значения 1, объекты, не существующие в системе, но посылающие сообщения, будут создаваться автоматически.
База данных	
ADF_STORAGE_PATH	Путь к файлам системы хранения. По умолчанию используется папка <i>./storage</i> в корневой директории.
ADF_STORAGE_CACHE_SIZE	Размер памяти в ОЗУ (в МБ), отводимый под кэш данных свойств. По умолчанию - 16. Должно быть степенью двух.
ADF_STORAGE_MESSAGES_CACHE_SIZE	Размер памяти в ОЗУ (в МБ), отводимый под кэш данных сообщений. По умолчанию - 64. Должно быть степенью двух.
ADF_STORAGE_DEFRAG_INTERVAL	Интервал выполнения автоматической дефрагментации БД в сутках. Дополнительно можно указывать час суток, в форме <интервал> либо <интервал>:<час>. По умолчанию выполняется ежедневно в 3 часа локального времени. Для отключения дефрагментации установите значение в 0.
ADF_STORAGE_BACKUP_INTERVAL	Периодичность (интервал в минутах), к которой будет выполняться резервное копирование БД и файлов транзакций. По умолчанию - каждые 60 минут.
ADF_STORAGE_BACKUP_FULL_INTERVAL	<i>Только для Wialon 0909.</i> Интервал создания полного (а не инкрементного) бэкапа в сутках. По умолчанию - 1.
ADF_STORAGE_BACKUP_HOLD_INTERVAL	<i>Только для Wialon 0909.</i> Количество последних полных суточных бэкапов, которое будет храниться. По умолчанию - 7.
ADF_AVL_UNIT_HISTORY_PERIOD	Период хранения истории от объектов, в сутках. Используется только сервера БД. Если не задан или значение 0, то история объектов никогда не удаляется.
ADF_STORAGE_TRASH_KEEP_PERIOD	Период хранения удаленных объектов в «корзине» с возможностью восстановления до их полного удаления, в сутках. По умолчанию - 30 суток.
ADF_STORAGE_BACKUP_PATH	Директория где хранятся резервные копии БД. По умолчанию - директория backup.
Сетевые настройки для Wialon Pro Client	
	Задаёт порт и адрес сетевого интерфейса, на котором слушать подключения в форме <порт>:<IP адрес>. IP адрес можно пропустить, чтобы слушать на всех локальных сетевых интерфейсах.

ADF_STORAGE_NET_SERVER	Порт по умолчанию – 31188. ⚠ Для инициализации серверной части в режиме доверия (trusted mode) к любому подключенному клиенту (то есть не требуется авторизация, считается что подключенный клиент имеет максимальный доступ на все локальные объекты) нужно использовать третий параметр, установленный в единицу, например: "31188:*:1".
ADF_STORAGE_NET_REMOTE_SERVER	Только для Wialon Pro Client. Задает порт и адрес сетевого интерфейса, на котором располагается Wialon Pro (основная БД). Формат <порт>:<IP адрес>. Порт по умолчанию – 31188.
Карты	
GIS_DRIVER_TYPE	Задает тип GIS сервера: gis_avd_driver (встроенный) или gis_net_driver (внешний).
ADF_GIS_NET_REMOTE_SERVER	Только для внешнего WebGIS сервера. Задает DNS или IP адрес WebGIS сервера.
WIALON_WEB_GOOGLE_KEYS	Задает перечень ключей Google Maps API для различных URL доступа на сайт. Получить ключи для вашего сайта можно здесь .
WIALON_WEB_GOOGLE_DEFAULT	Если значение on, то при условии наличия ключей Google Maps API этот тип карт будет активирован по умолчанию.
WIALON_WEB_YANDEX_KEYS	Задает перечень ключей Yandex Maps для различных URL доступа на сайт. Получить ключи для вашего сайта можно здесь .
WIALON_WEB_YANDEX_DEFAULT	Если значение on, то при условии наличия ключей Yandex Maps этот тип карт будет активирован по умолчанию.
WIALON_WEB_MAPSERVER_URL	Только для внешнего WebGIS сервера либо для использования уже существующего WebGIS сервера. Задает перечень URL WebGIS-3 серверов, с которых будут грузиться WebGIS карты у клиента. Перечень задается через запятую и содержит полный URL, включая префикс http. Например: http://dns1.map.ru,http://dns2.map.ru,http://dns3.map.ru. Можно задавать как один сервер, так и несколько. Рекомендуется задавать максимум 4 URL для максимальной производительности.
WIALON_WEB_DEFAULT_POS	Устанавливает центр карты по умолчанию при открытии сайта мониторинга. Задается через двоеточие широта, долгота, уровень масштабирования. Например, WIALON_WEB_DEFAULT_POS = 55.739162:49.199269:9.
Сайт администратора	
AVL_ADMIN_WEBSERVER	Сетевые параметры сайта администратора в виде <DNS-имя>:<номер-порта>:<IP-адрес-сетевого-интерфейса>. Значение по умолчанию: avl_admin:8021:*
CMS_ALLOW_ADMIN_LOGIN	Если установлено значение 1, то администратору разрешен доступ на все сайты
Сайт мониторинга	
WIALON_WEB_WEBSERVER	Сетевые параметры сайта Wialon Web в виде <DNS-имя>:<номер-порта>:<IP-адрес-сетевого-интерфейса>. Значение по умолчанию: wialon_web:8022:*
WIALON_WEB_LANGUAGES	Список дополнительных языков сайта мониторинга через точку с запятой в формате <домен>:<страна>. По умолчанию доступен русский и английский. Например, fi:suomi добавит финский язык.
ADF_SMTP_SERVER	Задает адрес SMTP сервера в форме <host>:<port>, через который будут отправляться сообщения. По умолчанию используется локальный компьютер и порт 25. ⚠ SMTP сервер должен поддерживать работу без аутентификации с IP адреса сервиса мониторинга.
AVL_NOTIFICATIONS_EMAIL_FROM	Адрес отправителя e-mail уведомлений по умолчанию.

AVL_JOBS_EMAIL_FROM	Е-mail адрес отправителя выполненных заданий по электронной почте по умолчанию.
AVL_UNIT_DEFAULT_ICON	Путь к файлу изображения, которое будет использовано для объектов по умолчанию. Если данная переменная не установлена, плагин при запуске инициализирует ее на собственный файл.
AVL_GROUP_DEFAULT_ICON	Путь к файлу изображения, которое будет применяться к группам объектов по умолчанию. Если данная переменная не установлена, плагин при запуске инициализирует ее на собственный файл.
AVL_UNIT_ICON_MAX_SIZE	Максимальный размер стороны иконки в пикселях при сохранении ее в свойства объекта. По умолчанию значение 64. Максимальное значение 256.
ADF_AVL_MAP_MARKERS_PATH	Директория, содержащая файлы изображений маркеров.
Сайт менеджера	
CMS_MANAGER_WEBSERVER	Сетевые параметры сайта CMS Manager в виде <DNS-имя>:<номер-порта>:<IP-адрес-сетевого-интерфейса>. Значение по умолчанию: <i>wialon_web:8023:*</i> .
Мобильный сайт	
WIALON_MOBILE_WEBSERVER	Сетевые параметры мобильного сайта в виде <DNS-имя>:<номер-порта>:<IP-адрес-сетевого-интерфейса>. Значение по умолчанию: <i>wialon_web:8024:*</i> .
Прочие переменные	
AVL_REPORTS_STYLES_FILE	Путь к XML файлу, содержащему конфигурацию стилей файлов отчетов.
WIALON_WEB_DEFAULT_LANGUAGE	Язык, выбранный по умолчанию при входе на сайт мониторинга.
WIALON_WEB_TITLE	Переменная используется при создании дизайна сайта мониторинга. Она устанавливает подпись заголовка браузера.
WIALON_WEB_COPYRIGHT_TEXT	Переменная используется при создании дизайна сайта мониторинга. Она отвечает за текст, отображаемый внизу окна по центру.
WIALON_WEB_COPYRIGHT_URL	Переменная используется при создании дизайна сайта мониторинга. Это адрес ссылки, связанной с текстом копирайта.
WIALON_WEB_SKIN	Переменная используется при создании дизайна сайта мониторинга. Она указывает, какой стиль сайта (тему, «скин») должен быть использован.
CUSTOM_SITES	Переменная используется при создании индивидуального дизайна сайта мониторинга для отдельного пользователя системы. В зависимости от ее значения, в конфигурационном файле появляются дополнительные переменные, связанные с этой и задающие соответствующие параметры для индивидуального дизайна. Например, если CUSTOM_SITES = new_site, то могут встретиться переменные типа NEW_SITE_WEBSERVER, NEW_SITE_SKIN, NEW_SITE_TITLE, NEW_SITE_COPYRIGHT_TEXT, NEW_SITE_COPYRIGHT_URL, NEW_SITE_DEFAULT_POS.

Вы посетили: » База данных » Карты » Сайты » Все переменные » Работа с сайтом администратора

Вы находитесь здесь: Руководство администратора Wialon » Работа с сайтом администратора

Работа с сайтом администратора

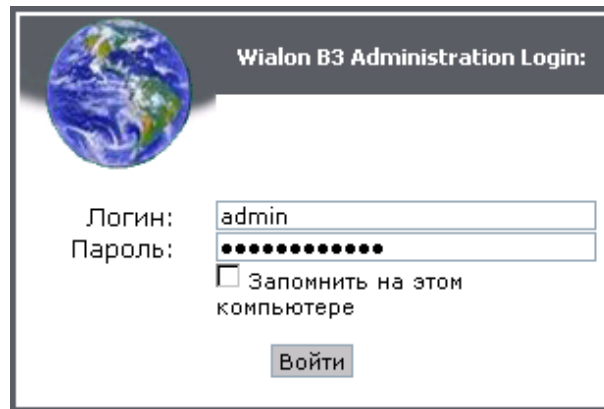
Содержание
<ul style="list-style-type: none"> • Работа с сайтом администратора <ul style="list-style-type: none"> • Вход и выход • Структура сайта

Сайт администратора доступен только пользователям, которые являются администраторами системы Wialon. Этот сайт предназначен для управления сервисом. Здесь можно создавать, редактировать, удалять, восстанавливать различные объекты системы, получать информацию о функционировании сервиса, читать логи системы.

Администратор сервиса - это пользователь, который конфигурирует сервис и управляет им. Как и менеджер, администратор может создавать пользователей, учетные записи, объекты и группы объектов, но главная задача администратора - создание ресурса с тарифным планом и создание пользователей-менеджеров. Администратор - единственный пользователь, который может создавать тарифные планы.

Вход и выход

Чтобы войти на сайт администратора, используйте Ваш логин и пароль и нажмите ОК.



Для выхода с сайта нажмите «Logout» в главном меню. Вы окажетесь снова на странице входа.

Структура сайта

Структура сайта проста и понятна интуитивно. Вверху страницы располагается главное меню, которое состоит из 18 ссылок на различные страницы, где можно создавать различного рода объекты и управлять ими.

[Пользователи] [Группы пользователей] [Объекты] [Ресурсы] [Устройства] [Модемы] [Группы объектов] [Тарифные планы] [Отправить SMS]
[Модули] [Журнал] [Конфигурация] [Сайты] [Импорт сообщений] [Корзина] [Коннекторы] [Соединения] [Logout]

Детальную информацию по каждому пункту меню можно найти в следующих разделах.

- [Пользователи](#)
- [Группы пользователей](#)
- [Объекты](#)
- [Ресурсы \(учетные записи\)](#)
- [Устройства \(оборудование\)](#)
- [Модемы](#)
- [Группы объектов](#)
- [Тарифные планы \(биллинг\)](#)

- **Отправка SMS**
- **Модули**
- **Журнал**
- **Конфигурация**
- **Сайты**
- **Импорт сообщений**
- **Корзина**
- **Коннекторы**
- **Соединения**

admin/start.txt · Последние изменения: 15/07/2010 10:32 От alek



Пользователи

Содержание

- Пользователи
 - Диалог свойств пользователя
 - Действия
 - Управление доступом

Здесь осуществляется полное управление всеми пользователями системы. Первых два пользователя создаются автоматически. Это **admin** и **wialon**.

Таблица представляет список пользователей и их основные свойства такие как имя, id (присваивается системой автоматически), создатель, активность, последний вход и др.

Чтобы быстро найти нужного пользователя, воспользуйтесь **фильтром**. Для этого выберите критерий из выпадающего списка (по имени, id, создателю, дате создания, последнему входу, учетной записи, тарифному плану) и задайте маску поиска, используя знак звездочки (*). Этот знак заменяет любое количество неизвестных символов и может стоять в начале, середине или конце запроса.

Пользователи, созданные здесь, могут входить на сайт мониторинга или менеджера. Однако, чтобы пользователь мог создавать какие-либо объекты на сайте мониторинга (геозоны, уведомления и т.п.), он должен иметь учетную запись и при этом иметь разрешение на создание объектов. Чтобы дать пользователю доступ к учетной записи, перейдите на страницу "Ресурсы".

Название Искать

[Создать пользователя](#)

№	Пользователь	GUID	Создатель	Может создавать объекты	Включен	Может менять пароль	Дата создания	Последний вход	Действия
1	new01	66	tattoo	✓	✓	✗	2010-04-22 14:56:37	2010-05-06 11:26:23	delete delete_all accessors reset_password show_msgs
2	new02	99	tattoo	✓	✗	✓	2010-05-27 11:45:55	1970-01-01 03:00:00	delete delete_all accessors reset_password show_msgs
3	new03	100	tattoo	✗	✓	✓	2010-05-27 11:46:02	1970-01-01 03:00:00	delete delete_all accessors reset_password show_msgs

Диалог свойств пользователя

Для создания пользователя нажмите кнопку «Создать пользователя». Для редактирования пользователя кликните на имени пользователя. При редактировании сохраняются почти все поля, что и при создании нового пользователя.

Свойства пользователя

Основное SMS ответы

* **Название:**
от 4 до 50 символов

Создатель:

Учетная запись:

Пароль:

Подтвердите пароль:

E-mail:

Маска хоста:

Может создавать объекты:

Включен:

Может менять пароль:

Пропустить рекурсивную установку ACL при создании объектов:

OK Закреть

Имя

Логин пользователя. От 4 до 50 символов.

Создатель

Создателем пользователя может быть любой другой пользователь или создателя может не быть вовсе. Создатель учитывается в наследовании прав на объекты и в биллинге. Пользователь наследует учетную запись и тарифный план создателя.

Учетная запись

Это свойство отсутствует у вновь создаваемых пользователей, а также у пользователей, не имеющих доступа ни к какой учетной записи. Учетная запись выбирается из списка доступных.

Пароль

Данное свойство опционально. Пароль можно и не устанавливать. При задании пароля его надо вводить два раза - второй раз в поле «Подтвердите пароль».

E-mail

Адрес электронной почты пользователя.

Маска хоста

Маска хоста предназначена, чтобы ограничить IP адреса, с которых пользователь может входить на сайты сервиса, например, чтобы разрешить пользователю входить на сайты только из офиса. Чтобы задать маску, используйте знак *, например: 212.0.13.*.

Может создавать объекты

Разрешить/запретить пользователю создавать объекты, то есть геозоны, уведомления, шаблоны отчетов, объекты мониторинга, группы объектов, других пользователей и т.п.

Включен

Пользователь имеет/не имеет доступ к сайту мониторинга.

Может менять пароль

Пользователю разрешено/запрещено менять свой пароль.

Пропустить рекурсивную установку ACL при создании объектов

Дать/не дать возможность наследовать права на объекты вышестоящим пользователям в системе.

SMS ответы

На вкладке «SMS ответы» укажите телефонный номер пользователя, чтобы он был авторизован системой.

После нажатия кнопки «OK» пользователь будет создан или его свойства будут изменены. Об успехе операции читайте во появившемся окне.

Действия

Для каждого пользователя можно выполнить следующие действия:

- **delete** - удалить указанного пользователя.
- **delete_all** - удалить указанного пользователя и все объекты, созданные им.
- **accessors** - управление доступом к пользователю (см. описание ниже).
- **reset_password** - сброс пароля. Новый пароль появится в модальном окне. Помните, что старый пароль вернуть уже не возможно.
- **show_msgs** - показать сообщения этого пользователя (входы и выходы из системы). Укажите временной интервал и нажмите «Показать».

Тип сообщений: Элементов на странице:
Дата с: Время С:
Дата по: Время По:

date	time	host	service	sid	type
2010-07-12	09:56:40	10.1.4.9	wialon_web	a548cc22049e467393e4a3dcecd16c7	login
2010-07-12	10:01:27	10.1.4.9	wialon_web	a548cc22049e467393e4a3dcecd16c7	logout
2010-07-12	10:29:00	10.1.1.6	wialon_web	98dad44d57f9cce8949a898c91fea9d7	login
2010-07-12	11:57:19	10.1.1.6	wialon_web	98dad44d57f9cce8949a898c91fea9d7	logout
2010-07-12	13:34:02	10.1.1.6	cms_manager	98dad44d57f9cce8949a898c91fea9d7	login
2010-07-12	13:34:17	10.1.1.6	cms_manager	98dad44d57f9cce8949a898c91fea9d7	logout

Управление доступом

Здесь необходимо указать права доступа других пользователей к указанному пользователю как объекту системы.

Доступ к объекту

Доступ к объекту **11111** (user) для различных пользователей

Все пользователи

[23456u]
[All Users]
Beleberda
Duremar
Monstr
account3
admin
asdf
billing
lambada
mama
papa
new01
new02
new03
papa
papa0
papa1
papa2
papa3
papa4
papa5
tattoo
user

Доступные пользователи

Просмотр:	Разрешить >>	
	<< Запретить	
Выполнение команд:	Разрешить >>	
	<< Запретить	
Редактирование:	Разрешить >>	11111
	<< Запретить	
Управление:	Разрешить >>	[Administrators] account2 manager
	<< Запретить	

Сохранить Закрыть

Слева Вы видите список пользователей. В квадратных скобках располагаются **группы пользователей**. Выберите пользователя или группу слева и назначьте уровень прав справа, нажав кнопку «Разрешить» напротив соответствующего типа доступа. Чтобы прекратить доступ, выделите пользователя справа и нажмите «Запретить». Пользователь переместится в левый список - список пользователей, которые не имеют прав доступа на данный объект.

Четыре уровня прав предусмотрены в системе:

Просмотр - право видеть объект и его свойства, но не менять их.

Выполнение команд - право выполнять команды над объектом мониторинга, например, запросить местоположение, заблокировать двигатель и т.п.

Редактирование - право изменять свойства объекта.

Управление - право на удаление объекта из системы, плюс все вышеперечисленные права.

admin/users.txt · Последние изменения: 13/07/2010 15:12 От alek

Вы посетили: » Сайты » Все переменные » Работа с сайтом администратора » Пользователи » Группы пользователей
 Вы находитесь здесь: Руководство администратора Wialon » Работа с сайтом администратора » Группы пользователей

Группы пользователей

При установке данного сервиса по умолчанию создаются две группы - **Administrators** и **All Users**, которые невозможно удалить. Все вновь созданные пользователи попадают в группу **All Users**.

В таблице отображаются все группы пользователей, а также указана наполняемость группы. Чтобы быстро найти необходимую группу, воспользуйтесь фильтром (по имени или по id) и введите маску, используя звездочку *.

GUID Искать 20

№	Группа	Пользователи	Действия
1	Administrators	1	delete accessors
2	All Users	24	delete accessors
3	Group I	3	delete accessors

Чтобы создать новую группу, нажмите «Создать группу пользователей». Введите имя группы и выберите пользователей, который будут в нее входить.

Свойства группы пользователей

Основное

* **Название:**
от 4 до 50 символов

Пользователи: Все пользователи

- Beleberda
- Monstr
- account2
- account3
- admin
- asdf
- billing
- manager
- nana
- new01

>> Добавить

<< Убрать

Пользователи в группе

- Duremar
- lambada
- mama

Для редактирования группы пользователей кликните по ее названию. При редактировании сохраняются такие же поля, что и при создании новой группы.

Следующие действия могут быть совершены над группами:

- **delete** - удалить группу.
- **accessors** - определить доступ к группе. Механизм назначение прав такой же, как для пользователей. См. [Управление доступом](#).

Вы посетили: » Все переменные » Работа с сайтом администратора » Пользователи » Группы пользователей » Объекты
 Вы находитесь здесь: Руководство администратора Wialon » Работа с сайтом администратора » Объекты

Объекты

Содержание ▲
<ul style="list-style-type: none"> ▪ Объекты ▪ Основное ▪ Команды ▪ Датчики ▪ Группы объектов ▪ Изображение ▪ Действия

Данная закладка предназначена для управления объектами мониторинга и их свойствами. Чтобы добавить новый объект в систему, нажмите на кнопку «Создать объект» и заполните необходимые поля диалога. Чтобы просмотреть или отредактировать настройки существующего объекта, кликните по его имени. Диалог свойств объекта содержит несколько вкладок, описанных ниже.

Необходимо учитывать, что создание объектов и управление ими гораздо удобнее на сайте менеджера. На сайте администратора функциональность для объектов ограничена (нет детектора поездок, расхода топлива, пользовательских полей, дополнительных опций, интервалов техобслуживания) и некоторые свойства только для чтения.

№	Объект	GUID	Создатель	Тип устройства	Уникальный ID	Телефон	Связи	Пробег	Последнее сообщение	Последнее положение	Действия
1	ACL_edit	56	Monstr	skipper2 (local)	123	+3775987654657	0	123.03			delete accessors show_msgs
2	Fish Boat	41	user	skipper2 (local)			0	2634.00	2010-05-17 11:52:51	2010-05-17 11:52:51 (ул. Лещинского, Минск)	delete accessors show_msgs
3	Fuel Rivers	44	user	skipper2 (local)	3539760	+380635704486	0	1230.00	2010-03-23 00:34:27	2010-03-23 00:34:27	delete accessors show_msgs
4	Fura 1475683 AC	42	user	skipper2 (local)			0	465.00	2010-05-14 10:31:59		delete accessors show_msgs
5	Fura 1476495 AC	43	user	skipper2 (local)			0	0.00	2010-06-25 13:59:16		delete accessors show_msgs
6	SMS Sim1	12		skipper2 (local)	375299000001	+375299000001	1	30717.45	2010-07-12 15:41:55	2010-07-12 15:41:55 (Земляной Вал, Москва)	delete accessors show_msgs
7	SMS Sim2	13		skipper2 (local)	375299000002	+375299000002	1	39856.19	2010-07-12 15:41:59	2010-07-12 15:41:59 (Маросейка 17С1, Москва)	delete accessors show_msgs

Как видно из рисунка, строки таблицы могут иметь фон различного цвета, что призвано визуализировать активность объекта. Оранжевый фон означает, что последнее сообщение от объекта пришло более одного дня назад, желтый - более часа назад, зеленый - менее часа назад. Белый фон означает, что объект никогда не посылал сообщений.

Для быстрого поиска объектов удобно использовать **фильтр**. Сначала выберите критерий поиска: по имени, GUID, создателю, телефону, уникальному ID, типу устройства, по принадлежности к группе объектов, по учетной записи или тарифному плану. Затем введите текст запроса, используя спецсимволы: звездочку * (заменяет любое количество знаков) или вопрос ? (заменяет один знак). Нажмите кнопку «Искать». Объекты,

которые соответствуют Вашему запросу, будут отображены с списке. Чтобы вернуться к полному списку объектов, введите в поле запроса звездочку и нажмите «Искать».

Основное

На этой вкладке указываются основные свойства объекта.

Свойства объекта

Основное Команды Датчики Группы объектов Изображение

* **Название:** SMS Sim1
от 4 до 50 символов

Создатель: (никто)

Уникальный ID: 375299000001

* **Телефонный номер:** +375299000001
в международном формате

Тип устройства: skipper2 (local)

Код доступа к объекту:

Имя: имя объекта (от 4 до 50 символов).

Создатель: выберите создателя из выпадающего списка.

Уникальный ID: уникальный идентификационный номер объекта, который нужен для идентификации объекта в системе. Обычно это IMEI или серийный номер устройства.

Телефонный номер SIM карты, вставленной в устройство. Должен быть указан в международном формате, например, +7906473412.

Тип устройства: выберите из выпадающего списка доступных наименований. Все типы оборудования перечислены на странице [Устройства \(оборудование\)](#).

Код доступа к объекту - пароль доступа к объекту для удаленного управления (если необходимо).

Команды

Для выполнения команды должны выполняться следующие условия. Если команда выполняется по GPRS, то объект должен быть на связи с сервером. Если это GSM команда, то на сервере должен быть активный модем с правами доступа к нему текущего объекта.

Выберите команду из доступных. Если Вы знаете, по какому каналу она должна быть отправлена, установите его в пункте «Тип связи». В противном случае оставьте «Любой». Если посылаемая команда поддерживает какие-либо параметры, дописываемые к сообщению, или это полностью пользовательское сообщение, заполните пункт «Параметр», вписав текст который необходимо отослать на устройство. Для выполнения команды нажмите «Выполнить».

Свойства объекта

Основное Команды Датчики

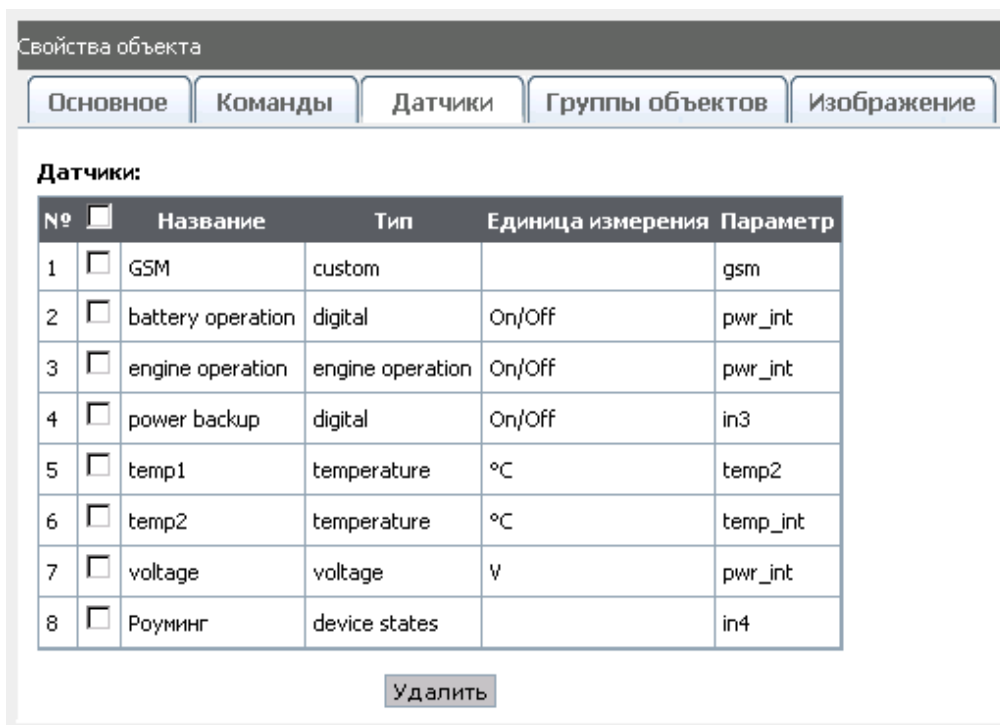
Команда: query_pos

Тип связи: block_engine
custom_msg
unblock_engine

Параметр: query_pos
output_off
set_report_interval
output_on
download_msgs

Датчики

На данной закладке можно получить информацию о датчиках, установленных на объекте. Если необходимо удалить датчик, то отметьте необходимые датчики и нажмите кнопку «Удалить».



Свойства объекта

Основное Команды Датчики Группы объектов Изображение

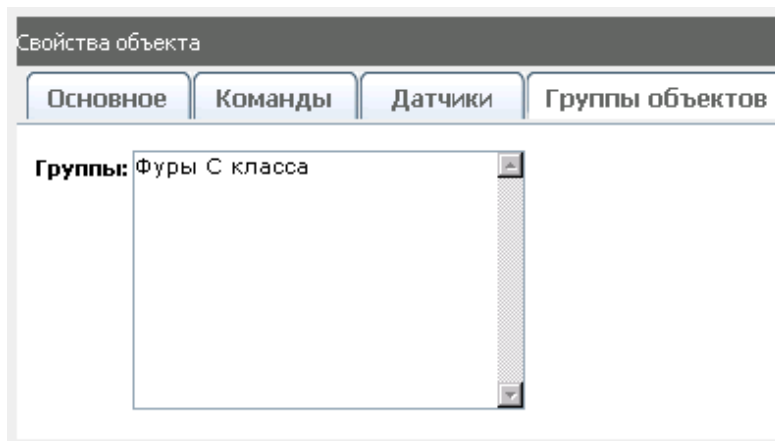
Датчики:

№	<input type="checkbox"/>	Название	Тип	Единица измерения	Параметр
1	<input type="checkbox"/>	GSM	custom		gsm
2	<input type="checkbox"/>	battery operation	digital	On/Off	pwr_int
3	<input type="checkbox"/>	engine operation	engine operation	On/Off	pwr_int
4	<input type="checkbox"/>	power backup	digital	On/Off	in3
5	<input type="checkbox"/>	temp1	temperature	°C	temp2
6	<input type="checkbox"/>	temp2	temperature	°C	temp_int
7	<input type="checkbox"/>	voltage	voltage	V	pwr_int
8	<input type="checkbox"/>	Роуминг	device states		in4

Удалить

Группы объектов

На данной закладке можно видеть, какие группы входит объект. Чтобы создавать группы объектов, включать туда те или иные объекты или исключать их, перейдите на страницу [Группы объектов](#).



Свойства объекта

Основное Команды Датчики Группы объектов

Группы: Фуры С класса

Изображение

На этой вкладке можно видеть иконку изображения, которое прикреплено к объекту, а также загрузить для него любое другое изображение. Для загрузки изображения нажмите «Обзор», укажите путь к файлу на диске и затем нажмите «Загрузить». Можно вернуть изображение по умолчанию, если оставить поле выбора файла пустым и нажать «Загрузить». Изменения применяются после нажатия кнопки ОК.

Свойства объекта

Основное Команды Датчики Группы объектов Изображение

Текущее изображение: 

Загрузить изображение:

Чтобы вернуть изображение по умолчанию, оставьте поле выбора файла пустым и нажмите 'Загрузить'

Действия

Для каждого объекта можно выполнить следующие действия:

- **delete** - удалить выбранный объект.
- **accessors** - определить доступ к объекту со стороны различных пользователей.
- **show_msgs** - показать сообщения относящиеся к выбранному объекту. Укажите временной интервал и нажмите «Показать».

Тип сообщений: Элементов на странице:

Дата с: Время С:

Дата по: Время По:

date	time	sms text	modem phone
2010-06-17	15:32:50	PC,0002,17/06/10,12:32:47,5545.3924,N,03738.8548,E,30.0km,150.0,A,010000	+3750000000
2010-06-17	15:33:16	SIGNAL,0002,17/06/10,12:33:13,5545.3312,N,03738.8890,E,60.0km,225.0,A,010000	+3750000000
2010-06-17	15:33:17	PC,0002,17/06/10,12:33:14,5545.2592,N,03738.8566,E,25.0km,270.0,A,010000	+3750000000
2010-06-17	15:33:18	PC,0002,17/06/10,12:33:15,5545.2814,N,03738.5458,E,45.0km,225.0,A,010000	+3750000000
2010-06-17	15:33:33	PC,0002,17/06/10,12:33:30,5545.1752,N,03738.4594,E,45.0km,300.0,A,010000	+3750000000
2010-06-17	15:39:55	PC,0002,17/06/10,12:39:52,5545.4884,N,03738.2428,E,0.0km,135.0,A,010000	+3750000000
2010-06-17	15:39:56	PC,0002,17/06/10,12:39:53,5545.4884,N,03738.2998,E,30.0km,80.0,A,010000	+3750000000
2010-06-17	15:39:57	PC,0002,17/06/10,12:39:54,5545.5130,N,03738.4078,E,30.0km,80.0,A,010000	+3750000000
2010-06-17	15:40:48	PC,0002,17/06/10,12:40:45,5545.5430,N,03738.5764,E,50.0km,80.0,A,010000	+3750000000
2010-06-17	15:40:49	PC,0002,17/06/10,12:40:46,5545.5574,N,03738.7156,E,50.0km,158.0,A,010000	+3750000000
2010-06-17	15:41:33	PC,0002,17/06/10,12:41:30,5545.4662,N,03738.7786,E,30.0km,143.0,A,010000	+3750000000
2010-06-17	15:41:57	PC,0002,17/06/10,12:41:54,5545.3924,N,03738.8548,E,30.0km,150.0,A,010000	+3750000000
2010-06-17	15:42:18	SIGNAL,0002,17/06/10,12:42:15,5545.3312,N,03738.8890,E,60.0km,225.0,A,010000	+3750000000
2010-06-17	15:42:19	PC,0002,17/06/10,12:42:16,5545.2592,N,03738.8566,E,25.0km,270.0,A,010000	+3750000000
2010-06-17	15:42:20	PC,0002,17/06/10,12:42:17,5545.2814,N,03738.5458,E,45.0km,225.0,A,010000	+3750000000
2010-06-17	15:43:38	PC,0002,17/06/10,12:43:35,5545.1752,N,03738.4594,E,45.0km,300.0,A,010000	+3750000000
2010-06-17	15:43:40	PC,0002,17/06/10,12:43:37,5545.1920,N,03738.3292,E,45.0km,315.0,A,010000	+3750000000
2010-06-17	15:43:43	SIGNAL,0002,17/06/10,12:43:40,5545.2142,N,03738.2590,E,45.0km,338.0,A,010000	+3750000000
2010-06-17	15:56:03	PC,0002,17/06/10,12:56:00,5545.3054,N,03738.1420,E,45.0km,345.0,A,010000	+3750000000
2010-06-17	15:56:20	PC,0002,17/06/10,12:56:17,5545.4548,N,03738.0442,E,45.0km,85.0,A,010000	+3750000000
2010-07-12	15:42:02	PC,0002,12/07/10,12:41:59,5545.4884,N,03738.2428,E,0.0km,135.0,A,010000	+3750000000

Вы посетили: » Работа с сайтом администратора » Пользователи » Группы пользователей » Объекты » Ресурсы (учетные записи)

Вы находитесь здесь: Руководство администратора Wialon » Работа с сайтом администратора » Ресурсы (учетные записи)

Ресурсы (учетные записи)

Содержание

- Ресурсы (учетные записи)
- Создание ресурса
- Учетная запись и тарифный план
- Информация по ресурсу
- Действия

На данной закладке определяются все доступные пользователю возможности. Если пользователь не входит в какой-нибудь ресурс, то он не сможет создавать свои собственные объекты в системе (геозоны, места, водителей и т.п.).

№	Ресурс	Создатель	Действия
1	manager	manager	delete accessors show_msgs
2	new_resours	new01	delete accessors show_msgs
3	res01		delete accessors show_msgs
4	res03	user	delete accessors show_msgs
5	user	user	delete accessors show_msgs

Для удобства поиска нужного ресурса используйте фильтр. Выберите критерий: по имени, id, создателю, учетной записи, тарифному плану. В поле поиска введите текст запроса, используя знак звездочки * для замены неизвестных символов, и нажмите «Искать».

Создание ресурса

Нажмите кнопку «Создать ресурс». В появившемся окне введите имя ресурса и выберите создателя. Создателя необходимо обязательно задавать, чтобы активировать тарифный план.

Свойства ресурса

Основное
Геозоны
POI / Мои Места
Задания
Уведомления
Маршруты

* Название:
от 4 до 50 символов

Создатель:

На остальных вкладках ничего заполнять не надо. Информация появится там, когда на данном ресурсе пользователями будут созданы какие-либо объекты.

Учетная запись и тарифный план

Для редактирования существующего ресурса кликните по его имени в таблице, чтобы открыть диалог его свойств и просмотреть или отредактировать их. Если у ресурсу есть создатель, то в диалоге появится новая вкладка «Учетная запись». Здесь можно назначить на ресурс тарифный план и активировать учетную запись, а если это было сделано ранее, то на данной вкладке можно регулировать активность ресурса и следить за его балансом (внести платеж, заблокировать и т.д.).

Выберите тарифный план из выпадающего списка и нажмите кнопку «Активировать учетную запись».

Свойства ресурса

Основное | Геозоны | POI / Мои Места | Задания | Уведомления | Маршруты | Учетная запись

Тарифный план: (нет) (нет) Base Developers alek alek1

Активировать учетную запись

OK | Закрыть

При повторном входе в диалог на данной вкладке появятся дополнительные опции.

Свойства ресурса

Основное | Геозоны | POI / Мои Места | Задания | Уведомления | Маршруты | Учетная запись

Тарифный план: Base

Родительская учетная запись: wialon

Баланс блокировки: 0.0

Баланс запрета: 3.0

Счетчик дней (минимум): 7

Баланс: \$100.00

Счетчик дней: 31

Поддержка вложенных:

Заблокирован:

Платеж: Сумма: 0
Дни: 0
Описание:

Выполнить

Сервисы:

№	<input type="checkbox"/>	Имя	Тип	Интервал	Таблица стоимости	Описание
---	--------------------------	-----	-----	----------	-------------------	----------

Удалить

Тарифный план

Здесь указан тарифный план, выбранный для данного ресурса. В выпадающем списке можно выбрать другой, после чего обязательно следует сохранить изменения. Подробнее о том, что представляет из себя тарифный план, читайте в разделе "[Тарифные планы \(биллинг\)](#)".

Родительская учетная запись

Можно выбрать родительскую учетную запись. Родительская учетная запись определяет тарифный план высшего уровня. Если какой-то сервис недоступен в родительской учетной записи, он автоматически становится недоступным и в зависимой от нее учетной записи, даже если дополнительно этот сервис прописать.

Баланс блокировки

В случае неуплаты или несвоевременной оплаты услуг, доступ к ресурсу может быть ограничен. Укажите уровень баланса (количество денег на счету), при котором вход на сайты будет запрещен, а функционирование учетной записи приостановлено.

Баланс запрета

Укажите уровень баланса, при котором только платные операции будут запрещены пользователю.

Счетчик дней (минимум)

Счетчик дней также предназначен, чтобы ограничить активность пользователей, но он работает независимо от баланса счета. Когда дни заканчиваются, ресурс блокируется автоматически даже если на счету есть средства. При внесении оплаты, добавляться могут не только деньги, но и дни. Когда остается указанное в этом поле количество дней, пользователь при входе на сайт начинает получать предупреждающее сообщение приблизительно такого содержания: «Внимание! До отключения от сервиса осталось ... дней». Счетчик дней удобно использовать для контроля абонентской платы.

Баланс

Текущий баланс счета. Изменяется автоматически.

Счетчик дней

Количество оставшихся дней. Изменяются автоматически.

Поддержка вложенных

Это дополнительное свойство учетной записи. Если вложенные учетные записи разрешены, тогда учетные записи, зависящие от данной, но с другим тарифным планом, могут быть созданы. Если вложенные не разрешены, тогда все учетные записи, созданные на этом ресурсе, будут как бы составной частью данной учетной записи и будут заимствовать у нее тарифный план. Сохраните изменения и загрузите диалог вновь. Появится новая вкладка «Тарифные планы», где можно указать те тарифные планы, которые будут доступны создателю данного ресурса, чтобы назначать их

Заблокирован

Это возможность заблокировать учетную запись вручную, вне зависимости от баланса счета и количества оставшихся дней.

Платеж

Если клиент оплатил какие-то услуги, его платеж может быть зафиксирован в системе. Для этого введите сумму платежа, количество дней, которые хотите добавить, описание (обязательно) и нажмите «Выполнить». После совершения платежа изменения произойдут в графах «Баланс» и «Счетчик дней», но они станут видны только после перезагрузки диалога.

Сервисы

Сервисы и их стоимость заимствуются у тарифного плана, но Вы можете уточнить и откорректировать их для каждой учетной записи индивидуально на этой вкладке. Как регулируется таблица сервисов, описано [здесь](#).








Информация по ресурсу

Рядом с закладкой «Основное» располагаются еще несколько закладок, на которых можно получить информацию по геозонам, местам, заданиям, уведомлениям и маршрутам, которые созданы пользователями на данном ресурсе. На этих же закладках можно удалять элементы, выбрав необходимые и нажав кнопку «Удалить». В зависимости от типа элемента, представлена актуальная для него информация. Вот так, например, выглядит вкладка «POI/Мои Места».

Свойства ресурса

Основное | Геозоны | **POI / Мои Места** | Задания | Уведомления | Маршруты

POI / Мои Места:

№	<input type="checkbox"/>	Название	Описание	Широта	Долгота	Радиус	Изображение
1	<input type="checkbox"/>	Cosmo Drom		51.3433	12.380454	666.0	
2	<input type="checkbox"/>	USER POI		55.7529215094	37.6409846356	100.0	
3	<input type="checkbox"/>	Магазин 26		55.756475	37.647593	100.0	
4	<input type="checkbox"/>	Магазин РПБК №33	Рокоссовского 77	51.343347	12.377997	100.0	
5	<input type="checkbox"/>	Штаб-квартира		55.76924	37.62498	100.0	

Удалить

Действия

Для каждого ресурса можно выполнить следующие действия:

- **delete** - удалить выбранный ресурс. Учтите, что при удалении учетной записи автоматически удаляются и все объекты, которые были созданы в ней на сайте мониторинга (геозоны, шаблоны отчетов, водители и т.д.).
- **accessors** - управление доступом к ресурсу со стороны различных пользователей.
- **show_msgs** - просмотреть сообщения по этому ресурсу: уведомления, баланс или платежи.

Тип сообщений: Элементов на странице:

Дата с: Время С:

Дата по: Время По:

Показать

date	time	days	info	payment
2010-05-28	09:25:53	10	description	100.0
2010-05-28	11:30:37		подключение мобильного сайта	17.0
2010-05-28	11:31:28		абонплата за май	88.0
2010-05-28	11:31:42		аванс за июнь	30.0

Вы посетили: » Пользователи » Группы пользователей » Объекты » Ресурсы (учетные записи) » Устройства (оборудование)

Вы находитесь здесь: Руководство администратора Wialon » Работа с сайтом администратора » Устройства (оборудование)

Устройства (оборудование)

Содержание

- Устройства (оборудование)
- Свойства устройства
- Действия

Здесь можно узнать список поддерживаемого оборудования, а также создать новое. Если наименований много, они располагаются на нескольких страницах (переключатель страниц внизу) в алфавитном порядке. Для быстроты поиска рекомендуется использовать фильтр сверху.

№	Тип устройства	Сервер	TCP порт	UDP порт	Таймаут	Команды TCP	Команды UDP	Команды GSM	Приоритет канала связи	Связь	Действия
101	StarFinder AVL 110	local	20149	0	300	0	0	0	100	✓	delete begin_comm end_comm
102	TLT-2H	local	20208	0	300	0	0	0	100	✓	delete begin_comm end_comm
103	TM4-2	local	20205	0	300	0	0	0	100	✓	delete begin_comm end_comm
104	TR-102	local	20108	0	300	4	0	2	100	✓	delete begin_comm end_comm
105	TR-151	local	20147	0	300	2	0	3	100	✓	delete begin_comm end_comm
106	TR-203	local	20215	0	300	0	0	0	100	✓	delete begin_comm end_comm
107	TRIVI-08L	local	20131	0	300	0	0	0	100	✓	delete begin_comm end_comm
108	TRIVI-V5	local	20204	0	300	0	0	0	100	✓	delete begin_comm end_comm

Создание нового оборудования в административном интерфейсе подразумевает, что у Вас есть протокол устройства, скрипт, написанный под него, и Вам остается только установить все это в системе.

Свойства устройства

Нажмите на кнопку «Создать устройство». В появившемся окне заполните необходимые поля.

Свойства устройства

Основное

* **Название:**
от 4 до 50 символов

Сервер связи:

Директория:

TCP порт:

Приоритет канала связи TCP:

UDP порт:

Таймаут:

OK Закрыть

Имя

Введите название нового оборудования (от 4 до 50 символов).

Сервер связи

Выберите сервер связи из доступных (сервер, на IP которого будут идти данные).

Директория

Укажите директорию, где располагается скрипт поддержки оборудования, например, папка установки Wialon .../plugins/avl_comm_server/hw/.

TCP порт

Укажите, по какому TCP порту будут идти данные. Если в системе используется firewall, не забудьте открыть этот порт.

Приоритет канала связи TCP

Установите приоритет TCP канала связи от 0 до 100.

UDP порт

Укажите, по какому UDP порту будут идти данные. Если в системе используется firewall, не забудьте открыть этот порт.

Таймаут

Установите таймаут (по умолчанию 300 сек.) - т.е. в течение какого промежутка времени будет поддерживаться соединение по TCP, после чего оно будет разорвано если не будет входящих данных. Здесь возможно использование отрицательных значений, это служит для указания серверу, что данный тип оборудования используется как ретранслятор. При этом значение таймаута все равно учитывается и указывает, как долго поддерживать соединение. Не рекомендуется менять настройки таймаута, для созданного оборудования по умолчанию.

Действия

Для каждого оборудования можно выполнить следующие действия:

- **delete** - удалить выбранный тип оборудования из системы.
- **begin_comm** - начать коммутацию, т.е. активировать скрипт на выполнение, когда придут данные по указанному порту.
- **end_comm** - завершить коммутацию, т.е. остановить скрипт. Все пришедшие данные по указанному порту будут утеряны.

Вы посетили: » Группы пользователей » Объекты » Ресурсы (учетные записи) » Устройства (оборудование) » Модемы
 Вы находитесь здесь: Руководство администратора Wialon » Работа с сайтом администратора » Модемы

Модемы

Содержание
▪ Модемы
▪ Свойства модема
▪ GSM модем
▪ Симулятор
▪ Сетевой модем
▪ SMPP шлюз
▪ Действия

В системе можно использовать любой GSM модем, подключаемый к серверу. Рекомендуется использовать модем, подключаемый через COM порт. Если это USB модем, то скорее всего дополнительно придется устанавливать драйвер. Настройка модема в Wialon осуществляется на вкладке «Модемы».

№	Модем	Телефон	Интервал перезапуска	Состояние	Приоритет	Объекты	Действия
1	sim_modem	+37500000000	10	✓	50	2	delete begin_comm end_comm accessors

Свойства модема

Для создания модема нажмите на кнопку «Создать модем». Для редактирования щелкните по названию модема в списке. Модемы могут быть четырех типов, каждый из которых имеет собственные настройки. Но ряд основных настроек являются общими для всех типов модемов.

Имя

Введите название модема (от 4 до 50 символов).

Сервер связи

Выберите сервер связи из доступных.

Телефон

Установите номер телефона (SIM карта, которая установлена в модеме). Номер должен быть записан в международном формате.

Приоритет канала связи

Установите приоритет канала связи.

Интервал перезапуска модема

Укажите интервал перезапуска модема (если требуется). Если интервал указан, то в случае разрыва связи по истечению этого интервала модем будет автоматически запущен вновь. Если интервал равен нулю, в случае разрыва связи модем можно перезапустить только вручную, в том числе и при старте сервиса.

Тип модема:

- **GSM модем**
- **Симулятор**
- **Сетевой модем**
- **SMPP шлюз**

Выберите тип модема из четырех доступных. В зависимости от выбранного типа появится ряд дополнительных настроек, которые описаны ниже.

Включить публичный режим

Если опция включена, тогда данный модем станет доступен для всех объектов, вне зависимости от указанного списка поддерживаемых устройств. Если таких модемов окажется несколько и с одинаковым приоритетом, то будет работать тот модем, который окажется свободным на момент выполнения операции.

Если таких модемов окажется несколько, но с разными приоритетами, то будет работать тот, который имеет больший приоритет.

Объекты

Если публичный режим не включен, то необходимо указать объекты, которые будут назначены на этот модем для выполнения каких-либо операций. Чтобы объекты стали доступны для назначения, необходимо после заполнения всех полей нажать кнопку ОК.

Свойства модема

Основное Уведомления SMS ответы Тарифные планы

* **Название:**
от 4 до 50 символов

Сервер связи:

* **Телефонный номер:**

Приоритет канала связи:

Интервал перезапуска:

Тип:

Последовательный порт:

Скорость порта:

Сервисный центр SMS:

Файл журнала:

Дополнительные AT-команды инициализации:

Использовать только 8-битную кодировку:

Включить публичный режим:

Объекты: Все
Fish Boat
Fuel Rivers
Fura 1475683 AC
Fura 1476495 AC

>> Добавить

<< Убрать

Выбранные
SMS Sim2

OK Закрыть

Несколько дополнительных опций находятся на других вкладках:

Использовать для уведомлений

Укажите, следует ли использовать данный модем для отправки уведомлений.

Использовать для SMS ответов водителю

Укажите, следует ли использовать данный модем для отправки SMS ответов водителю.

Ограничить доступность модема для выбранных тарифных планов

Отметьте эту опцию, если необходимо, чтобы данный модем был доступен не всем тарифным планам. Также выберите из списка те тарифные планы, которым модем будет доступен.

GSM модем

Последовательный порт

Укажите порт, на котором расположен модем.

Скорость порта

Установите скорость порта. Если при работе с оборудованием возникают ошибки попробуйте снизить скорость.

Сервисный центр SMS

Сервисный центр SMS обычно жестко указан в SIM карте, и указывать его здесь не надо.

Файл журнала

Введите относительный путь к файлу журнала, например, *logs/modem.log* - журнал будет находиться в папке установке Wialon в папке *logs* в файле *modem.log*.

Дополнительные AT-команды инициализации

Укажите дополнительные AT-команды инициализации, если необходимо (читайте инструкцию к модему).

Использовать только 8-битную кодировку

Укажите, использовать только 8-битную кодировку или нет.

Симулятор

Исходный файл

В данном случае необходимо указать исходный файл, т.е. откуда брать данные для симулятора. Здесь указывается абсолютный путь. Можно использовать переменную `#{ADF_ROOT_PATH}` - путь установки Wialon.

Сетевой модем

Хост сервера

Введите хост сервера. Можно указать IP адрес или DNS имя.

Порт сервера

Укажите порт, по которому следует подключаться.

Пароль сервера

Пароль доступа на сервер.

SMPP шлюз

Файл журнала

Введите относительный путь к файлу журнала, например, *logs/modem.log* - журнал будет находиться в папке установке Wialon в папке *logs* в файле *modem.log*.

Хост сервера

Введите хост сервера. Можно указать IP адрес или DNS имя.

Порт сервера

Укажите порт, по которому следует подключаться.

Пароль сервера

Пароль доступа на сервер.

Тип сервера

Укажите тип сервера, если необходимо. Например, VMS (voice mail system), OTA (over-the-air activation system).

Имя учетной записи

Введите имя пользователя, или логин.

Исходный адрес

Опознавательная строка отправителя, например, телефонный номер, название компании или все вместе.

SMPP синхро режим

Опция предназначена для диагностики оборудования: пока не будет уведомления, что первая SMS дошла, вторая не будет отправлена.

Действия

Для каждого модема можно выполнить следующие действия:

- **delete** - удалить выбранный модем.

- **begin_comm** - начать взаимодействие, т.е. начать принимать данные от модема.
- **end_comm** - завершить взаимодействие.
- **accessors** - управление доступом к модему.



Вы посетили: » Объекты » Ресурсы (учетные записи) » Устройства (оборудование) » Модемы » Группы объектов
 Вы находитесь здесь: Руководство администратора Wialon » Работа с сайтом администратора » Группы объектов

Группы объектов

Содержание ▲

Здесь осуществляется управления группами объектов. Группа объектов - это один или более объектов мониторинга, объединенных в группу.

- Группы объектов
- Свойства группы объектов
- Действия

На странице «Группы объектов» Вы видите список всех групп, если таковые имеются. Указано название группы, ее создатель, количество объектов и вложенных групп и проч.

Название Искать 20

№	Группа	Создатель	Объекты	Вложенные группы	Рекурсивный ACL	Действия
1	Большегрузные	pana	2	0	✗	delete accessors
2	Все объекты		12	0	✗	delete accessors
3	Группа 1	user	3	0	✓	delete accessors
4	Группа крови	new02	9	1	✓	delete accessors

Свойства группы объектов

Чтобы добавить новую группу в систему, нажмите на кнопку «Создать группу». Чтобы просмотреть или отредактировать свойства существующей группы, кликните по ее названию.

Свойства группы объектов

*** Название:**
от 4 до 50 символов

Создатель:

Рекурсивный ACL:

Объекты: Все

ACL_edit
 Fuel Rivers
 Fura 1475683 AC
 Fura 1476495 AC
 SMS Sim2
 Tracktor
 edit
 exec_cmd
 view

Объекты в группе
 Fish Boat
 SMS Sim1
 Sensor Rich

Имя


Введите имя группы (от 4 до 50 символов).

Создатель

Выберите создателя группы.

Рекурсивный ACL

Данный флаг нужен, чтобы объекты могли наследовать устанавливаемые для группы права. Т.е., если флаг установлен и объект будет помещен в указанную группу, то в свойствах объекта появится запись, что он принадлежит этой группе. В случае если флаг не установлен, то объект будет принадлежать этой группе и при отображении группы на экране объект тоже будет отображаться как принадлежащий этой группе, но в свойствах объекта принадлежности этой группе стоять не будет. Флаг «Рекурсивный ACL» удобно использовать в случае, когда необходимо регулировать права группы с последующим распространением их на все объекты, входящие в группу.

 После создания группы (нажатия первый раз кнопки ОК) изменение флага «Рекурсивный ACL» не возможно.

Объекты

Выберите объекты, которые должны входить в группу.

Вложенные группы

На вкладке «Вложенные группы» можно указывать принадлежность других групп этой группе. После внесения изменений не забудьте нажать ОК.

Действия

- **delete** - удалить выбранную группу объектов. При этом сами объекты из системы удалены не будут.
- **accessors** - [управление доступом](#) к группе объектов.



Вы посетили: » Ресурсы (учетные записи) » Устройства (оборудование) » Модемы » Группы объектов » Тарифные планы (биллинг)

Вы находитесь здесь: Руководство администратора Wialon » Работа с сайтом администратора » Тарифные планы (биллинг)

Тарифные планы (биллинг)

Содержание ▲
<ul style="list-style-type: none"> ▪ Тарифные планы (биллинг) <ul style="list-style-type: none"> ▪ Создание тарифного плана ▪ Таблица стоимости ▪ Список сервисов

Wialon использует встроенную в ядро **подсистему биллинга**, основное назначение которой - ограничение действий пользователя. Подсистема биллинга очень сильно зависит от корректного построения модели объектов системы и взаимоотношений между ними, поэтому до начала управления сервисом важно ознакомиться с основными понятиями.

При включенном режиме биллинга ядро системы хранения выполняет проверку на разрешение различного рода операций - в частности на создание объектов (таких как пользователь, объект, учетная запись) и встроенных объектов (таких как геозона, уведомление, шаблон отчета и т.п.). В случае, если активный тарифный план отсутствует или не позволяет увеличить счетчик ресурсов, ядро не позволит выполнить операцию создания.

Тарифный план представляет собой выделенный объект системы хранения. Им можно управлять только с сайта администратора. Тарифный план определяет набор доступных сервисов и некоторые основные свойства такие как минимальный баланс, при котором блокировать учетную запись, минимальный баланс при котором запрещать сервисы, формат вывода баланса и т.п.

Тарифный план может работать в двух основных режимах:

- разрешать неизвестные сервисы (т.е. те, которые *не* прописаны в нем) с нулевой стоимостью;
- разрешать только те сервисы, которые в нем прописаны (этот вариант является более надежным).

Для тарифного плана можно установить рекурсивный тарифный план. В таком случае, если информация по запрашиваемому сервису не найдена, у текущего текущего она будет запрашиваться рекурсивно. Уровень рекурсии не ограничен. Таким образом, удобно описать все основные услуги неким базовым тарифным планом и сделать рекурсивными от него прочие тарифные планы, которые уже будут назначаться учетным записям.

Дополнительно тарифные планы позволяют:

- Ограничить модемы, которые доступны пользователям и объектам мониторинга.
- Ограничить типы устройств которые доступны пользователю.
- Установить e-mail адрес, от которого выполняются разные фоновые операции (рассылка уведомлений, отправка отчетов и пр.).
- Установить уникальный дизайн генерируемых файлов отчетов - раскраска, шрифты, логотипы, подписи и пр.

Сервис биллинга представляет собой услугу, характеризующуюся именем и типом. Бывает **два типа услуг** (сервисов):

- *Периодические услуги* представляют собой счетчик, который изменяется автоматически (ядром, при создании/удалении объектов) или программными методами. Если задавать интервал (ежечасно, ежедневно, еженедельно, ежемесячно), то при наступлении данного интервала баланс учетной записи будет уменьшен на значение счетчика, умноженное на стоимость услуги для данного значения. Также в таблице стоимости сервиса можно фиксировать максимально допустимое значение счетчика, например, для ограничения допустимого количества геозон для учетной записи.
- *Услуги по требованию* представляют из себя транзакции, которые пользователь может совершать по мере необходимости, например, отправка команды или SMS на объект. Интервал такого сервиса (ежечасно, ежедневно, еженедельно, ежемесячно) может определять порядок сброса счетчика выполненных услуг. Такого рода сервисом можно ограничивать количество допустимых SMS сообщений

за некоторый интервал, например, не более трех SMS сообщений в сутки.

Создание тарифного плана

Зайдите на страницу «Тарифные планы», чтобы создавать и редактировать тарифные планы. Здесь Вы увидите список всех созданных тарифных планов.

Название Искать 20

Создать тарифный план

№	Тарифный план	Рекурсивный план	Сервисы	История	Флаги	Баланс запрета	Баланс блокировки	Минимум дней	Формат денег	Действия
1	alek_plan	client_billing	0	0	39	1.0	0.0	6	\$.02f	delete
2	client_billing	--	7	70	39	-1.0	1.0	3	\$.02f	delete
3	plan_for_mobile	--	12	0	4	0.0	0.0	0	\$.02fk	delete

Для создания нового тарифного плана нажмите на кнопку «Создать тарифный план». Свойства тарифного плана представлены на нескольких вкладках.

E-mail

На этой вкладке можно ввести адрес электронной почты, с которого будут отправляться различные системные сообщения (уведомления, отчеты и т.п.).

Конфигурация отчетов

Здесь можно ввести текст конфигурации индивидуального стиля отчетов. Как разработать этот стиль, описано в разделе "[Конфигурация отчетов](#)".

Основное

Свойства тарифного плана

E-mail | **Конфигурация отчетов** | Основное | Сервисы | Типы устройств

*** Название:**
от 4 до 50 символов

Рекурсивный план:

Баланс блокировки:

Баланс запрета:

Счетчик дней (минимум):

Разрешить неизвестные сервисы:

Формат денег:

Хранить историю объектов (дней):

Маска ретранслятора:

Описание:

OK | Закреть

Имя

Введите имя тарифного плана.

Рекурсивный план

Выберите рекурсивный (родительский) тарифный план, если это необходимо. Если родительский план назначен, текущий план унаследует все его свойства.

Баланс блокировки

В случае неуплаты или несвоевременной оплаты услуг, доступ к сервису может быть ограничен. Укажите уровень баланса (количество денег на счету), при котором вход на сайты будет запрещен для учетных записей с этим тарифным планом.

Баланс запрета

Укажите уровень баланса, при котором только платные операции будут запрещены пользователю.

Счетчик дней (минимум)

Счетчик дней также предназначен, чтобы ограничить активность пользователей, но он работает независимо от баланса счета. Когда дни заканчиваются, сервис блокируется автоматически, даже если на счету есть средства. Когда остается указанное в этом поле количество дней, пользователь при каждом входе на сайт начинает получать предупреждающее сообщение приблизительно такого содержания: «Внимание! До отключения от сервиса осталось ... дней». Счетчик дней удобно использовать для контроля абонентской платы.

Разрешить неизвестные сервисы

То есть все сервисы, которые не оговорены отдельно в таблице стоимости, будут разрешены и не ограничены. Если эта опция отключена, тогда будут доступны только те сервисы, которые определены таблицей сервисов.

Формат денег

Введите обозначение денежного знака перед или после %.02f.

Хранить историю объектов (дней)

Период времени, в течение которого история объекта (база данных с сообщениями от объекта) будет храниться в системе. Если значение в этой графе 0, то история никогда не будет удаляться. Если значение, например, 100, то сообщения старше 100 дней будут автоматически удаляться.

Маска ретранслятора

Введите маску ретранслятора.

Описание

Дайте описание тарифному плану (опционально).

Сервисы

На этой вкладке перечисляются все сервисы (услуги), доступные при данном тарифном плане, и их количество и стоимость. Чтобы добавить сервис, заполните небольшую форму:

Доступные сервисы:

№	<input type="checkbox"/>	Название	Тип	Интервал	Таблица стоимости	Описание
1	<input type="checkbox"/>	avl_unit	периодический	отсутствует	100;2;-1	
2	<input type="checkbox"/>	cms_manager	по требованию	ежемесячно	2	
3	<input type="checkbox"/>	create_unit	по требованию	отсутствует	10	
4	<input type="checkbox"/>	drivers	периодический	ежемесячно	10;3;20;2;30;1;-1	
5	<input type="checkbox"/>	jobs	периодический	ежемесячно	30;1;-1	

Добавить сервисы:

Название:

Тип сервиса:

Интервал:

Таблица стоимости:

Описание:

Введите **имя** сервиса, как это указано в таблице ниже (см. [список сервисов](#)).

Выберите **тип сервиса**: *периодический* или *по требованию*. Какой тип какому сервису соответствует, также проконсультируйтесь в списке сервисов. Описание обоих типов было дано выше.

Укажите **интервал** сброса счетчика (отсутствует, ежечасно, ежедневно, еженедельно, ежемесячно). Если интервал сброса не указан, услуги не считаются, и Вы определяете только стоимость единицы услуги.

Введите **таблицу стоимости**, то есть стоимость услуги как таковой или единицы услуги, а также ограничение на количество услуг.

Описание опционально.

В конце нажмите «Добавить». Сервис появится в табличке выше.

Чтобы быстро создавать тарифные планы, используйте **функцию импорта и экспорта**. Можно импортировать/экспортировать как полный перечень сервисов, так и отдельные сервисы из одного тарифного плана в другой.

Чтобы **импортировать сервисы** из текущего тарифного плана в другой, нажмите кнопку «Импортировать сервисы». Появится список существующих тарифных планов и прописанных в них сервисов с таблицами стоимости. Выберите необходимые услуги или целые тарифные планы и нажмите кнопку «Импорт». Если сервис с таким же названием уже существует, то он не заменяется. Однако, Если выбрать опцию «Удалить все существующие сервисы», все существующие сервисы текущего тарифного плана будут удалены и заменены новыми.

Чтобы вернуться в предыдущее окно, нажмите кнопку «Назад».

Чтобы **экспортировать сервисы** текущего тарифного плана другим планам, выберите нужные сервисы и нажмите кнопку «Экспортировать сервисы». В следующем окне выберите тарифные планы, куда хотите перенести выбранные сервисы и нажмите кнопку «Экспорт». Дополнительно можно указать заменять сервисы с одинаковыми именами либо синхронизировать сервисы, то есть заменить всё на новое.

Сервисы импортируются и экспортируются вместе с их именем, типом, таблицей стоимости, описанием.

Типы устройств

По умолчанию никаких ограничений на типы используемых устройств не налагается. Но Вам может быть

необходимо ограничить доступ к каким-то типам оборудования или же просто ограничить список доступных устройств для удобства их выбора. Таким образом, может быть две опции: «Разрешить использование только назначенных типов устройств» или «Запретить использование некоторых типов устройств». После выбора соответствующей опции, Вы также должны указать, о каких конкретно устройствах идет речь.

Добавление новых устройств и управление ими происходит на соответствующей вкладке - см. [Устройства \(оборудование\)](#).

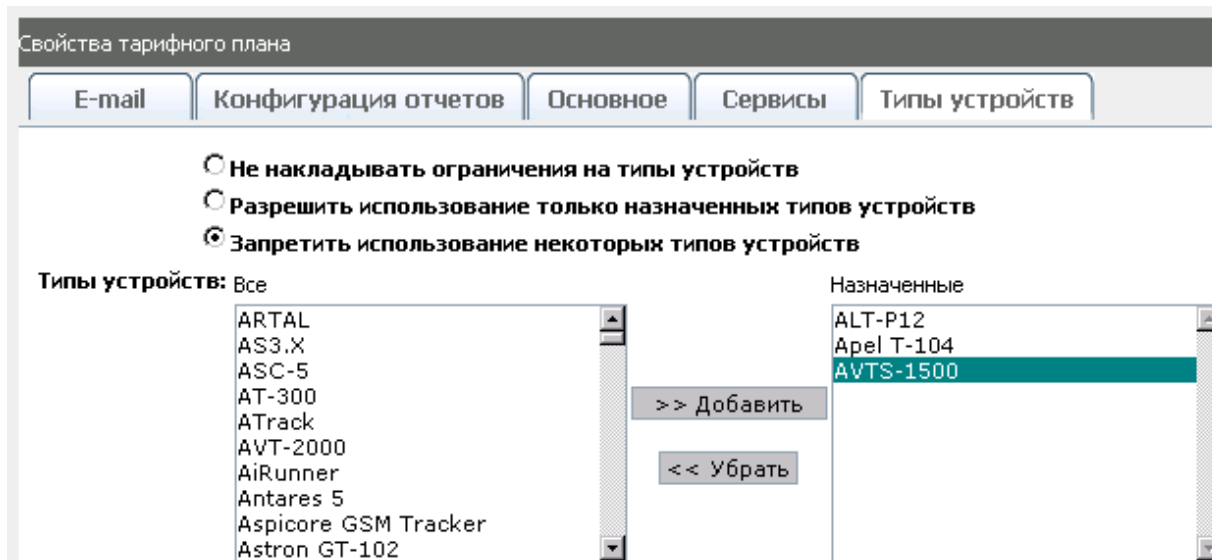


Таблица стоимости

Таблица стоимости задается в текстовом виде и позволяет определять стоимость услуг, а также устанавливать ограничение их количества. Если для сервиса интервал сброса не задается то калькуляция количества потребленных услуг не ведется, и в таком случае в таблице стоимости достаточно просто указать стоимость единицы услуги.

Формат задания стоимости: COUNTER1:VALUE1;COUNTER2:VALUE2;VALUE3.

Если стоимость отрицательная то, услуга будет запрещена. Счетчик задается в положительных целочисленных, и COUNTER(N+1) всегда должен быть больше COUNTER(N). Если параметр COUNTER не задавать, то система будет считать его равным значению предыдущего счетчика + 1.

Примеры таблиц стоимости:

Сервис	Значение	Описание
sms	3:0;-1	Разрешить отправку бесплатно до трех SMS сообщений, четвертое SMS сообщение отправлять не разрешается.
sms	1:0;10:1.5;-1	Разрешить отправку бесплатно одного SMS сообщения, со второго по десятое стоимость одного сообщения будет составлять 1.5 у.е., а одиннадцатое SMS сообщение отправлять не разрешается.
periodic	0:10;-1	Периодически (интервал задается отдельно) снимать по 10 у.е. с учетной записи.
avl_unit	1:0;5:10;10:3;50:1	Регулярная плата за объекты мониторинга: от одного до четырех объектов плата не взимается, с 5 до 9 стоимость одного объекта составляет 10 у.е., с 10 до 49 - 3 у.е., от 50 и выше - 1 у.е.
zones_library	5:0;-1	Разрешить создание бесплатно до 5 геозон включительно, создание 6-ой геозоны не допускается.
alarm	1:0	Не ограничивать количество допустимых тревог от объектов.
drivers	2	Разрешить неограниченное количество водителей, каждый из которых будет стоить 2 у.е.

Список сервисов

Таблица известных сервисов, которые в той или иной мере используются в различных плагинах. При определении данных сервисов в ТП важно чтобы тип сервиса соответствовал указанному в таблице.

Сервис	Тип	Описание
avl_unit	периодическая	Счетчик объектов мониторинга.
avl_unit_group	периодическая	Счетчик групп объектов.
storage_user	периодическая	Счетчик пользователей (должно разрешать создание минимум одного пользователя).
avl_resource	периодическая	Счетчик учетных записей (должно разрешать создание минимум одной).
create_units	по требованию	Активировать кнопку «Создать объект» на сайте мониторинга.
create_users	по требованию	Активировать кнопку «Создать пользователя» на сайте мониторинга.
create_unit_groups	по требованию	Активировать кнопку «Создать группу объектов» на сайте мониторинга.
alarms	периодическая	Счетчик активных тревожных ситуаций.
jobs	периодическая	Счетчик заданий.
notifications	периодическая	Счетчик уведомлений.
routes	периодическая	Счетчик контролируемых маршрутов.
drivers	периодическая	Счетчик водителей.
zones_library	периодическая	Счетчик геозон.
pois	периодическая	Счетчик POI.
sms	по требованию	Отправка SMS сообщений.
email_report	по требованию	Отправка отчетов по электронной почте (по заданию).
email_notification	по требованию	Отправка уведомлений по электронной почте.
reports	периодическая	Счетчик шаблонов отчетов.
reportsdata	периодическая	Счетчик данных отчетов.
unit_sensors	периодическая	Счетчик датчиков на один объект.
custom_fields	периодическая	Счетчик произвольных полей на один объект.
net_access	по требованию	Авторизация через сервисный коннектор (Wialon Pro Client).
cms_manager	по требованию	Доступ к сайту CMS Manager.
wialon_web	по требованию	Доступ к сайту Wialon Web.
wialon_mobile	по требованию	Доступ к сайту Wialon Mobile.
wialon_taxi	по требованию	Доступ к сайту Wialon Taxi.
retranslator	по требованию	Возможность активации функции ретранслятора.
custom_reports	по требованию	Возможность использования расширенных отчетов на сайте мониторинга.

periodic	периодическая	Определить периодическую оплату, например, снимать абонентскую плату раз в месяц.
service_intervals	периодическая	Возможность создавать интервалы планового техобслуживания, регистрировать сервисные работы и получать отчеты по ним.

admin/billing.txt · Последние изменения: 14/07/2010 16:58 От alek



Отправка SMS

Данная возможность предусмотрена для отправки пользовательских сообщений.

Номер телефона:	<input type="text" value="+375293293294"/>
GSM модем:	<input type="text" value="Atest (+375336016361)"/>
Счетчик:	<input type="text" value="Общая длина: 8 Кол-во SMS: 1"/>
Текст SMS:	<input type="text" value="Test SMS"/>

Чтобы послать SMS, введите телефонный номер, на который необходимо отправить сообщение, выберите GSM модем из доступных, после чего введите сообщение. В поле «Счетчик SMS» отражается информация по текущему сообщению: его общая длина (количество символов) и количество SMS, на которые будет разбито само сообщение. После заполнения всех полей нажмите кнопку «Отправить SMS».

Вы посетили: » Модемы » Группы объектов » Тарифные планы (биллинг) » Отправка SMS » Модули
 Вы находитесь здесь: Руководство администратора Wialon » Работа с сайтом администратора » Модули

Модули

На данной закладке можно проконтролировать загрузку модулей системы, а также версию этих модулей.

Загруженные модули

№	Модуль	Путь	Версия
1	adf_core	D:\Program Fil\Gurtam\WialonB3\adf_core.dll	3.18.0150
2	adf_image	D:\Program Fil\Gurtam\WialonB3\adf_image.dll	1.5.0025
3	adf_email	D:\Program Fil\Gurtam\WialonB3\adf_email.dll	3.1.0023
4	adf_avl	D:\Program Fil\Gurtam\WialonB3\adf_avl.dll	5.8.0091
5	adf_serial	D:\Program Fil\Gurtam\WialonB3\adf_serial.dll	3.10.0058
6	adf_net	D:\Program Fil\Gurtam\WialonB3\adf_net.dll	6.9.0074
7	adf_zip	D:\Program Fil\Gurtam\WialonB3\adf_zip.dll	3.3.0013
8	adf_storage	D:\Program Fil\Gurtam\WialonB3\adf_storage.dll	5.8.0108
9	adf_ed	D:\Program Fil\Gurtam\WialonB3\adf_ed.dll	3.4.0019
10	adf_http	D:\Program Fil\Gurtam\WialonB3\adf_http.dll	3.17.0092
11	adf_avl_extensions	D:\Program Fil\Gurtam\WialonB3\adf_avl_extensions.dll	1.7.0027
12	adf_avl_msgs_renderer	D:\Program Fil\Gurtam\WialonB3\adf_avl_msgs_renderer.dll	1.9.0045
13	adf_gis	D:\Program Fil\Gurtam\WialonB3\adf_gis.dll	3.8.0045
14	adf_avl_unit_groups	D:\Program Fil\Gurtam\WialonB3\adf_avl_unit_groups.dll	1.4.0012
15	adf_avl_unit_icon	D:\Program Fil\Gurtam\WialonB3\adf_avl_unit_icon.dll	1.0.0006
16	adf_avl_zones_library	D:\Program Fil\Gurtam\WialonB3\adf_avl_zones_library.dll	2.2.0013
17	adf_avl_poi	D:\Program Fil\Gurtam\WialonB3\adf_avl_poi.dll	1.1.0004
18	adf_avl_notifications	D:\Program Fil\Gurtam\WialonB3\adf_avl_notifications.dll	3.1.0039
19	adf_avl_jobs	D:\Program Fil\Gurtam\WialonB3\adf_avl_jobs.dll	2.1.0013
20	adf_avl_reports	D:\Program Fil\Gurtam\WialonB3\adf_avl_reports.dll	1.6.0047
21	adf_avl_web	D:\Program Fil\Gurtam\WialonB3\adf_avl_web.dll	3.3.0047

admin/modules.txt · Последние изменения: 14/07/2010 17:03 От alek



Журнал

Здесь можно получить информацию о работе системы в конкретный промежуток времени с определенными условиями.

Журнал

Тип журнала:	Дата:	Время:	Фильтр:
<input type="text" value="Log"/>	<input type="text" value="12/07/2010"/>	<input type="text" value="xx:xx:xx"/>	<input type="text"/>

```
2010/07/12 01:00:04:731: storage_messages_env::do_defrag: trying databases defragmentation
2010/07/12 01:00:04:731: storage_messages_db::do_defrag(1): starting
2010/07/12 01:01:51:969: storage_messages_db::do_defrag(1): messages database defragmentation
completed successfully for 10692807 messages
2010/07/12 01:01:52:115: storage_messages_env::do_defrag: finished databases defragmentation
2010/07/12 16:27:15:720: Wialon login - user: 'maps'; host: '10.1.1.7'; service: 'wialon_web';
2010/07/12 18:21:02:124: Wialon login - user: 'maps'; host: '10.1.1.3'; service: 'wialon_web';
```

Выберите тип журнала:

- *Log* - короткий журнал в основном с http-сессиями,
- *Trace* - полный журнал (все сообщения и ошибки).

Укажите число за которое необходимо получить сообщения. Установите время или оставьте иксы (xx:xx:xx). Здесь можно указать только часы, а минуты и секунды оставить иксами, тогда будут получены сообщения только за указанный час. То же самое можно сделать и с минутами. Или установить часы, минуты, секунды, чтобы получить сообщения точно в указанное время.

При необходимости фильтрации по какому-либо условию в поле «Фильтр» введите условие, после чего нажмите «Показать».

При неудовлетворительном результате поменяйте параметры или задайте другой временной интервал.

Вы посетили: » Тарифные планы (биллинг) » Отправка SMS » Модули » Журнал » Конфигурация

Вы находитесь здесь: Руководство администратора Wialon » Работа с сайтом администратора » Конфигурация

Конфигурация

На данной странице Вы можете просматривать и редактировать конфигурационный файл, который физически располагается по адресу *custom/config.txt*. Переменные, используемые в этом файле описаны в разделе [Конфигурация Wialon](#).

Конфигурация

```
ADF_SITES_ROOT=${ADF_ROOT_PATH}/sites;$ADF_ROOT_PATH/my_sites
ADF_PLUGINS_ROOT=${ADF_ROOT_PATH}/plugins;$ADF_ROOT_PATH/customers/agro/plugins

ADF_PLUGINS_LIST =
fonts,socket_proxy,chart,gis_net_driver,webbase,avl_server,avl_extensions,cms,avl_zones_library,avl_unit_groups,avl_alarms,avl_poi,avl_jobs,avl_notifications,avl_unit_icon,avl_sms_manager,avl_reports2,agro,avl_route_control,avl_billing,avl_retranslator,avl_drivers,avl_maintenance,storage_server,storage_net_server,avl_comm_server,webgis,webavl,trace_front,wialon_i18n

LOCALIP = alek.les
# email config
ADF_SMTP_SERVER = mail.les

# avl_comm_server configuration

WIALON_WEB_LANGUAGES = ru:Русский;en:English
# avl_route_control configuration
AVL_ROUTE_CONTROL_MODE = control

# avl_notifications configuration
AVL_NOTIFICATIONS_MODE = control
AVL_NOTIFICATIONS_EMAIL_FROM = alek@gurtam.com

# avl_jobs configuration
AVL_JOBS_MODE = act
```

Сохранить

admin/config.txt · Последние изменения: 14/07/2010 17:30 От alek



Вы посетили: » Отправка SMS » Модули » Журнал » Конфигурация » Сайты

Вы находитесь здесь: Руководство администратора Wialon » Работа с сайтом администратора » Сайты

Сайты

Здесь можно получить информацию об открытых сайтах на момент обновления страницы: название сайта, его состояние (запущен/выключен), а также дан перечень пользователей и их подключений к сайтам. Можно насильно выключить сайт или пользователя, нажав на кнопку «Остановить/Отключить». При отключении пользователя, его имя пропадает из таблицы.

Список сайтов

№	Сайт	Запущен	Хост	Пользователь	Вр. посл. входа	Действие
1	avl_admin	✓	wialon-admin			ОСТАНОВИТЬ
1.1	avl_admin	09:35:31	10.1.1.6	admin	11:24:12	отключить
2	wialon_web	✓	wialon_web			ОСТАНОВИТЬ
2.1	wialon_web	10:20:15	10.1.1.6	nana	10:24:11	отключить
2.2	wialon_web	10:19:42	10.1.1.2	user	10:24:12	отключить
3	wialon_mobile	✓	wialon_mobile			ОСТАНОВИТЬ
4	cms_manager	✓	cms_manager			ОСТАНОВИТЬ
4.1	cms_manager	10:19:42	10.1.1.2	user	12:24:12	отключить
5	trace_orange	✓	trace_orange			ОСТАНОВИТЬ
5.1	trace_orange	10:20:35	10.1.1.6	new01	10:24:11	отключить
6	agrogps	✗	-			ЗАПУСТИТЬ

admin/sites.txt · Последние изменения: 14/07/2010 17:38 От alek

Импорт сообщений

Здесь можно импортировать сообщения от объекта в систему. Прямо на странице даны инструкции и указаны поддерживаемые форматы.

Для ускорения и упрощения процесса загрузки предварительно сжимайте файлы сообщений с помощью утилит ZIP или GZIP. После окончания загрузки файлы будут распакованы и обработаны на сервере.

Поддерживаемые форматы:

- Оригинальные логи навигатора в формате GPRMC по спецификации NMEA 0183 - поиск в файлах с расширением *.txt* или *.log*.
- Сообщения с MMC карты от устройства ШКИПЕР компании Рейнбоу - поиск в файлах с расширением *.gps*.

Для импорта сообщений выберите объект из выпадающего списка. Далее нажмите кнопку «Обзор» и укажите путь к файлу, содержащему сообщения. Можно выбрать несколько файлов. Для их добавления нажмите кнопку «Добавить файл». Для запуска процесса импорта нажмите кнопку «Загрузить». О результатах будет написано вверху.

Для ускорения и упрощения процесса загрузки предварительно сжимайте файлы сообщений с помощью утилит ZIP или GZIP. После окончания загрузки, файлы будут распакованы и обработаны на сервере. После окончания загрузки, файлы будут распакованы и обработаны на сервере.

Поддерживаемые форматы:

- Оригинальные логи навигатора в формате GPRMC по спецификации NMEA 0183 - поиск в файлах с расширением *.txt* или *.log*
- Сообщения с MMC карты от устройства ШКИПЕР компании Рейнбоу - поиск в файлах с расширением *.gps*

Объект:	<input type="text" value="Fura 1476495 AC"/>	<input type="button" value="Обзор..."/>
Файлы сообщений:	<input type="text" value="Y:_DOWNLOADS\Fish Boat.xml"/>	<input type="button" value="Обзор..."/>
	<input type="text"/>	<input type="button" value="Обзор..."/>
	<input type="text"/>	<input type="button" value="Обзор..."/>

Вы посетили: » Журнал » Конфигурация » Сайты » Импорт сообщений » Корзина

Вы находитесь здесь: Руководство администратора Wialon » Работа с сайтом администратора » Корзина

Корзина

Если какой-либо объект системы был случайно или преднамеренно удален, то в течение 30 суток (или другого периода времени, заданного в конфигурации) на этой странице можно найти этот объект и восстановить его.

Название: Тип: Ресурс

N	Название	Тип	Дата	GUID	Действия
1	asdf	avl_resource	10:27:45 13/07/2010	14b43a0899b2fa52558c09f754473539	restore delete
2	12345	avl_resource	10:38:34 13/07/2010	157cc6ffe15dc43b389c45186ad4f34f	restore delete
3	1йцук	avl_resource	10:40:44 13/07/2010	1977bca4862fe11b4ece05ad3706f340	restore delete
4	1xzdfh	avl_resource	10:43:58 13/07/2010	592be457696ea2bfd2211f2dbc58990c	restore delete
5	2rdfgf	avl_resource	11:23:38 13/07/2010	5eca6ac2dd8e2d99246d306f569a9762	restore delete
6	monstr	avl_resource	15:05:16 13/07/2010	8520f641bee168b0b82f38493caaaeb	restore delete
7	new_resource	avl_resource	10:38:40 13/07/2010	8ecf9578221bb26389e1f2fa711c4eaf	restore delete
8	new_resours	avl_resource	10:38:44 13/07/2010	d9f74da4eb57eb5bd728571920ecb29e	restore delete
9	12qwe	avl_resource	10:43:12 13/07/2010	f09dd660f7b97442a1a6b3d111c9994d	restore delete
10	2dfgjdj	avl_resource	10:43:38 13/07/2010	f5fbf19a9c6b87f1a17ceb940f7e6ac9	restore delete

Найдите объект, при необходимости отфильтруйте объекты по какому-либо условию и типу. Чтобы найти *все* удаленные объекты, нажмите «Найти». Если объектов слишком много, можно уточнить критерии поиска (см. выпадающий список): объект, пользователь, устройство, модем, ресурс, группа объектов. В поле поиска введите текст запроса. Можно использовать спецсимволы * и ?.

В списке найденных объектов выберите вариант действия: восстановить объект в системе или полностью удалить его из системы.

admin/trash.txt · Последние изменения: 14/07/2010 17:49 От alek



Вы посетили: » Конфигурация » Сайты » Импорт сообщений » Корзина » Коннекторы

Вы находитесь здесь: Руководство администратора Wialon » Работа с сайтом администратора » Коннекторы

Коннекторы

На данной странице можно узнать, какие компьютеры или программы напрямую подсоединены к серверу в настоящий момент. Компьютерами могут выступать сервер логистики, сервер связи с объектами или другой сервер базы данных. В роли программы может выступать любое клиентское приложение, которому требуется непосредственное подключение к серверу.

Активные коннекторы

№	GUID	Хост	Начало	Довер. локально	Довер. удаленно	Пользователи	Действия
1	7837bef7d185582660fe35b872	10.2.2.6	14/11/08 21:47:09	✗	✗	trace_front	отключить
2	91ef0ade5a12487141230524b	10.2.1.8	20/11/08 07:19:20	✓	✗		отключить
3	5f4251551cb89777d49aa3493	10.2.1.7	20/11/08 07:19:32	✓	✗		отключить
4	270ce61c051232ba1b31c304	10.2.1.5	21/11/08 06:13:43	✓	✓		отключить
5	f8e87db80f333ec0563a81ddd	10.2.1.6	21/11/08 11:42:46	✓	✗		отключить

Доверять локально означает, что авторизация не требуется, считается что подключенный клиент имеет максимальный доступ на все локальные объекты.

Доверять удаленно показывает, что сервер может получить доступ на управление другим компьютером или программой без авторизации и имеет максимальный доступ на все локальные объекты клиента.

В любой момент можно отключить любой компьютер или программу, нажав кнопку **Отключить**.

Данные параметры задаются в файле конфигурации - см. [База данных](#) параметр ADF_STORAGE_NET_SERVER.

Вы посетили: » Сайты » Импорт сообщений » Корзина » Коннекторы » Соединения

Вы находитесь здесь: Руководство администратора Wialon » Работа с сайтом администратора » Соединения

Соединения

На данной странице можно получить сведения об оборудовании, которое в настоящий момент соединено с сервером. При необходимости оборудование можно отключить от сервера.

Активные соединения

№	Тип оборудования	Тип соединения	Хост	Порт	Объект	Начало	Действие
22	Avtograph	TCP	213.87.80.104	20132	fura222 (22857)	14:52:08	отключить
23	Avtograph	TCP	217.66.145.209	20132	auto (33206)	17:32:11	отключить
24	Avtograph	TCP	213.87.86.47	20132	fura777 (22838)	17:45:12	отключить
25	Falcom STEPP II	TCP	83.220.251.125	20109	hited033 (357023003114759)	17:02:51	отключить
26	Falcom STEPP II	TCP	83.220.251.121	20109	hited374 (357023003114692)	17:45:36	отключить
27	Navitech	TCP	217.118.79.44	20133	Ланос (800)	17:31:49	отключить
28	Positioner	TCP	217.118.66.20	10003	pos1 (353562000141954)	17:45:13	отключить
29	Voyager RTS	TCP	217.66.145.219	20112	AutoRUS (0001)	16:23:28	отключить
30	Voyager RTS	TCP	217.66.145.203	20112	test (0005)	17:11:28	отключить
31	Voyager RTS	TCP	217.66.145.204	20112	murik (0008)	17:15:02	отключить

admin/connections.txt · Последние изменения: 14/07/2010 17:59 От alek

Дополнительные настройки сайта мониторинга

Языки интерфейса

- как сделать перевод сайта мониторинга на какой-либо язык;
- как сделать этот перевод доступным на сайте мониторинга;
- как вносить правки в перевод.

Дизайн сайта мониторинга

- как сделать для сайта мониторинга оригинальный дизайн: цветовая гамма, заголовки, подписи, ссылки, логотип.

Конфигурация отчетов

- как создать персональный стиль файлов отчетов: цветовая раскраска, шрифты, выравнивание и т.п.

Персональный дизайн для пользователя

- как создать персональный дизайн сайта мониторинга для отдельного пользователя.

Вы посетили: » Корзина » Коннекторы » Соединения » Дополнительные настройки сайта мониторинга » Языки интерфейса
 Вы находитесь здесь: Руководство администратора Wialon » Дополнительные настройки сайта мониторинга » Языки интерфейса

Языки интерфейса

Сделать перевод сайта мониторинга на любой язык достаточно легко. Для этого Вам необходимо запросить через [службу технической поддержки](#) файл, содержащий фразы для перевода **wialon_web_site.lng**.

Файл содержит оригинальные фразы (на английском) и их переведенный эквивалент, если перевод имеется. Если перевода нет, то Вы можете его вписывать в пустые строки. Вот пример фрагмента такого файла для перевода на русский язык:

```
msgid " Last time job was performed"
msgstr " Время последнего выполнения задания"

msgid "%UNIT% break speed limitations. %s"
msgstr "%UNIT% нарушил ограничения по скорости. %s"

msgid "%UNIT% went out of %s. %s"
msgstr "%UNIT% вышел за пределы %s. %s"

msgid "%UNIT% went to %s. %s"
msgstr "%UNIT% вошел в %s. %s"

msgid "%UNIT%: %s"
msgstr ""

msgid "%UNIT%: %s digital input %d. %s"
msgstr "%UNIT%: %s цифровой вход %d. %s"

msgid "%.0f m"
msgstr "%.0f м"

msgid "%.3f km"
msgstr "%.3f км"

msgid "%.3f km, (%.3f m)"
msgstr "%.3f км, (%.3f м)"

msgid "%.3f km², (%.3f m²)"
msgstr "%.3f км², (%.3f м²)"

msgid "%d of %d"
msgstr "%d из %d"

msgid "%d satellites locked"
msgstr "%d спутников захвачено"
```

Файл в формате UTF-8. Для его редактирования мы рекомендуем [NotePad++](#).

При переводе важно сохранять порядок и формат всех спецсимволов (они обычно начинаются со знака %). Фразы, перевод которых не требуется или не ясен, можно пропускать.

После выполнения перевода Вам необходимо создать директорию i18n/<домен> и поместить туда данный файл. После чего сервис должен быть перезапущен. [Домен](#) - это двухбуквенное обозначение страны, например, lv - Латвия, ru - Россия, nl - Нидерланды и т.д.

Чтобы данный перевод стал доступен на сайте мониторинга, Вам нужно в [файле конфигурации](#) задать следующие переменные:

WIALON_WEB_LANGUAGES = <домен>:<страна>
 (Список дополнительных языков сайта мониторинга через точку с запятой.)

WIALON_WEB_DEFAULT_LANGUAGE = <домен>
 (Язык сайта мониторинга, установленный по умолчанию.)

Пример для финского языка:

```
WIALON_WEB_LANGUAGES = fi:suomi
WIALON_WEB_DEFAULT_LANGUAGE = fi
```

После этого Вы можете продолжать редактировать файл с фразами для переводов в режиме онлайн. Для того чтобы перевод подхватился сервисом автоматически (без перезапуска), необходимо после сохранения файла с переводом также пересохранить файл *custom/config.txt* (например, добавить и удалить пробел и нажать <Ctrl+S>).

 *Примечание.*

В случае установки обновлений, в них, конечно, появятся новые фразы, и Вам надо будет запросить файл перевода заново.

web/i18n.txt · Последние изменения: 05/07/2010 20:43 От alek



Вы посетили: » Коннекторы » Соединения » Дополнительные настройки сайта мониторинга » Языки интерфейса » Дизайн сайта мониторинга

Вы находитесь здесь: Руководство администратора Wialon » Дополнительные настройки сайта мониторинга » Дизайн сайта мониторинга

Дизайн сайта мониторинга

Содержание ▲

- Дизайн сайта мониторинга
- Заголовок окна браузера
- Информация об авторском праве
- Логотип
- Цветовая тема
- Авторская информация о продукте

Под дизайном сайта мониторинга подразумевается его цветовая раскраска, логотип, копирайт и заголовок. Для создания оригинального дизайна Вашего сайта мониторинга Вы можете обратиться в службу техподдержки или сделать дизайн самостоятельно, как описано ниже.

Заголовок окна браузера

Для того, чтобы заменить стандартный заголовок окна/кладки браузера на собственный, необходимо в конфигурационном файле *custom/config.txt*) задать переменную окружения **WIALON_WEB_TITLE**, например:

```
WIALON_WEB_TITLE = Welcome to our service
```

Информация об авторском праве

Для того, чтобы заменить стандартный copyright *Gurtam* на собственный, необходимо в конфигурационном файле задать две переменные: **WIALON_WEB_COPYRIGHT_TEXT** и **WIALON_WEB_COPYRIGHT_URL**:

- *WIALON_WEB_COPYRIGHT_TEXT* = *Your company name* - текст для отображения внизу страницы по центру;
- *WIALON_WEB_COPYRIGHT_URL* = *http://your_company_url* - ссылка, связанная с заданным текстом (открывается в новом окне/вкладке).

Логотип






Чтобы заменить стандартный логотип необходимо в директории *custom/skins/your_skin/images/label* заменить файл **label.png** на свой.

По умолчанию размер логотипа 300×25 пикселей, если у Вас логотип больше по высоте, то в файле **colors.js** задайте значение **top_panel_height** равное или большее высоты логотипа (например, если логотип 300×25 - значение *top_panel_height=42*, если логотип 300×40 - значение *top_panel_height=57*).

Цветовая тема

Все темы пользователей находятся в директории: *custom/skins*. Тема по умолчанию называется **default_skin** и находится в *sites/wialon_web*.

Тема подразумевает под собой набор файлов следующих типов:

-  CSS - каскадные таблицы стилей;
-  JS - JavaScript файлы;
- Файлы изображений (, , ).

Модификация файлов, входящих в тему, позволяет менять цветовую схему и базовые изображения.

 **Внимание!**

Изменение расположения функциональных элементов сайта запрещено.

Для создания новой темы выполните следующие шаги:

1. Сделайте полную копию папки **default_skin** (*sites/wialon_web/default_skin*), дайте ей другое название, например, **your_skin**, и поместите эту копию в папку *custom/skins*. Таким образом, путь к новой теме будет *custom/skins/your_skin*.
2. В конфигурационном файле **config.txt** задайте переменную окружения **WIALON_WEB_SKIN**:
WIALON_WEB_SKIN=your_skin.
3. Перезапустите сервис.

Изменение основных цветов и размеров

Формат цвета используется такой же, как и в CSS, например: **#FF0000**, **red**, **#F00**. Формат размеров (ширина, высота) задается в пикселях.



Цвета и размеры основных панелей задаются в файле **colors.js**, который находится в директории *custom/skins/your_skin/js*:

- Режим мониторинга:
 - **top_panel_bg_clr** - цвет заднего плана верхней панели;
 - **top_panel_fg_clr** - цвет переднего плана верхней панели;
 - **bottom_panel_bg_clr** - цвет заднего плана нижней панели;
 - **bottom_panel_fg_clr** - цвет переднего плана нижней панели;
 - **left_panel_bg_clr** - цвет заднего плана левой панели;
 - **left_panel_fg_clr** - цвет переднего плана левой панели;
 - **center_panel_bg_clr** - цвет заднего плана центральной панели;
 - **center_panel_fg_clr** - цвет переднего плана центральной панели;
 - **top_panel_height** - высота верхней панели в пикселях (по умолчанию: 42);
 - **bottom_panel_height** - высота нижней панели в пикселях (по умолчанию: 35);
 - **left_panel_width** - ширина левой панели в пикселях (по умолчанию: 350).
- Режим просмотра сообщений:
 - **msg_filter_panel_bg_clr** - цвет заднего плана для левой панели (фильтр сообщений);
 - **msg_filter_panel_fg_clr** - цвет переднего плана для левой панели;
 - **msg_map_panel_bg_clr** - цвет заднего плана для центральной панели (карта);
 - **msg_map_panel_fg_clr** - цвет переднего плана для центральной панели;
 - **msg_table_panel_bg_clr** - цвет заднего плана для нижней панели (таблица сообщений);
 - **msg_table_panel_fg_clr** - цвет переднего плана для нижней панели;
 - **msg_filter_panel_width** - ширина левой панели в пикселях (фильтр сообщений, по умолчанию: 350);
 - **msg_map_panel_height** - высота центральной панели в пикселях (карта, по умолчанию: 400).
- Режим отчетов:
 - **report_filter_panel_bg_clr** - цвет заднего плана для левой панели (фильтр отчетов);
 - **report_filter_panel_fg_clr** - цвет переднего плана для левой панели;
 - **report_map_panel_bg_clr** - цвет заднего плана для центральной панели (карта);
 - **report_map_panel_fg_clr** - цвет переднего плана для центральной панели;
 - **report_table_panel_bg_clr** - цвет заднего плана для нижней панели (таблица результатов отчёта);
 - **report_table_panel_fg_clr** - цвет переднего плана для нижней панели;
 - **report_filter_panel_width** - ширина левой панели в пикселях (фильтр отчетов, по умолчанию: 350);
 - **report_map_panel_height** - высота центральной панели в пикселях (карта, по умолчанию: 300).

- Окна диалогов:
 - **dlg_title_top_clr** - начальный цвет градиента заголовка окон диалогов (задается без символа '#');
 - **dlg_title_bottom_clr** - конечный цвет градиента заголовка окон диалогов (задается без символа '#').
- Журнал:
 - **log_panel_fade** - установить эффект прозрачности для панели журнала (значение от 0.0 до 1.0, 0.0 - прозрачная, 1.0 - непрозрачная).

Цветовая гамма и визуальные свойства встраиваемых панелей изменяется через CSS файлы. Они располагаются в папке *custom/skins/your_skin/css*.

Авторская информация о продукте

 На странице входа в систему, а также в основном окне интерфейса в верхнем правом углу размещен логотип продукта **Wialon** , который нельзя удалить или заменить. При наведении курсора на логотип высвечивается информация *Powered by Wialon*. Логотип продукта не является ссылкой на сайт разработчика продукта.

web/design.txt · Последние изменения: 15/07/2010 10:33 От alek



Конфигурация отчетов

Содержание

Вы можете задать персональный стиль файлов отчетов - цветовая раскраска, шрифты, выравнивание и т.п. Чтобы это сделать, необходимо:

1. В конфигурационном файле задать переменную **AVL_REPORTS_STYLES_FILE** со значением **\$ADF_ROOT_PATH/custom/reports_config.xml**. Эта переменная задает путь к XML файлу, содержащему конфигурацию стилей файлов отчетов.
2. Создать файл **reports_config.xml** в кодировке UTF-8, содержащий конфигурацию, и поместить его в папку *custom*.

Пример содержимого файла конфигурации:

```
<report bg_color="e5e8e9" indent="20,20,20,20">
  <images>
    <img1 align="1"
src="plugins/trace_front/images/trace_b2b.png"></img1>
  </images>
  <fonts chart="DejaVuSans.ttf" default="DejaVuSans.ttf"></font>
  <head align="cc" bg_color="57a4c1" border="3"
border_color="ffffff" font_color="ffffff" font_size="15" img="img1"
space_after="50"></head>
  <content bg_color="e5e8e9" font_size="15"></content>
  <unit_name align="cc" bg_color="57a4c1" border="3"
border_color="ffffff" font_color="ffffff" font_size="12" min_height="50"
space_after="40"></unit_name>
  <table_defs>
    <trips_table>
      <table_name align="cc" bg_color="aaaac1" border="1"
border_color="57a4c1" font_color="000000" font_size="12" min_height="0"
space_after="50"></table_name>
      <table_header align="cc" bg_color="cfd1d1"
border="1" border_color="57a4c1" column_no_wrap="0,2" font_size="10"
repeat_header="1"></table_header>
      <table_body align="lc" bg_color="e5e8e9,f4f4f4"
border="1" border_color="57a4c1" colors_to_rows="1" font_size="10"
space_after="30"></table_body>
    </trips_table>
    <total_table>
      <table_name align="cc" bg_color="aaaac1" border="1"
border_color="57a4c1" font_color="000000" font_size="12" min_height="0"
space_after="50"></table_name>
      <table_header align="cc" bg_color="cfd1d1"
border="1" border_color="57a4c1" font_size="10"
repeat_header="1"></table_header>
      <table_body align="cc" bg_color="e5e8e9,f4f4f4"
border="1" border_color="57a4c1" colors_to_rows="1" font_size="10"
space_after="30"></table_body>
    </total_table>
    <default>
      <table_name align="cc" bg_color="aaaac1" border="1"
border_color="57a4c1" font_color="000000" font_size="12" min_height="0"
space_after="50"></table_name>
      <table_header align="cc" bg_color="cfd1d1"
border="1" border_color="57a4c1" font_size="10"
repeat_header="1"></table_header>
      <table_body align="lc" bg_color="e5e8e9,f4f4f4"
border="1" border_color="57a4c1" colors_to_rows="1" font_size="10"
space_after="30"></table_body>
    </default>
  </table_defs>
  <tables>
    <style def_id="trips_table" table="Trips"></style>
    <style def_id="total_table" table="Total"></style>
  </tables>
  <chart caption_top="1" dset_color="ff0000,ff00,ff" font="chart"
font_axis_size="16" font_name_size="40" grid_color="0000cc" height="350"
scale="2"></chart>
</report>
```

- Конфигурация отчетов
 - Common report options: <report>
 - Font aliases, used in report: <fonts>
 - Images, used in report: <images>
 - Report header options: <head>
 - Content table options: <content>
 - Unit name options: <unit_name>
 - Data table definition: <table_defs>
 - Data table name options: <table_name>
 - Data table header options: <table_header>
 - Data table body options: <table_body>
 - Tables styles: <tables>
 - Chart options: <chart>

Common report options: <report>

```
orientation_landscape: "0" page format A4, orientation portrait
                      "1" page format A4, orientation landscape
password:              "any string" set password for reading document[only pdf]
                      "" no password
indent:               "n,n,n,n" set page indents[only pdf]
                      [left,right,top,bottom]
content:              "0" do not make content table
                      "1" make content table
unit_new_page:        "0" unit placement without page transfer
                      "1" each unit on new page
bg_color              "rrggbb" set report background color
```

Font aliases, used in report:

```
alias="font_file.ttf", like default="DejaVuSans.ttf{B}"
possible flags after font name: {B} - bold : {I} - italic : or its combination [html only]
```

Images, used in report:

On the first place set unique name of image (img1 src=»...» align=«r«)

```
src                  "path_to_image" (only PNG picture)
align                "s" set image align (right or left)
```

Report header options: <head>

```
bg_color:           "rrggbb" set report header background color
font_color:         "rrggbb" set report header font color
font_size:          "n" set report header font size
font:               alias from <font>
border:             "n" set report header border width [0 - no border]
align:              "ss" set report header text align: first char - horizontal align, possible
values 'l' - left; 'c' - center; 'r' - right second char - vertical align, possible values 't' - top;
'c' - center; 'b' - bottom example : "rt" - text in the right and top corner
min_height:         "n" set report header rect minimal height
space_after:        "n" set free space after header
border_color:       "rrggbb" set report header border color
img                 "unique_name_of_image"
```

Content table options: <content>

```
bg_color:           "rrggbb" set content table background color
font_color:         "rrggbb" set content table font color
font_size:          "n" set content table font size
font:               alias from <font>
border:             "n" set content table border width [0 - no border]
```

Unit name options: <unit_name>

```
bg_color:           "rrggbb" set table name background color
font_color:         "rrggbb" set table name font color
font size:          "n" set table name font size
```

```
font:                alias from <font>
border:              "n" set table name border width [0 - no border]
align:               "ss" set table name text align
min_height:         "n" set table name rect minimal height
space_after:        "n" set table name after header
border_color:       "rrggbb" set unit name border color
```

Data table definition: <table_defs>

Use in this tag unique table name for definition table style:

```
<table_defs>
  <table1>
    <!-- Here use tags for discription table -->
    <table_name> ... </table_name>
    <table_header> ... </table_header>
    <table_data> ... </table_data>
  </table1>
</table_defs>
```

Data table name options: <table_name>

```
bg_color:           "rrggbb" set table name background color
font_color:         "rrggbb" set table name font color
font_size:         "n" set table name font size
font:               alias from <font>
border:             "n" set table name border width [0 - no border]
align:              "ss" set table name text align
min_height:        "n" set table name rect minimal height
space_after:       "n" set table name after header
border_color:      "rrggbb" set table name border color
```

Data table header options: <table_header>

```
bg_color:           "rrggbb[,rrggbb,rrggbb,...]" set array of header background colors
font_color:         "rrggbb[,rrggbb,rrggbb,...]" set array of header text colors
font_size:         "n" set table header font size
font:               alias from <font>
border:             "n" set table header border width [0 - no border]
align:              "ss,[ss,ss,...]" set array of cells aligns: see <head align>
column_no_wrap:    "n,[n,n,...]" set array of unwrapped cells
border_color:      "rrggbb" set table header border color
```

Data table body options: <table_body>

```
bg_color:           "rrggbb[,rrggbb,rrggbb,...]" set array of data text colors
font_color:         "rrggbb[,rrggbb,rrggbb,...]" set array of data text colors
font_size:         "n" set table data font size
font, font_normal, font_bold, font_italic:  alias from <font>, uses in report row with flags:
AVL_REPORT_ROW_FLAG_BOLD, AVL_REPORT_ROW_FLAG_ITALIC
border:             "n" set table header border width [0 - no border]
align:              "ss,[ss,ss,...]" set array of cells aligns: see <head align>
colors_to_rows:    "0" - background and text colors applies to table columns
                   "1" - background and text colors applies to table rows
```

```
space_after:          "n" set free space after table
border_color:         "rrggbb" set table body border color
```

Tables styles: <tables>

```
table                Real table name, like "Total", "SMS messages"
def_id               Style from <table_defs>
```

Chart options: <chart>

```
font_colors:         "rrggbb,rrggbb,rrggbb[,rrggbb,..]" first three colors applies to chart name,
                    legend and axis text colors, next triple of colors applies to next chart etc...
bg_color:            "rrggbb[,rrggbb,rrggbb,...]" set array of charts background colors
grid_color:          "rrggbb[,rrggbb,rrggbb,...]" set array of charts grid colors
caption_top:         "0" chart caption draws in the bottom
                    "1" chart caption draws in the top
legend_align:        "s[,s,...]" set charts legend position
                    possible values: "l"(left),"r"(right),"t"(top),"b"(bottom)
x_axis_vertical:     "0"      x axis has horizontal lables
                    "1"      x axis has vertical lables from up to down
                    "2"      x axis has vertical lables from down to up
dset_color:          "rrggbb[,rrggbb,rrggbb,...]" set array of datasets colors (same in the every
                    chart)
dset_interpolate:    "n[,n,n,...]" set array of datasets to interpolate (same in the every chart)
                    example "1,0,1" means that 1,3 datasets in the chart draws with interpolation,
                    2 - without
font:                alias from <font>
font_name_size:      "n" set chart name font max initial size
font_legend_size:    "n" set chart legend font size
font_axis_size:      "n" set chart axis font size
scale:               "n" set chart image scale aspect
height:              "n" set resulting image height
space_after:         "n" set free space after chart
```

Вы посетили: » [Дополнительные настройки сайта мониторинга](#) » [Языки интерфейса](#) » [Дизайн сайта мониторинга](#) » [Конфигурация отчетов](#) » [Персональный дизайн для пользователя](#)

Вы находитесь здесь: [Руководство администратора Wialon](#) » [Дополнительные настройки сайта мониторинга](#) » [Персональный дизайн для пользователя](#)

Персональный дизайн для пользователя

Содержание ▲

Иногда возникает такая ситуация, когда пользователь хочет иметь свой уникальный сайт со своими логотипами и копиями.

Для осуществления такой возможности нужно выполнить три следующих шага:

1. [создать отдельный сайт мониторинга](#) (копия существующего);
2. [разработать его дизайн](#);
3. [настроить доступа к сайту](#) извне.

- Персональный дизайн для пользователя
 - 1. Создание сайта мониторинга
 - 2. Разработка дизайна сайта
 - 3. Настройка доступа к сайту

1. Создание сайта мониторинга

Необходимо сделать копию сайта, дав ему соответствующее название (в данном случае *new_site*), а также копию темы (скина). При необходимости директорию *custom/skins* нужно создать.

```

krs1@s3:~$ cd /var/lib/wialonb3
krs1@s3:~/var/lib/wialonb3$ cd sites
krs1@s3:~/var/lib/wialonb3/sites$ ln -s wialon_web/ new_site
krs1@s3:~/var/lib/wialonb3/sites$ cd ../custom/skins
krs1@s3:~/var/lib/wialonb3/custom/skins$ cp -r ../../sites/wialon_web/default_skin/ ../new_site
```

Далее необходимо добавить новый сайт в список сайтов в конфигурационном файле *config.txt*.

```

CUSTOM_SITES = new_site
```

Затем определите, на каком порту сайт будет работать:

```

NEW_SITE_WEBSERVER = new_site:8025:$LOCALIP
```

Скопируйте настройки существующего сайта Wialon и везде замените название WIALON_WEB на NEW_SITE.
Примечание: в примере список настроек не полный.

```

# new_site additional site configuration
NEW_SITE_SKIN = new_site
NEW_SITE_TITLE = Навигация - новый сайт
NEW_SITE_COPYRIGHT_TEXT = NEW_SITE.RU
NEW_SITE_COPYRIGHT_URL = http://new_site.ru
NEW_SITE_DEFAULT_POS = 57.62431:39.85551:9
```

После этого следует перезапустить Wialon.

Если ошибок нет, то новый сайт будет запускаться на 8025 порту: <http://IP-сервера:8025>

2. Разработка дизайна сайта

Разработка дизайна сайта была подробно описана выше - см. [Дизайн сайта мониторинга](#).

3. Настройка доступа к сайту

Нужно создать ДНС запись у Вашего хостера, где настраивается, что по ссылке monitor.new_site.com (к примеру) пакеты направляются на внешний ip вашего сервера.

Также настраивается обработка запросов, пришедших с monitor.new_site.com, которые с 80 порта должны

быть перенаправлены на порт 8025. См. [Реализация на базе прокси-сервера nginx](#).

web/personal.txt · Последние изменения: 07/07/2010 23:40 От alek



Вы посетили: » Языки интерфейса » Дизайн сайта мониторинга » Конфигурация отчетов » Персональный дизайн для пользователя » Настройка GIS подсистемы

Вы находитесь здесь: Руководство администратора Wialon » Настройка GIS подсистемы

Настройка GIS подсистемы

- [Установка внешнего WebGIS сервера](#)
- [Концепция карт](#)
- [Создание векторных карт](#)
- [Конфигурация рисования](#)
- [Спецификация формата](#)

maps.txt · Последние изменения: 11/07/2010 22:52 От alek




Установка внешнего WebGIS сервера


Содержание ▲

- Установка внешнего WebGIS сервера
 - Требования к аппаратной части
 - Linux
 - Windows
 - Лицензия
 - Диагностика
 - Конфигурация сервиса

Требования к аппаратной части

Сервис WebGIS-3 весьма нетребователен к ресурсам компьютера и вполне может работать на стареньком Celeron'e с 256МБ памяти. Однако для реальной качественной и быстрой работы нужен современный высокопроизводительный процессор. Мы рекомендуем использовать процессоры от Pentium-4 и выше.

Карты грузятся постранично в ОЗУ, поэтому требуемый размер оперативной памяти напрямую зависит от объема используемых карт. Минимальный рекомендуемый размер - 1024МБ, для работы со всеми картами России - от 2ГБ, для работы с картой мира от  OpenStreetMaps - 12ГБ.

 Полноценное использование крупных карт (Европы, мира) возможно только на 64-битной Linux платформе, поскольку 32-битные платформы ограничены 2ГБ памяти для приложений.

Linux

Для установки дистрибутива под ОС Linux выберите 32-битный или 64-битный вариант дистрибутива. Использование 32-битных вариантов дистрибутива возможно на любой архитектуре, тогда как использование 64-битного варианта дистрибутива возможно только на платформе x86_64. Узнать платформу можно командой `uname -m`.

Прежде всего необходимо распаковать дистрибутив командой `tar` (в примере указана версия 081007):

```
tar xzf webgis3_081007_164.tgz
```

После этого появится директория `webgis3_install`, в которой нужно запустить скрипт инсталляции `install.sh`:

```
cd webgis3_install
./install.sh
```

Для установки права `root` не требуются, но директория по умолчанию `var/lib/webgis3` предполагает отсутствие права на запись у обычного пользователя.

Далее скрипт установки задаст несколько дополнительных вопросов, покажет Вашу конфигурацию и выполнит сам процесс установки. На все вопросы можно давать ответы по умолчанию либо указывать запрошенное значение:

```
Welcome to WebGIS-3 installation script.
Please answer few questions before starting actual installation. Provide empty answers to use
defaults.

Where would you like to install WebGIS-3? [/var/lib/webgis3]
WebGIS-3 dependencies need to be downloaded and unpacked. This operation is performed only once for
each service installation and can take some time, so please wait patiently.
Enter HTTP or local directory path that contain archived WebGIS-3 dependencies file adf-dep-3.1.1-
164.tgz [http://distro.gurtam.com/adf]
Install custom configuration (folder)? [yes]
Install WebGIS-3 as system service (provide /etc/init.d/webgis3 symlink) [yes]

OK, now is time to perform WebGIS-3 installation. Check all parameters below are correct:

WebGIS-3 will be installed in:                /var/lib/webgis3

Install user custom configuration folder:     yes
Install WebGIS-3 as system service:          yes
Use ADF dependencies from:                   http://distro.gurtam.com/adf/adf-dep-3.1.1-164.tgz
```

```

Are all parameters correct? [yes]
Creating directories...
Downloading/Copying packed ADF dependencies file adf-dep-3.1.1-164.tgz
--13:35:19-- http://distro.gurtam.com/adf/adf-dep-3.1.1-164.tgz
=> `'/var/lib/webgis3/adf-dep-3.1.1-164.tgz'
Преобразование адреса distro.gurtam.com... 85.17.154.142
Устанавливается соединение с distro.gurtam.com|85.17.154.142|:80... соединились.
Запрос HTTP послан, ожидание ответа... 200 OK
Длина: 7 018 982 (6.7M) [application/x-gtar]

100%[=====]
7 018 982 802.78K/s ETA 00:00

13:35:27 (785.60 KB/s) - `'/var/lib/webgis3/adf-dep-3.1.1-164.tgz' сохранён [7018982/7018982]

Copying files and directories...
Installing WebGIS-3 as system service...

WebGIS-3 installation finished successfully. Read documentation for further instructions.

Server can be used as default init.d script. After loading environment (if using /etc/init.d/ script
preloading environment is not required) as described above you may:

To start server in debug (not forked) mode with logging to stdout (press Enter to stop):
/etc/init.d/webgis3 debug
To start server in normal mode with logging to /var/lib/webgis3/logs: /etc/init.d/webgis3 start
To stop server in normal mode: /etc/init.d/webgis3 stop

Log files located in /var/lib/webgis3/logs directory always contain maximum information regarding
service errors or status.

```

Выберите *Install custom configuration* при первой установке для создания папки *custom* со стандартным содержимым. При установке обновлений, если не ставить в этой опции флаг, Ваши конфигурационные настройки сохранятся.

Смотрите далее раздел [Лицензия](#).

Windows

Работоспособность сервиса WebGIS на 64-битных ОС не гарантируется. 32-битные поддерживаемые ОС - Windows 2000, XP, 2003 Server.

 **Внимание! До установки** WebGIS-3 под ОС Windows, Вам необходимо установить  .NET Framework 2.0.

Установка на платформе Windows предельно проста:

1. Запустите запакованный файл установщика для активации визарда.
2. Выберите путь, куда установить WebGIS. По умолчанию это *C:\Program Files\Gurtam\WebGIS*.
3. Выберите *Install custom configuration* при первой установке для создания папки *custom* со стандартным содержимым. При установке обновлений, если не ставить в этой опции флажок, Ваши конфигурационные настройки сохранятся.

Лицензия

После установки сервиса до его первого запуска необходимо в директорию сервиса положить Ваш персональный лицензионный файл *license.cfg*, который должен быть Вам предоставлен поставщиком продукта.

Диагностика

После того как Вы положили лицензионный файл в директорию сервиса, можно запустить сервис. Как это сделать на ОС Linux обычно указывается после запуска скрипта-инсталлятора:

```

To start server in debug (not forked) mode with logging to stdout (press Enter to stop):
/etc/init.d/webgis3 debug
To start server in normal mode with logging to /var/lib/webgis3/logs: /etc/init.d/webgis3 start
To stop server in normal mode: /etc/init.d/webgis3 stop

```

На ОС Windows запуск и остановку сервиса можно выполнять из меню *Пуск Все программы WebGIS* либо через *Панель Управления Администрирование Сервисы*.

Для любой диагностики необходимо смотреть лог файл *webgis3_trace.log*. В Linux версии он находится в

директории *logs*, а в Windows версии - в директории *bin/logs*.

Пример его содержания в случае проблем с лицензией и проблем с активацией сайта для заданного порта (8020 по умолчанию):

```
2008/10/08 13:54:46:276: Starting ADF service...
2008/10/08 13:54:46:276: core::load_library(adf_core)
2008/10/08 13:54:46:276: Loaded 'adf_core' version '3.17.0145'
2008/10/08 13:54:46:276: translator::add_search_path(/var/lib/webgis3/i18n)
2008/10/08 13:54:46:276: adf_load_environment('custom/config.txt')
2008/10/08 13:54:46:276: adf_init_app('environment.txt')
2008/10/08 13:54:46:276: adf_load_environment('environment.txt')
2008/10/08 13:54:46:278: Loading ADF plugin: 'fonts'...
2008/10/08 13:54:46:279: core::load_library(adf_image)
2008/10/08 13:54:46:279: Loaded 'adf_image' version '1.5.0023'
2008/10/08 13:54:46:280: Loading ADF plugin: 'gis_avd_driver'...
2008/10/08 13:54:46:280: core::load_library(adf_gis)
2008/10/08 13:54:46:282: Loaded 'adf_gis' version '3.8.0045'
2008/10/08 13:54:46:282: core::load_library(adf_http)
2008/10/08 13:54:46:282: Loaded 'adf_http' version '3.16.0091'
2008/10/08 13:54:46:282: core::load_library(adf_zip)
2008/10/08 13:54:46:282: Loaded 'adf_zip' version '3.3.0012'
2008/10/08 13:54:46:286: core::load_library(gis_avd_driver)
2008/10/08 13:54:46:287: Loaded 'gis_avd_driver' version '3.5.0061'
2008/10/08 13:54:46:288: Loaded layer
'/var/lib/webgis3/plugins/gis_avd_driver/render_config/layers/layer_surface.xml' with priority 10
2008/10/08 13:54:46:291: Loaded layer
'/var/lib/webgis3/plugins/gis_avd_driver/render_config/layers/layer_poi.xml' with priority 70
2008/10/08 13:54:46:292: Loaded layer
'/var/lib/webgis3/plugins/gis_avd_driver/render_config/layers/layer_water.xml' with priority 20
2008/10/08 13:54:46:293: Loaded layer
'/var/lib/webgis3/plugins/gis_avd_driver/render_config/layers/layer_poi_cities.xml' with priority 60
2008/10/08 13:54:46:293: Loaded layer
'/var/lib/webgis3/plugins/gis_avd_driver/render_config/layers/layer_borders.xml' with priority 30
2008/10/08 13:54:46:294: Loaded layer
'/var/lib/webgis3/plugins/gis_avd_driver/render_config/layers/layer_houses.xml' with priority 30
2008/10/08 13:54:46:294: Loaded layer
'/var/lib/webgis3/plugins/gis_avd_driver/render_config/layers/layer_base.xml' with priority 1
2008/10/08 13:54:46:297: Loaded layer
'/var/lib/webgis3/plugins/gis_avd_driver/render_config/layers/layer_roads.xml' with priority 40
2008/10/08 13:54:46:297: Loading ADF plugin: 'webbase'...
2008/10/08 13:54:46:297: Loading ADF plugin: 'webgis'...
2008/10/08 13:54:46:298: Loading ADF plugin: 'gis_net_server'...
2008/10/08 13:54:46:298: core::load_library(adf_gis_net)
2008/10/08 13:54:46:299: Loaded 'adf_gis_net' version '1.2.0005'
2008/10/08 13:54:46:300: core::load_library(adf_net)
2008/10/08 13:54:46:300: Loaded 'adf_net' version '6.9.0074'
2008/10/08 13:54:46:300: net_server::start('*', 31119)
2008/10/08 13:54:46:300: Loading ADF plugin: 'mapserver'...
2008/10/08 13:54:46:301: core::load_library(adf_gis_web)
2008/10/08 13:54:46:301: Loaded 'adf_gis_web' version '2.6.0033'
2008/10/08 13:54:46:301: Error fetching license: 'gis.web'
2008/10/08 13:54:46:301: core::load_library(adf_http)
2008/10/08 13:54:46:301: Loading ADF site: 'webgis'...
2008/10/08 13:54:46:302: http_service::create_server('webgis', '/var/lib/webgis3/sites/webgis/www')
2008/10/08 13:54:46:302: http_server::http_server('webgis', 1)
2008/10/08 13:54:46:302: http_service::bind_server('webgis', '*', 8020)
2008/10/08 13:54:46:302: socket_service: Error binding socket to address [*] : [8020].
2008/10/08 13:54:46:302: http_service::delete_server('webgis')
2008/10/08 13:54:46:302: adf_load_site('webgis'). Error loading site. Error starting ADF webgis HTTP
server 'webgis:8020:*
2008/10/08 13:54:46:302: Error: couldn't load ADF site: 'webgis'.
2008/10/08 13:54:46:302: http_server::~http_server('webgis', 1)
2008/10/08 13:54:46:302: adf_terminate()
2008/10/08 13:54:46:302: core: releasing services...
2008/10/08 13:54:46:302: event_proc::~event_proc()
2008/10/08 13:54:46:303: net_server::stop(31119)
2008/10/08 13:54:46:303: http_service::~http_service()
2008/10/08 13:54:46:782: net_service::~net_service()
2008/10/08 13:54:46:784: core: services released.
```

Проблема с лицензией диагностируется наличием следующей строки: *Error fetching license: 'gis.web'*.

Для работы сервиса необходимо разрешить доступ с Вашего сервера к лицензионному серверу по протоколу TCP: хост *lic.gurtam.com*, порт *31176*. Лицензия автоматически продляется каждые 30 дней.

Проблема, связанная с тем что на порту 8020 уже присутствует некий сервис, диагностируется наличием следующей строки: *socket_service: Error binding socket to address [*] : [8020]*.

Конфигурация сервиса

Как и прочие параметры сервиса, параметры работы WebGIS задаются в конфигурационном файле файле *custom/config.txt*.

Содержимое стандартного файла, входящего в поставку, следующее:

```
# Load WebGIS-3 server on 8020 port
WEBGIS_WEBSEVER = webgis:8020:*

# Comma-separated optional list of tile servers URLs like:
http://ft1.mapsviewer.com,http://ft2.mapsviewer.com,http://ft4.mapsviewer.com
WEBGIS_TILE_SERVER_URLS =

# In case you are service WebGIS-3 server under reverse proxy (either Apache no nginx) this variable
can be used.
ADF_HTTP_FWD_SERVERS =
```

Обратите особое внимание на параметр **WEBGIS_WEBSEVER**. Он задает, на каком порту необходимо слушать подключения от веб-клиентов. По умолчанию это *8020*. После изменения этого параметра, чтобы новые настройки вступили в силу, сервис необходимо перезапустить.

maps/install.txt · Последние изменения: 09/07/2010 15:07 От alek

Вы посетили: » Конфигурация отчетов » Персональный дизайн для пользователя » Настройка GIS подсистемы » Установка внешнего WebGIS сервера » Концепция карт

Вы находитесь здесь: Руководство администратора Wialon » Настройка GIS подсистемы » Концепция карт

Концепция карт

Формат файла **.avd** является специфическим файлом векторной графики, содержащим в себе карту определенной области. Данный формат предназначен для использования в программах разработанных на базе программной платформы **ADF**, например, WebGIS-3.

Слой (**layer**) – определенный набор объектов, объединенных в коллекцию. Количество слоев определяется количеством выделяемых уровней детализации. Например, можно отдельно выделить дороги, растения, строения, а также можно объединить некоторые и разместить на одном слое дороги и растения, а может всё объединить. Понятие слой используется только при рисовании элементов, т.е. в исходном файле данные хранятся для всех слоев сразу.

Уровень (**level**) - это параметр, который носит ограничительные рамки по отображению информации на карте. Используется при масштабировании (**scale**) изображения. Всего существуют 17 уровней, причем каждому уровню соответствует определенные минимальный и максимальные масштабы. Самый нижний и самый детальный уровень – 0. Обычно максимальное количество информации (элементов) находится на нем. Карты городов находятся на уровнях 0-4. Карты регионов (областей) находятся на уровнях 5-10. Карты стран находятся на уровнях 9-15. Общая карта мира или континентов находится на уровне 15-16.

Расположение конкретных элементов на конкретных уровнях определяется администратором системы при компиляции карты и дополнительно регулируется дизайнером системы при задании слоев и конфигурации их рисования.

Tag - определенная пометка на карте. Например, в ней можно указать город, страну и т.п. Может использоваться как для поиска, так и в качестве фильтра для рисования. Примеры:

tag: minsk,country_by

tag: moscow,country_ru

Тэги должны задаваться через запятую без пробелов. Автоматически для каждой карты добавляется тэг идентичный имени файла карты без расширения **.avd**.

[maps/concept.txt](#) · Последние изменения: 09/07/2010 15:15 От alek



Создание векторных карт

Содержание

- Создание векторных карт
- Запуск программы
- Avd_mapper для Windows
- Создание карты из польского формата (MP)
- Создание карты из прочих векторных форматов

Примечание. Процесс создания исходных картооснов подробно описан [здесь](#).

Программа *avd_mapper* предназначена для создания векторных карт в формате AVD из исходных других форматов векторных карт, например, MP, MapInfo, ESRI Shape, OSM (OpenStreetMap). **Внимание!** Исходная карта должна быть в координатной проекции WGS-84 в градусах.

Приложение *avd_mapper* запускается из консоли и работает на основе параметров, передаваемых из командной строки. Поддерживаются операционные системы Linux и Windows. Приложение *avd_mapper_win* является оболочкой для консольной утилиты и позволяет пользователям ОС Windows задавать входные параметры для утилиты через графический интерфейс пользователя.

Запуск программы

```
avd_mapper -o <file_name> [-n <map-name>] [-t <map-tag>] [-p <number>] [--max-level=<number>]
[--min-level=<number>] [-i] [--clear-bg-flag] [--skip-render-flag] [--skip-search-flag]
[--mp-check-caps] [--pfm-config=<xml-file-path>]... <input-map-file> [<input-map-file>]
```

Параметры программы

- o , - - output =< file_name >

Имя выходного файла карты в формате *путь/имя файла.avd*. Путь может быть как абсолютным, так и относительным, а при создании файла в текущей папке его можно не указывать.

- n , - - name =< map-name >

Имя получаемой карты, например, название города, для которого создается карта.

- t , - - tag =< map-tag >

Пометка для карты (город, страна и т.п.)

- p , - - priority =< number >

Приоритет карты. По умолчанию – 100. Большой приоритет означает более раннее отрисовывание карты. Карты с меньшим приоритетом отрисовываются позже и находятся выше карт с большим приоритетом.

- - max-level =< number >

Максимальный желаемый уровень, на котором рисовать карту.

- - min-level =< number >

Минимальный желаемый уровень, на котором рисовать карту.

- - i

В карту будет добавлена информация для поиска по карте (города, улицы, дома). Рекомендуется использовать этот параметр.

- - clear-bg-flag

Не рисует карты с большим приоритетом, т.е. те карты, которые находятся в нижних слоях. При наложении участков карт будет рисоваться карта, находящаяся на самом верху (с большей детализацией), а перекрытые участки нижних карт обрабатываться не будут. В данном случае подложка карты будет зарисована белым цветом. Этот флаг желательно использовать.

- - skip-render-flag

Не добавлять в файл информацию по отрисовке карты (будет использоваться только для поиска).

- - skip-search-flag

Не добавлять в файл информацию для реверсного геокодирования (определение адреса по координатам) на карте (будет использоваться только для рисования).

- - mp-check-caps

Учитывать прописные буквы в MP файле адресов (Городов, Регионов, Стран).

- - pfm-config=<xml-file-path>

Путь к XML файлу конфигурации (настроек) для карт в формате MP.

- - osm-config=<xml-file-path>

Путь к XML файлу конфигурации (настроек) для карт в формате OSM.

< input-map-file >

Путь к файлу карты.

-h, - -help

Вывод справки в консоли.

Во избежание ошибок при запуске программы внимательно расставляйте знаки: одинарный дефис (-) ставится перед одиночной буквой (ключом), двойной дефис (- -) ставится перед выражением. Обращайте внимание на расстановку символов пробела и знака равно (=).

При генерации карт из MP (польского) формата будут использоваться только те данные, которые расположены на нулевом уровне.

Avd_mapper для Windows

Данная утилита предназначена для облегчения введения параметров в консольную программу avd_mapper. Она не является какой-либо отдельной версией avd_mapper, в связи с чем внесение изменений в программу avd-mapper автоматически затрагивает avd_mapper_win. Утилита предназначена для работы в операционной системе Windows.

Для запуска программы сделайте двойной щелчок на иконке программы. Появится окно следующего вида:

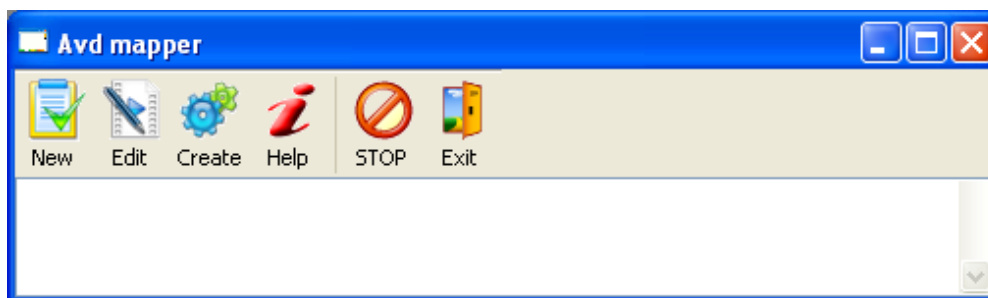


Рис. 1 Главное окно программы

Описание кнопок	
New	Создание новой карты. Если перед этим создавалась другая карта, все ее параметры будут утеряны.
Edit	Редактирование введенных данных. Даже если вы создали карту и хотите создать ее с другими параметрами, вы можете воспользоваться этой кнопкой.
Create	Запуск процесса создания карты avd.
Help	Вызов справки.
STOP	Если вы подозреваете, что программа зависла, воспользуйтесь этой кнопкой. Не рекомендуется нажимать ее ранее 3 минут от нажатия на кнопку Create .
Exit	Выход из программы.

Нажатие кнопок **New** и **Edit** вызывает диалоговое окно, которое позволяет вводить определенные параметры для будущей карты:

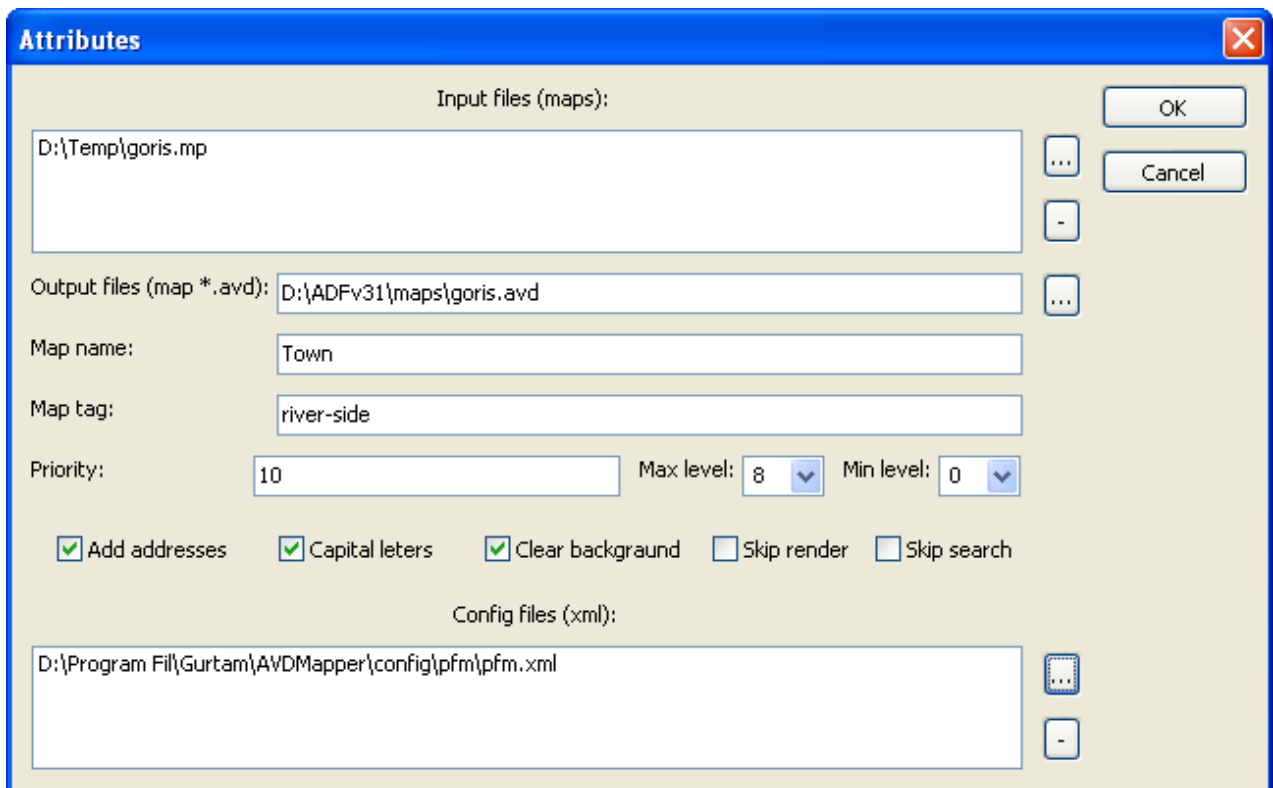


Рис. 2 Диалоговое окно параметров программы с примером заполнения

Input files (maps)

Имя файла карты для компиляции (поддерживаются форматы *.mp, *.osm, *.xml). Кнопки справа позволяют избежать ошибок при выборе карты.

Output files (map *.avd)

Имя выходного файла карты в формате *путь/имя файла.avd*. Путь может быть как абсолютным, так и относительным, а при создании файла в текущей папке его можно не указывать.

Map name

Имя получаемой карты, например, название города, для которого создается карта.

Map tag

Пометка для карты (город, страна и т.п.).

Priority

Приоритет карты. По умолчанию – 100. Большой приоритет означает более раннее отрисовывание карты. Карты с меньшим приоритетом отрисовываются позже и находятся выше карт с большим приоритетом.

Max level

Максимальный желаемый уровень, на котором рисовать карту.

Min level

Минимальный желаемый уровень, на котором рисовать карту.

Clear background

Не рисует карты с большим приоритетом, т.е. те карты, которые находятся в нижних слоях. При наложении участков карт будет рисоваться карта, находящаяся на самом верху (с большей детализацией), а перекрытые участки нижних карт обрабатываться не будут. В данном случае подложка карты будет зарисована белым цветом. Этот флаг желательно использовать.

Skip-render

Не добавлять в файл информацию по отрисовке карты (будет использоваться только для поиска).

Skip search

Не добавлять в файл информацию для реверсного геокодирования (определение адреса по координатам)

на карте (будет использоваться только для рисования).

Add addresses

Добавить в карту информацию для поиска.

Capital letters

Учитывать прописные буквы в MP файле адресов (Городов, Регионов, Стран).

Config files (xml)

Путь к XML файлу настроек для карт в формате MP. Рядом есть кнопочки, которые позволяют избежать ошибок при вводе.

После введения параметров программа выдаст сформированную командную строку с приглашением нажать кнопку **Create**. О полученных параметрах можно прочитать в запуске программы `avd_mapper`.

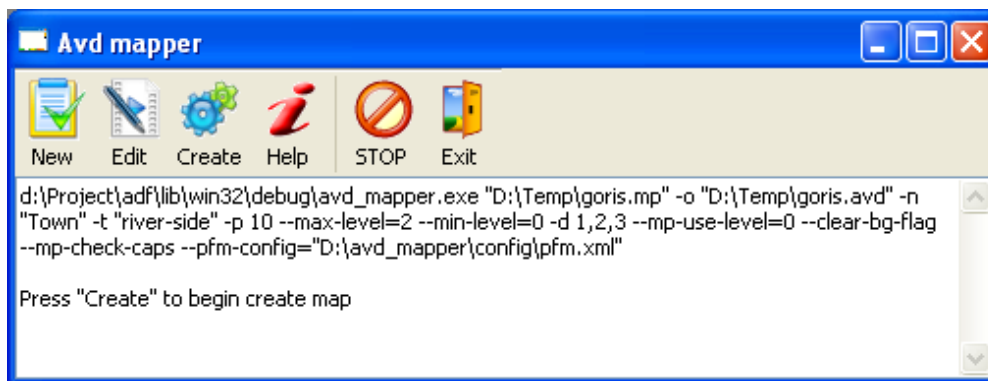


Рис. 3 Программа готова к запуску формирования карты

О работе программы можно судить по бегущим строкам точек. Если появилось большое количество строк, значит, или Вы запустили очень большую карту, или программа зависла.

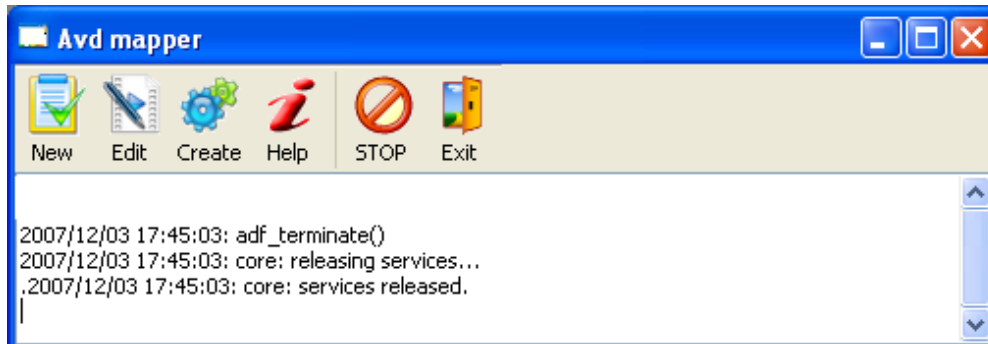


Рис. 4 Программа завершена

Если вы что-нибудь не так ввели или вообще что-то забыли ввести, читайте появляющиеся сообщения у программы. О всех ключах читайте на этой странице или в запуске программы.

Создание карты из польского формата (MP)

Для создания карты из файлов в польском формате используются конфигурационные XML файлы (параметр `-pfm-config`). Если их задать несколько, то каждый следующий конфигурационный файл будет переопределять некоторые типы карты.

Конфигурационный файл

В дистрибутив `avd_mapper` включен конфигурационный файл преобразований типов MP файла в стандартные типы AVD файла. Он находится в `config/pfm.xml`. Пользователь может сам создать конфигурационный файл в соответствии со своими требованиями.

Пример:

```

<pfm>
<feature type="0x0001" shape="PL" avd_type="1" max_level="2" name="Односторонняя дорога, с
разделёнными зоной безопасности направлениями движения, с разрешённой скоростью более 90 км"
use_addr="1" is_street="1"/>
<feature type="0x0002" shape="PL" avd_type="3" max_level="2" name="Важная потоковая трасса
(федеральные). Напряжённый трафик" use_addr="1" is_street="1"/>
<feature type="0x0003" shape="PL" avd_type="5" max_level="2" name="Дорога, соединяющая крупные города"
use_addr="1" is_street="1"/>
<feature type="0x0004" shape="PL" avd_type="7" max_level="2" name="Дорога, соединяющая мелкие города
с хорошим покрытием" use_addr="1" is_street="1"/>
<feature type="0x0000" shape="PL" avd_type="9" max_level="2" name="Просто дорога от города до
деревни" use_addr="1" is_street="1"/>
<feature type="0x000a" shape="PL" avd_type="11" max_level="1" name="Дорога с некачественным покрытием"
use_addr="1" is_street="1"/>
<feature type="0x0042" shape="PL" avd_type="12" max_level="1" name="Дорога без покрытия (официальная)"
use_addr="1"/>
<feature type="0x3008" shape="POI" avd_type="59" max_level="0" name="Пожарная станция" use_addr="1"
is_house="1"/>
<feature type="0xf001" shape="POI" avd_type="60" max_level="0" name="Автовокзал, автостанция"
use_addr="1" is_house="1"/>
<feature type="0x2f06" shape="POI" avd_type="61" max_level="0" name="Банк" use_addr="1"
is_house="1"/>
<feature type="0x2b00" shape="POI" avd_type="62" max_level="0" name="Отель, гостиница" use_addr="1"
is_house="1"/>
</pfm>

```

use_addr – использовать элемент в адресном поиске по координатам;

is_city – использовать элемент при поиске населенного пункта по имени (это есть город);

is_street - использовать элемент при поиске улицы по имени (это есть улица), к этому элементу может осуществляться привязка при движении объекта по дороге;

is_house - использовать элемент при поиске дома по имени или номеру (это есть дом);

is_road - это дорога, к ней может осуществляться привязка при движении объекта по дороге;

type – исходный тип из MP файла (польского формата);

shape: *PG* – полигон, *PL* – полилиния, *POI* – точка;

avd_type – конечный тип в AVD файле (0-255);

max_level – уровень, на котором будут храниться данные карты в формате avd (уровни привязаны к метражу: уровень 0 – от 10 м до 250 м, уровень 1 – от 250 м до 20 км, уровень 3 – от 20 км до 500 км);

name – имя объекта, области, точки, линии, т.е. пользовательская пометка.

Пример компиляции

```

avd_mapper goris/goris.mp -o maps/goris.avd -pfm-config avd_mapper/config/pfm.xml -pfm-config
goris/pfm.xml
-priority 10 -clear-bg-flag -min-level 0 -max-level 6 -i -tag armenia

```

Для корректного хранения надписей на карте необходимо выполнить одно из двух условий:

- чтобы исходный MP файл был в кодировке Win 1251 и в заголовке (IMG ID) была прописана строка `CodePage=1251`;
- чтобы исходный MP файл был в кодировке UTF-8 и в заголовке (IMG ID) была прописана строка `CodePage=1252` или прочим значением, отличным от 1251.

Описание параметров (применительно к данному примеру):

goris/goris.mp

указывает, откуда будет взята исходная карта в польском формате;

-o maps/goris.avd

показывает, где будет находиться созданная карта.;

-pfm-config avd_mapper/config/pfm.xml

указывает на файл настройки (конфигурации);

-priority 10

определяет приоритет отображения данной карты;

-clear-bg-flag

указывает, что нижние перекрывающиеся области отрисовываться не будут;

-min-level 0 -max-level 6

максимальный и минимальный уровни отображения полученной карты, т.е. будут видны только на уровнях от 0 до 2;

-i

поместить в файл карты данные для поиска по адресам;

-tag armenia

показывает, какая пометка будет использоваться для этой карты.

Имя карты (параметр **-name**) можно не задавать, если оно прописано в исходном MP файле.

Создание карты из прочих векторных форматов

Для создания карт из прочих векторных форматов, таких как MapInfo, ESRI shapefile и т.д. необходимо использовать в качестве исходного файла карты конфигурационный XML файл. Обычно он помещается в ту же директорию, что и прочие файлы карты (слои). Образец файла конвертации должен быть в кодировке UTF-8 без BOM:

```
<conv name="Название карты" encoding="cp1251">
  <!-- Optional coordinates transformation coefficients. Any amount of points-->
  <conversion>
    <point lon="127.568832" lat="50.319419" x="7.451277" y="8.562724" />
    <point lon="127.493472" lat="50.268520" x="0.583813749" y="3.131253399" />
    <point lon="127.570892" lat="50.249637" x="7.4501" y="0.8244" />
  </conversion>
  <!--Layer definition-->
  <layer file="Автодороги.TAB">
    <features type="3" name="$Name" max_level="2" dump_attr="$Type">
      <mod filter="Type = 'Автодорога 1-й кат.1'" type="3" />
      <mod filter="Type = 'Автодорога 2-й кат.1'" type="9" />
    </features>
    <features type="14" name="$Name" max_level="1" dump_attr="$Type">
      <mod filter="Type = 'Автодорога 3-й кат.1'" type="14" />
    </features>
  </layer>
  <layer file="Улицы.TAB">
    <features type="14" name="$Name" max_level="1" dump_attr="$Type">
    </features>
  </layer>
</conv>
```

Файл начинается (заканчивается) тегом **conv**. В этом теге можно использовать следующие ключи: **name** - название карты, **encoding** - кодировка файлов для конвертации.

Дополнительно можно указывать параметры для изменения масштаба карты в разделе **conversion**, тег **point**. Это сделано для того, чтобы привести локальную систему координат карты, обычно выраженную в метрах (например, WGS84 геоцентрическая, проекция Гаусса-Крюгера и др.) в универсальную (международную) систему координат, выраженную в градусах (WGS84 геодезическая). Здесь необходимо указать соответствие точек одной системы координат и другой. Чем точнее значения, тем точнее будет отображена карта. Необходимо использовать 2-3 точки (лучше 3), для преобразования координат. Если какая-либо из точек будет не правильно указана, то конечная карта будет непропорциональной и неточной. Здесь можно максимально задать 3 точки, а если точек будет больше, остальные учитываться не буду. Лучше всего использовать точки ближе к краям конвертируемой карты (например, пересечения дорог).

Параметры **lat** (latitude) - широта (северная, южная), **lon** (longitude) - долгота (восточная, западная) задают цифры в градусной системе координат. При этом, если вы их берете в программе *GPSMapEdit*, например, с записанного трека, то необходимо брать значения не те, которые видны в градусах, минутах и секундах в строке состояния внизу окна, а значения, которые находятся в свойствах какого-либо объекта (на вкладке «Исходник», либо в английской версии «Source»), или самим перевести значение из градусов, минут и секунд в дробное число градусов.

Параметры **x** и **y** берутся из локальной системы координат в соответствующих точках. Это также могут быть дробные числа. В зависимости от формата файла эти значения могут как минимально изменяться, так и от нулевых значений до многих миллионов.

Основной частью для конвертации карты является описание слоев которые необходимо использовать для получения данных. Тег **layer** позволяет описать каждый слой в отдельности, а также, если предусмотрены различные атрибуты, преобразовывать карту в соответствии с ними.

Ключ **file** используется для указания файла слоя. Если XML файл, используемый для конвертации, находится в другой папке, отличной от расположения файлов слоев, то необходимо указывать путь к файлу слоя. Обычно расширение этих файлов *tab*, *shp* и др. Если выдается ошибка при работе с файлом, попробуйте файл с таким же названием, но с другим расширением.

Далее следует указать свойства слоя **features**. В ключе **type** необходимо выставить значение типа элемента из карты формата **.avd* (можно посмотреть в *pfm.xml* или *osm.xml*). Параметр **name** отвечает за отображение каких-либо свойств конвертируемого объекта. Это свойство будет использовано при отображении объекта на карте для его подписи. Здесь необходимо использовать только английские буквы и после знака доллара «\$». В приведенном выше примере имена используемых полей можно найти в указанных там файлах, т.е. в **.tab*. Если в файле используются символы, отличные от латинских, то файл будет конвертирован с ошибками или вообще не будет конвертирован. Если Вы хотите конвертировать такие файлы, то измените имена полей на латинские (английские).

Необходимо также указать уровень, на котором будут располагаться данные в файле карты. За это отвечает параметр **max_level**. В зависимости от того, какую карту Вы хотите получить, Вы можете сами ставить параметры от 0 до 2, или поставить такие же параметры как в *pfm.xml* или *osm.xml*.

Дополнительно можно использовать следующие параметры:

- **data_type** - определяет фильтр по типу объекта. Это может быть полигон (pg), полилиния (pl), точка (poi). Примет: `data_type=«pg»`.
- **address** - определяет получение адреса по параметрам, указанным в значении.
- **region** - определяет название региона по указанному значению. Пример: `region=«$Region»`.
- **street** - определяет название улицы по указанному значению. Пример: `street=«$st»`.
- **street_type** - определяет тип улицы по указанному значению. Пример: `street_type=«$sts_type»`.
- **house** - определяет номер дома по указанному значению. Пример: `house=«$number»`.
- **is_city** - определяет, является ли этот объект городом. Если не является, указывать не надо. Пример: `is_city=«1»`.
- **is_street** - определяет, является ли этот объект улицей. Если не является, указывать не надо. Пример: `is_street=«1»`.
- **is_house** - определяет, является ли этот объект домом. Если не является, указывать не надо. Пример: `is_house=«1»`.
- **dump_attr** отвечает за вывод на экран (в stdout) определенного поля (свойства) объекта. Работает точно так же как и параметр **name**, только выводит информацию для пользователя конвертирующего карту.

Знак доллара «\$» в кавычках обозначает, что буквы следующие за этим знаком, нужно использовать как переменную и подставить вместо них значение этой переменной. Чтобы использовать обычный текст вместе с какой-либо переменной, необходимо этот текст выделить с двух сторон знаком «|». Также можно использовать знак решетки (диеза) «#», который позволит использовать данные из другого слоя. После «#» указывается поле, из которого следует взять значение, потом ставится точка «.». Второе значение показывает, какой слой (файл без расширения) использовать для получения данных,. После этого опять ставится точка «.». Третий параметр говорит, какое поле из указанного слоя использовать. Четвертый параметр может использоваться, если значение необходимо искать в строковом поле или во множестве

значений. Он указывается как поле, по которому фильтровать, знак равно и в одинарных кавычках процент, т.е. использовать первый параметр из этого выражения для поиска.

Пример: пусть есть слой «cities», где есть поля «ID», «Name», «Rigion»; и есть слой «streets», где есть поля «ID», «City», «CityID», «Name». Тогда для получения названия улицы и города: «\$Name|,|#CityID.Cities.Name»; для получения названия города и области при поиске по другому полю: «\$Name|,|#City.Cities.Region.Name='%」.

Если Вы заметили, что в файле слоя есть объекты с разными типами (можно вывести параметром **dump_attr**) и Вы захотели их отобразить разными типами, Вам необходимо использовать тег **mod**. Здесь необходимо указать условия фильтрации и тип объекта, который будет получен в конце конвертации. В параметре **filter** Вам необходимо задать условие как SQL запросе. Параметр **type** выставить точно, как описано выше. Если Вы используете данный способ, то в параметр **dump_attr** выведет только те поля, которые были использованы при конвертации.

В одном *layer* может быть сколько угодно *features*. В одном *features* может быть сколько угодно *mod*.

Если все-таки программа выдает ошибку при чтении файла, попробуйте его открыть какой-нибудь другой программой, например, Internet Explorer (если в теле файла будут ошибки, то данная программа отобразит только кусок файла без ошибок и остановится на месте ошибки - проверка будет осуществлена только на наличие открывающих и закрывающих тегов).

Используйте комментарии для того, чтобы потом было легче редактировать и использовать этот файл.



Конфигурация рисования

Управление рендерингом векторных карт в формате AVD определяется конфигурационными файлами слоев в формате XML и в кодировке UTF-8. Все конфигурационные файлы находятся в директории **plugins\gis_avd_driver\render_config\layers** и имеют вид **layer_< тип - слоя >.xml**

Пример файла слоя:

```
<layer levels="0-7" bg_color="f6f6f6" priority="1" name="base">
<style name="Городская застройка" features="1" levels="0-4" color="E8E3D8" type="polygon"/>
<style name="Промышленная зона" features="2" levels="0-2" color="D1D0CD" type="polygon"/>
<style name="Автостоянка" features="55" levels="2" color="D1D0CD" type="polygon"/>

<style name="Область черного цвета" features="3" levels="0-7" color="000000" type="polygon"/>
<style name="Область темно-красного цвета" features="4" levels="0-7" color="952F0C" type="polygon"/>
<style name="Область темно-зеленого цвета" features="5" levels="0-7" color="397E43" type="polygon"/>
...
<!-- Labels -->
<style name="Городская застройка" features="1" levels="0-2" color="000000" type="label"
halo_color="ffffff" face="DejaVu Sans Book" align="center" size="8" halo_size="1"/>
<style name="Промышленная зона" features="2" levels="0-1" color="000000" type="label"
halo_color="ffffff" face="DejaVu Sans Book" align="center" size="8" halo_size="1"/>

<style name="Область черного цвета" features="3" levels="0-7" color="000000" type="label"
halo_color="ffffff" face="DejaVu Sans Book" align="center" size="8" halo_size="2"/>
<style name="Область темно-красного цвета" features="4" levels="0-7" color="000000" type="label"
halo_color="ffffff" face="DejaVu Sans Book" align="center" size="8" halo_size="2"/>
<style name="Область темно-зеленого цвета" features="5" levels="0-7" color="000000" type="label"
halo_color="ffffff" face="DejaVu Sans Book" align="center" size="8" halo_size="2"/>
...
</layer>
```

Описание

Атрибут **layer levels** задает уровни отображения, т.е. с какого по какой уровень будет проводиться рендеринг данного слоя.

bg_color – цвет нижнего слоя карты (подложки, основного слоя). Задаётся в формате RGB или альфа-RGB (альфа – прозрачность).

name – имя данного слоя. Задаётся для выбора слоя при отрисовке.

style name – пометка

features – свойство, признак определённого элемента

levels – уровни (используется при масштабировании) на которых данный стиль рисования применяется. Уровень можно задавать через «-» черточку (без кавычек), либо нейкий определённый уровень.

color – цвет данного элемента. Задаётся в формате RGB или альфа-RGB (альфа – прозрачность).

type – задает тип рендерера, в настоящее время это может быть image, polygon, line, dash, label, line-image.

flags – флаги 0 и 1. 0 – использовать все элементы. 1 – использовать элементы в которых есть элементы направления (односторонние дороги, течение реки и т.п.)

При наличии атрибута **type=«label»** могут содержаться следующие элементы:

face – шрифт надписи, имени объекта выводимого на карте

align – прикрепление этой надписи к объекту (по центру (center), вдоль него (along)). При установленном параметре **align=«along_box»** элемент надписи всегда будет отображаться горизонтально в квадратике (например международный номер дороги)

size – размер шрифта выводимой надписи (если стоит несколько цифр разделённых запятой без пробела, это значит что самый первый использовать на самом первом видимом уровне, второй на втором и т.д. При этом если количество цифр и уровней не совпадает, то на последующих уровнях будет отображаться последний указанный размер шрифта).

halo_color – цвет обводки надписи, для выделения на фоне остальных объектов. Задаётся в формате RGB или альфа-RGB (альфа – прозрачность).

halo_size – размер обводки надписи (обычно 1-2 пикселя)

label_spacing – если надпись располагается вдоль объекта, данный параметр будет определять расстояние между повторяющимися надписями

При наличии атрибута **type=«line»** могут содержаться следующие элементы:

width – ширина линии (если стоит несколько цифр разделённых запятой без пробела, это значит что самый первый использовать на самом первом видимом уровне, второй на втором и т.д. При этом если количество цифр и уровней не совпадает, то на последующих уровнях будет отображаться последняя указанная ширина линии).

border_color – цвет границы линии (например: цвет дороги чёрный, края – белые)

При наличии атрибута **type=«image»** могут содержаться следующие элементы:

file – имя файла (без расширения) выводимой картинки. В данном случае подразумевается что картинка в формате PNG.



Спецификация формата

Содержание
























Векторные карты в закрытом формате AVD позволяют программным продуктам на базе платформы ADF выполнять отрисовку изображений карты в различных проекциях, использовать поиск именованных объектов и геокодирование, в том числе и реверсивное.

- [Таблица преобразований формата карт \(PL\)](#)
- [Таблица преобразований формата карт \(POI\)](#)
- [Таблица преобразований формата карт \(PG\)](#)
- [Масштаб \(AVD\)](#)

- Спецификация формата
 - Таблица преобразований формата карт (Polyline)
 - Таблица преобразований формата карт (POI)
 - Таблица преобразований формата карт (Polygon)
 - Масштаб (AVD)

Таблица преобразований формата карт (Polyline)

.MP		.OSM			.AVD					
Code	Key	Value	Keys	Key_values	Type	AVD Type (0-255)	Data level (0-2)	Comment	Image	Icon
0x0001	highway	motorway			PL	1	2	Односторонняя дорога, разрешённой скоростью более 90 км/ч		
	highway	motorway_link			PL	2	2	Съезды моторвея.		
0x0002	highway	trunk			PL	3	2	Важная потоковая трасса (федеральные). Напряжённый трафик.		
	highway	trunk_link			PL	4	2	Съезд/заезд на trunk.		
0x0003	highway	primary			PL	5	2	Дорога, соединяющая крупные города.		
	highway	primary_link			PL	6	2	Съезды/заезд на primary.		
0x0004	highway	secondary			PL	7	2	Дорога, хорошим покрытием соединяющая мелкие города.		
	highway	secondary_link			PL	8	2	Съезд/заезд на secondary.		
0x0000	highway	tertiary			PL	9	2	Просто дорога от города до		0-6 7-8

								деревни.		
	highway	tertiary_link			PL	10	2	Съезд/заезд на tertiary.		
0x000a	highway	unclassified			PL	11	1	Дорога с некачественным покрытием.		0-6  7-8 
0x0042	highway	unsurfaced			PL	12	1	Дорога без покрытия (официальная).		
	highway	track			PL	13	1	Дорога в поле, козы тропы.		
0x0005	highway	residential			PL	14	1	Улицы города.		0-6  (7-9) 
0x0006	highway	living_street			PL	15	1	Дорога, на которой пешеходы имеют приоритет перед машинами.		
0x000b										
0x0008										
0x0009										
0x0049										
0x0007	highway	service			PL	16	1	Внутридворовые проезды.		(0-5)  (6) 
	highway	bridleway			PL	17	1	Дорога для гужевого транспорта.		
	highway	cycleway			PL	18	1	Велодорожка.		
	cycleway	lane			PL	18	1	Полоса движения велосипедов на дороге общего пользования.		
	cycleway	track			PL	18	1	Отдельная велодорожка.		
	highway	footway			PL	19	1	Пешеходная дорожка (в парке).		
0x0048	highway	pedestrian			PL	19	1	Аллеи.		
0x0016										


























	highway	bus_guideway			PL	20	1	Дорога со спецпокрытием, только для автобусов.		0-6 (7-9)
	junction	roundabout			PL	21	1	Круговое движение.		
0x0014	railway	rail			PL	25	1	Железнодорожные пути.		#
	railway	tram			PL	25	1	Трамвайные пути.		#
0x003f	railway	subway			PL	26	1	Линия метро.		#
	railway	disused			PL	25	1	Железнодорожные пути, которые не используются.		#
	railway	monorail			PL	27	1	Монорельс.		
0x001f	waterway	river			PL	30	2	Сравнительно узкие реки.		
0x0018	waterway	canal			PL	30	1	Канал.		
0x0026	waterway	stream			PL	30	1	Ручей.		
0x0044	waterway	drain			PL	30	1	Оросительный канал, ручей искусственного происхождения.		
	waterway	weir			PL	30	1	Барьер, заграждение постороенное через русло.		
	waterway	dam			PL	31	1	Дамба.		
	aeroway	runway			PL	35	1	Взлетно-посадочная полоса (ВПП).		
0x0045	boundary	administrative	admin_level	8	PL	191	1	Граница городского района		
0x001c					PL	192	1	Граница области		
0x001e	boundary	administrative	admin_level border_type	2 nation	PL	193	2	Международная граница		


















Таблица преобразований формата карт (POI)


















.MP		.OSM			.AVD						
Code	Key	Value	Keys	Key_values	Type	AVD Type (0-255)	Data level (0-2)	Comment	Image	Icon	
0xf201	highway	traffic_signals			POI	50	0	Светофор.			
0xf002 0x2f08 0x2f17 0xf001 0xf003 0xf004	highway	bus_stop			POI	51	0	Автобусная остановка.			
0x2f03	highway	services			POI	52	0	СТО, придорожные кафешки.			
0xf007	railway	station			POI	53	0	Железнодорожная станция.			
0xf006	railway	halt			POI	53	0	Железнодорожная станция без платформы.			
0x4600	amenity	pub			POI	55	0	Бар.			
0x2d02 0x2d00	amenity	nightclub			POI	55	0	Ночной клуб.			
0x2a0e	amenity	cafe			POI	55	0	Кафе.			
0x4500	amenity	restaurant			POI	55	0	Ресторан.			
0x2a0d	amenity	fast_food			POI	55	0	Забегаловка.			
0x2f0b	amenity	parking			POI	56	0	Парковка, стоянка.			
0x2f02	amenity	car_rental			POI	56	0	Аренда автомашин.			
	amenity	taxi			POI	56	0	Место стоянки такси.			
0x2f01 0x4400	amenity	fuel			POI	57	0	АЗС, АГЗС и прочие.			
0x2e05	amenity	pharmacy			POI	58	0	Аптека.			
	amenity	hospital			POI	58	0	Больница.			
0x3001	amenity	police			POI	59	0	Полиция, милиция.			
0x3008	amenity	fire_station			POI	59	0	Пожарная станция.			
0xf001	amenity	bus_station			POI	60	0	Автовокзал, автостанция.			
0x2f06	amenity	bank			POI	61	0	Банк.			
	amenity	bureau_de_change			POI	61	0	Пункт обмена валюты.			
	amenity	atm			POI	61	0	Банкомат.			
0x2b00	tourism	hotel			POI	62	0	Отель, гостиница.			
0x2b01	tourism	motel			POI	62	0	Мотель.			
								Место, где можно			





















0x2b02	tourism	guest_house			POI	62	0	поспать и поесть на утро.		
	tourism	hostel			POI	62	0	Общежитие, турбаза, гостиница.		
0x0100										
0x0200					POI	63	2	Мегаполис свыше 5 млн. чел.		
0x0300	place	city			POI	64	2	Крупный город 1-5 млн. чел. (MP). Город, больше 100 тыс. жителей (OSM).		
0x0400										
0x0500										
0x0600										
0x0700										
0x0800	place	town			POI	65	1-2	Город от 10 тыс. до 100 тыс. жителей (MP). Город от 10 тыс. до 100 тыс. жителей (OSM)		
0x0900										
0x0a00										
0x0006										
0x0004										
0x0b00										
0x0c00										
0x0d00										
0x0e00	place	village_green hamlet			POI	66	1	Село, число жителей меньше 10 тыс.		
0x0f00										
0x1000										
0x1100										
0x0010										
0x640a					POI	67	0	Надписи.		
0x3002										
0x6408					POI	149	0	Больница.		
	place	continent			POI	195	2	Континент.		
0x6602	place	state			POI	196	2	Область.		
0x1e00	place	region			POI	197	1	Регион.		
0x1f00	place	country			POI	198	1	Графство.		

Таблица преобразований формата карт (Polygon)

.MP	.OSM				.AVD					
	Code	Key	Value	Keys Key_values	Type	AVD Type (0-255)	Data level (0-2)	Comment	Image	Icon
0x0047										
0x003b										

0x0045	waterway	riverbank			PG	130	2	Большая река.		
0x0049										
0x0040										
0x0041										
делятся по размерам	natural	water			PG	131	2	Озера, водоемы и т.д.		
делятся по размерам	landuse	reservoir			PG	131	2	Искусственный водоем.		
0x0028					PG	132	2	Море/океан		
	waterway	riverbank			PG	133	2	Большая река.		
	leisure	park			PG	140	1	Парк.		
	leisure	common			PG	140	1	Детская игровая площадка.		
0x004e	leisure	garden			PG	141	1	Сад.		
0x004f										
0x008e										
0x0086										
0x0087										
0x0088										
0x006d	amenity	townhall			PG	146	1	Администрация города (мэрия).		
0x001a	amenity	grave_vard			PG	147	1	Небольшое захоронение (кладбище).		
	landuse	cemetery			PG	147	1	Кладбище.		
0x000a	amenity	school			PG	148	1	Школа.		(0-5)  (6) 
	amenity	university			PG	148	1	Университет.		(0-5)  (6) 
	amenity	college			PG	148	1	Колледж.		(0-5)  (6) 

0x3002	amenity	hospital			PG	149	1	Больница.		(0-5)  (6) 
	amenity	pharmacy			PG	149	1	Аптека		(0-5)  (6) 
0x6408	building	clinic			PG	149	1	Больница.		(0-5)  (6) 
0x000b	building	hospital			PG	149	1	Больница.		(0-5)  (6) 
	shop	supermarket			PG	151	1	Супермаркет.		
	building	supermarket			PG	151	1	Супермаркет.		
	building	shopping			PG	151	1	Магазин.		
	tourism	camp_site			PG	153	0	Кемпинг.		
	tourism	caravan_site			PG	153	0	Кемпинг для караванов.		
	tourism	picnic_site			PG	154	0	Место для пикника.		
	tourism	theme_park			PG	155	1	Парк аттракционов.		
	tourism	attraction			PG	156	0	Привлекательное место для туристов.		
	tourism	zoo			PG	157	1	Зоопарк.		
	tourism	artwork			PG	158	1	Общественное место, где выставляют художественные произведения, пишут картины.		
	historic	archaeological_site			PG	159	0	Музей археологии.		
0x0050										
0x0081										
0x0082										
0x0083										
0x0084										
0x0085	landuse	forest			PG	165	2	Лес.		
0x0052										
0x008f										
0x0090										
0x0091										

0x0001										
0x0002	landuse	residential			PG	166	1	Жилой квартал, спальный район.		
0x0003										
	landuse	retail			PG	167	1	Квартал с магазинами.		
	landuse	commercial			PG	168	1	Офисный район.		
0x000c	landuse	industrial			PG	169	1	Промышленный район.		
0x0006					PG	169	0	Гаражи.		
	landuse	blownfield			PG	170	1	Район, предназначенный для застройки, пустая площадь.		
	landuse	greenfield			PG	170	1	Район, предназначенный для застройки, ранее никогда не застраивался.		
	landuse	railway			PG	171	1	Зона, относящаяся к железной дороге.		
	landuse	construction			PG	172	1	Стройка чего-либо.		
0x0004	landuse	military			PG	173	1	Зона военных баз.		
0x0014										
0x000d										
0x0015										
0x0016										
0x0017	natural	wood			PG	184	2	Лес.		
0x001e										
0x001f										
0x0020										
0x0098										
0x0051										
0x0096	natural	marsh			PG	185	1	Марши - низменная полоса морского побережья.		
0x008b										
0x0018	sport	golf			PG	194	1	Гольф.		
	sport	horse_racing			PG	194	1	Ипподром.		
	sport	multi			PG	194	1	Спортплощадка.		
	sport	football			PG	194	1	Футбол.		
	sport	soccer			PG	194	1	Футбол.		
	building	stadium			PG	194	1	Стадион.		
	leisure	golf_course			PG	194	1	Гольф.		
	leisure	stadium			PG	194	1	Стадион.		
								Дорожка.		

	leisure	track			PG	194	1	Беговая, вело, конноспортивная.		
	leisure	pitch			PG	194	1	Поле для различных игр (футбол...).		
	building	palace			PG	207	1	Дворец.	(0-5)	
	building	postoffice			PG	208	1	Почта.	(0-5)	
	building	restaurant			PG	209	1	Ресторан.	(0-5)	
0x006f 0x006f	amenity	public_building			PG	210	1	Общественное здание.	(0-5)	
0x0013 0x006c	building	yes			PG	210	1	Здание.	(0-5)	
0x006e	building	terminal			PG	210	1	Здание.	(0-5)	
	denomination	baptist			PG	211	0	Церковь.	(0-5)	
	denomination	catholic			PG	211	0	Костёл.	(0-5)	
	denomination	christian			PG	211	0	Церковь.	(0-5)	
	denomination	evangelical			PG	211	0	Церковь.	(0-5)	
	denomination	lutheran			PG	211	0	Церковь.	(0-5)	

	denomination	Roman Catholic			PG	211	0	Церковь.		(0-5) (6)
	denomination	roman_catholic			PG	211	0	Церковь.		(0-5) (6)
0x9999	surface				PG	212	2	Поверхность земли.		(0-5) (6)

Масштаб (AVD)

Scale (km)	Scale (m)	Data level	Zoom level	Value
0,01	10	0	-1	1000
0,02	20	0	0	2000
0,05	50	0	1	5000
0,1	100	0	2	10000
0,15	150	0	3	15000
0,2	200	0	4	25000
0,5	500	1	5	50000
1	1000	1	6	1000000
2	2000	1	7	2000000
5	5000	1	8	5000000
10	10000	1	9	10000000
20	20000	1	10	20000000
50	50000	2	11	50000000
100	100000	2	12	100000000
150	150000	2	13	150000000
200	200000	2	14	250000000
500	500000	2	15	500000000
1000	1000000	2	16	1000000000

Вы посетили: » Концепция карт » Создание векторных карт » Конфигурация рисования » Спецификация формата »
Дополнительные возможности Вашего сайта

Вы находитесь здесь: Руководство администратора Wialon » Дополнительные возможности Вашего сайта

Дополнительные возможности Вашего сайта

Регистрация пользователей через WEB-интерфейс

- регистрации пользователей на сторонних ресурсах без участия администратора

Создание автоматического входа на сайт мониторинга

- автоматический вход на сайт мониторинга при переходе по ссылке.

registration/start.txt · Последние изменения: 15/07/2010 11:39 От alek



Вы посетили: » Создание векторных карт » Конфигурация рисования » Спецификация формата » Дополнительные возможности Вашего сайта » Регистрация пользователей через WEB-интерфейс

Вы находитесь здесь: Руководство администратора Wialon » Дополнительные возможности Вашего сайта » Регистрация пользователей через WEB-интерфейс

Регистрация пользователей через WEB-интерфейс

В Wialon предусмотрена возможность регистрации пользователей на сторонних ресурсах без участия администратора.

Для начала у Вас должна быть страница, на которой необходимо от пользователя получить, как минимум следующую информацию: имя пользователя и пароль. Всю остальную полученную информацию, Вы можете использовать в своих целях, например e-mail для отправки уведомления об активации аккаунта или его удалении после тестового периода.

Также для создания пользователя на Вашем сервере, Вам необходим пользователь, от имени которого будут созданы все остальные. Создайте его с возможностью создания других объектов системы. После это на сайте администратора в таблице пользователей в колонке GUID найдите его идентификатор (это должно быть число).

Далее со станицы регистрации необходимо отправить запрос на сервер Wialon. Запрос должен выглядеть следующим образом:

```
http://DNS-name[:port]/webavl_sdk/wialon_service.html?  
svc=create_user&creator_id=USER_ID&name=NEW_USER_NAME&password=NEW_USER_PASSWORD
```

где:

- USER_ID - идентификатор пользователя, полученный Вами на сайте администратора;
- NEW_USER_NAME - имя создаваемого пользователя;
- NEW_USER_PASSWORD - пароль нового создаваемого пользователя.

По результатам ответа на запрос можно судить о том, как прошло создание пользователя:

- OK{...} - пользователь создан успешно;
- ERRORtext_error - ошибка создания пользователя и информационное сообщение о том, из-за чего произошла ошибка (например, «Пользователь с таким именем уже существует»).

Вы посетили: » Конфигурация рисования » Спецификация формата » Дополнительные возможности Вашего сайта » Регистрация пользователей через WEB-интерфейс » Создание автоматического входа на сайт мониторинга
Вы находитесь здесь: Руководство администратора Wialon » Дополнительные возможности Вашего сайта » Создание автоматического входа на сайт мониторинга

Создание автоматического входа на сайт мониторинга

Для создания автоматического входа на сайт мониторинга необходимо по некому событию открыть ссылку следующего вида:

```
http://DNS/login_action.html?user=USER_NAME&passw=USER_PASSW&action=login&skip_auto=1&lang=LANG
```

где:



- DNS - адреса сайта мониторинга;
- USER_NAME - имя пользователя, под которым будет осуществлён автоматический вход;
- USER_PASSW - пароль пользователя, под которым будет осуществлён автоматический вход;
- LANG - язык интерфейса, для русского интерфейса необходимо указать *ru*.

То есть, когда пользователь будет переходить по этой ссылке, он будет автоматически выполнять вход на сайт мониторинга.

Вы посетили: » Спецификация формата » Дополнительные возможности Вашего сайта » Регистрация пользователей через WEB-интерфейс » Создание автоматического входа на сайт мониторинга » Wialon Pro Client

Вы находитесь здесь: Руководство администратора Wialon » Wialon Pro Client

Wialon Pro Client

Дистрибутив программного обеспечения  Wialon Pro Client включает в себя только веб-сервер Wialon Web и подключается к удаленной базе данных  Wialon Pro через TCP/IP соединение (Internet или LAN).

Процесс установки под ОС Windows или ОС Linux полностью идентичен процессу [установки ПО сервера](#), но не требует файла лицензии и, поскольку дистрибутив содержит встроенный GIS сервер, все карты в формате AVD нужно поместить в папку **maps** (локально).

[client/start.txt](#) · Последние изменения: 14/12/2009 17:45 От alek



Вы посетили: » [Дополнительные возможности Вашего сайта](#) » [Регистрация пользователей через WEB-интерфейс](#) » [Создание автоматического входа на сайт мониторинга](#) » [Wialon Pro Client](#) » [Wialon ActiveX](#)

Вы находитесь здесь: [Руководство администратора Wialon](#) » [Wialon ActiveX](#)

Wialon ActiveX

Содержание

- Wialon ActiveX
 - Конфигурация COM-сервера
 - ActiveX API
 - WialonActiveX API
 - IWialonConnection
 - IWialonCollection
 - IWialonUnit
 - IWialonUnitMsg
 - IWialonParam
 - IWialonReport
 - IWialonUnitGroup
 - Примечание
 - Ошибки
 - Сборщик мусора

⚠ Внимание! Данный компонент лицензируется дополнительно и может отсутствовать в Вашей поставке.

WialonActiveX позволяет подключаться к серверу спутникового мониторинга Wialon™ по TCP/IP сетевому соединению (интернет или LAN) из различных OLE приложений, таких как 1C, Excel, Visual Basic, Word, произвольных HTML страниц.

Кроме этого компонент WialonActiveX можно использовать для создания клиентских подключений работающих с сервером Wialon™ из различных IDE, таких как Visual C++, Visual Basic, Visual Basic for Application, Visual .NET, Delphi и т.п.

Конфигурация COM-сервера

Сервис WialonActiveX выполнен в виде ActiveX COM сервера в виде системной DLL и позволяет одновременно обслуживать неограниченное количество клиентов подключенным через него к различным серверам Wialon™.

После выполнения процедуры инсталляции сервис WialonActiveX уже сконфигурирован на работу и не требует в настоящее время дальнейшей конфигурации.

ActiveX API

Подключение к COM-серверу WialonActiveX осуществляется через конструирование объекта «WialonActiveX.WialonConnection» реализующего интерфейс IWialonConnection. Пример кода с комментариями (но без проверок на ошибки Err) на Visual Basic:

```
' Главный компонент системы, обеспечивающий подключение к Wialon
Dim Wialon As Object
' Коллекция доступных объектов
Dim Units As Object
' Отдельный объект
Dim Unit As Object
' Строка ошибки Wialon
Dim ErrStr As String
' Коллекция сообщений от объекта
Dim Msgs As Object
' Счётчик
Dim i As Long
' Количество объектов в коллекции
Dim CountOfUnits As Long

' Создание объекта для подключения к Wialon
Wialon = CreateObject("WialonActiveX.WialonConnection")
' Проверка подключения
If Wialon Is Nothing Then
    ' Если ошибка, то вывод сообщения
    MsgBox("No Object")
    Return
End If

' Получение всех доступных объектов пользователю user с паролем passw,
' от сервера https://activex.gurtam.com (префикс необходим для подключения
' по защищённому соединению) на 443 порту, без прокси сервера
Units = Wialon.Login("https://activex.gurtam.com", 443, "user", "passw", "", 0)
' Проверка доступности объектов
If Units Is Nothing Then
    ' Если объекты недоступны, то получаем ошибку элемента ActiveX и также ошибку от Wialon
    MsgBox("Error = " + Err.Number.ToString() + ": " + Err.Source.ToString() + " (" +
Err.Description.ToString() + ")")
    ' Получение ошибки от сервера Wialon
    ErrStr = Wialon.GetLastError()
    MsgBox("Wialon error: " + ErrStr)
    Return
End If
```

```

' Получение количества доступных объектов
CountOfUnits = Units.Count
' Вывод сообщения на экран о количестве доступных объектов
MsgBox("Units = " + CountOfUnits.ToString())

' Запуск цикла для перебора всех объектов
For i = 1 To CountOfUnits
' Получение объекта из коллекции
Unit = Units.Item(i)
' Проверка получен ли объект
If Unit Is Nothing Then
' Если объект не получен, скорее всего произошла ошибка - выход
MsgBox("Not unit")
Return
End If
' Получение сообщений от объекта за период (время в UNIX формате с 1 января 1970 г.)
Msgs = Unit.GetMessages(1255112326, 1256312326)
' Проверка получены ли сообщения
If Msgs Is Nothing Then
' Вывод сообщения, что сообщения не получены
MsgBox("No messages for unit: " + Unit.Name)
Else
' Вывод количества сообщений полученных от объекта
MsgBox("Messages = " + Msgs.Count.ToString())
' Уменьшение значения счетчика ссылок для предоставленной вызываемой оболочки среды CLR
' (выполнять если необходимо явное освобождение памяти после использования объекта)
System.Runtime.InteropServices.Marshal.ReleaseComObject(Msgs)
' Релиз объекта с сообщениями
Msgs = Nothing
End If
' Уменьшение значения счетчика ссылок для предоставленной вызываемой оболочки среды CLR
' (выполнять если необходимо явное освобождение памяти после использования объекта)
System.Runtime.InteropServices.Marshal.ReleaseComObject(Unit)
' Релиз объекта с объектом :)
Unit = Nothing
Next i
' Уменьшение значения счетчика ссылок для предоставленной вызываемой оболочки среды CLR
' (выполнять если необходимо явное освобождение памяти после использования объекта)
System.Runtime.InteropServices.Marshal.ReleaseComObject(Units)
' Всё, конец программы, больше не будем работать с этими объектами, делаем релиз
Units = Nothing
Wialon = Nothing
' Конец
MsgBox("End")

```

Более подробный пример можно посмотреть в приложенном Excel файле.

WialonActiveX API

Для получения описания всех доступных интерфейсов и их функций воспользуйтесь утилитой просмотра доступных ресурсов DLL. Примечание: всегда освобождайте память после окончания использования объекта (н-р код для VBA: Set Unit = Nothing).

Доступные интерфейсы:

- [IWialonConnection](#) - подключение с COM-серверу WialonActiveX.
- [IWialonCollection](#) - коллекция объектов WialonActiveX: IWialonUnit, IWialonUnitMsg, IWialonParam, IWialonReport, IWialonUnitGroup.
- [IWialonUnit](#) - объект мониторинга.
- [IWialonUnitMsg](#) - сообщение от объекта мониторинга.
- [IWialonParam](#) - параметр сообщения.
- [IWialonReport](#) - отчёт.
- [IWialonUnitGroup](#) - группы объектов.

IWialonConnection

Главный интерфейс, позволяющий подключиться к Wialon, и получить доступные объекты.

Метод/Свойство	Параметры	Возвращаемое значение	Описание
Login (method)	BSTR Host , unsigned short Port , BSTR UserName , BSTR	IWialonCollection **UnitsCol	Получить все доступные объекты данному пользователю. Обязательно проверять возвращаемое значение на наличие (Not Nothing) или возвращаемый результат вызова (Error). Для

	Password , BSTR Proxy , unsigned short ProxyPort		получения более новых данных от сервера, предварительно отключитесь от сервера, используя функцию Disconnect.
GetLastError (method)	-	BSTR* Error	Получить последнюю ошибку от Wialon.
Disconnect (method)	-	-	Отключиться от сервера Wialon, чтобы можно было получить новые данные (обновиться).
GetReportsList (method)	-	IWialonCollection **ReportsCol	Получить все доступные отчёты текущему пользователю. Обязательно проверять возвращаемое значение на наличие (Not Nothing) или возвращаемый результат вызова (Error).
GetReportByID (method)	unsigned From , unsigned To , long long UnitID , int TimeZoneOffset , BSTR Lang , long long ResourceID , long long ReportID	BSTR* ReportData	Получить отчёт по ID отчёта и ID ресурса. Аналог функции Generate из интерфейса IWialonReport. Время начала и конца (From - To) указывается в UNIX формате, т.е. в секундах с 1 января 1970 г., ID объекта можно получить из коллекции доступных объектов, временная зона (TimeZoneOffset) указывается в секундах (н-р для Москвы значение 10800), смещение от нулевого меридиана, язык Lang - указывается буквенным представлением (н-р: en, ru), ID отчёта и ресурса можно получить из коллекции доступных отчётов.
GetUnitGroups (method)	-	IWialonCollection **UnitGroups	Получить коллекцию групп объектов IWialonUnitGroup , доступных текущему пользователю.
GetUnitGroupByID (method)	long long UnitGroupID	IWialonUnitGroup **UnitGroup	Получить группу объектов IWialonUnitGroup по её идентификационному номеру.

IWialonCollection

Интерфейс, описывающий коллекцию объектов WialonActiveX. Может включать в себя следующие интерфейсы: IWialonUnit, IWialonUnitMsg, IWialonParam.

Метод/ Свойство	Параметры	Возвращаемое значение	Описание
Item (property)	long Index	IDispatch** pVal	Получить объект коллекции по заданному индексу. Индексы начинаются с единицы. Обязательно проверять возвращаемое значение на наличие (Not Nothing) или возвращаемый результат вызова (Error).
Count (property)	-	long *pVal	Получить количество объектов, находящихся в коллекции.

IWialonUnit

Интерфейс, содержащий описание объекта мониторинга.

Метод/ Свойство	Параметры	Возвращаемое значение	Описание
Name (property)	-	BSTR* Name	Получить имя объекта мониторинга.
GUID (property)	-	BSTR* GUID	Получить глобальный идентификатор объекта мониторинга в системе Wialon.
ID (property)	-	long long* ID	Получить идентификатор объекта мониторинга в системе Wialon.
HW			Получить тип оборудования, установленного на объекте

(property)	-	BSTR* HW	мониторинга.
Phone (property)	-	BSTR* Phone	Получить телефонный номер SIM карты, установленной на объекте мониторинга.
LastPosition (property)	-	IWialonUnitMsg ** LastPos	Получить последнее сообщение с метоположением объекта мониторинга.
GetMessages (method)	unsigned From , unsigned To	IWialonCollection ** MsgCol	Получить коллекцию сообщений за указанный интервал времени. Время указывается в UNIX формате, т.е. в секундах, начиная с 01.01.1970 г. Обязательно проверять возвращаемое значение на наличие (Not Nothing) или возвращаемый результат вызова (Error).
GetLastError (method)	-	BSTR* Error	Получить последнюю ошибку от Wialon.

IWialonUnitMsg

Интерфейс, содержит описание одного сообщения от объекта.

Метод/ Свойство	Параметры	Возвращаемое значение	Описание
Time (property)	-	unsigned* Time	Получить время сообщения. Время указывается в UNIX формате, т.е. в секундах, начиная с 01.01.1970 г.
Speed (property)	-	int* Speed	Получить скорость из сообщения. Необходимо проверять результат работы функции, т.к. в сообщении может не содержаться скорость.
Course (property)	-	int* Course	Получить направление движения из сообщения. Необходимо проверять результат работы функции, т.к. в сообщении может не содержаться информация о курсе.
X (property)	-	double* X	Получить долготу. Необходимо проверять результат работы функции, т.к. в сообщении может не содержаться информация о местоположении.
Y (property)	-	double* Y	Получить широту. Необходимо проверять результат работы функции, т.к. в сообщении может не содержаться информация о местоположении.
Z (property)	-	double* Z	Получить высоту. Необходимо проверять результат работы функции, т.к. в сообщении может не содержаться информация о местоположении.
Type (property)	-	BSTR* Type	Получить тип сообщения. Позволяет проанализировать сообщение: например SMS, Data, CMD. (udp - сообщение содержит позицию и данные от устройства (скорость, курс, количество спутников, I/O, код водителя); ud - сообщение содержит только данные от устройства (I/O, код водителя); usc - сообщение содержит данные о выполняемой команде (команду, параметры, пользователя, тип связи, имя устройства связи, время выполнения); us - сообщение содержит информацию о пришедшем SMS сообщении (SMS текст, номер телефона); evt - сообщение содержит позицию произошедшего события на устройстве)
CountSats (property)	-	int* CountSats	Получить количество спутников. Позволяет проанализировать точность координат. Если значение спутников равно 255, значит что спутники успешно захвачены, но о их количестве нет информации в сообщении, скорее всего оборудование не передаёт такие данные. Необходимо проверять результат работы функции, т.к. в сообщении может не содержаться информация о местоположении.

Param (property)	int Number	IWialonParam **Param	Получить параметр сообщения по его номеру. Обязательно проверять возвращаемое значение на наличие (Nothing) или возвращаемый результат вызова (Error).
Location (property)	-	BSTR* Location	Получить адрес местоположения объекта.
ParamCount (property)	-	long* ParamCount	Получить количество параметров в сообщении.
ParamByName (property)	BSTR ParamName	IWialonParam **Param	Получить параметр сообщения по его имени. Обязательно проверять возвращаемое значение на наличие (Nothing) или возвращаемый результат вызова (Error).
SMSText (property)	-	BSTR* SMS	Получить текст SMS, только если это SMS сообщение.
Driver (property)	-	BSTR* Driver	Получить имя водителя, если в сообщении содержится такая информация.
CMDName (property)	-	BSTR* CMDName	Получить название команды, если в сообщении содержится такая информация.
CMDParam (property)	-	BSTR* CMDParam	Получить параметры команды, если в сообщении содержится такая информация.
UserGUID (property)	-	BSTR* UserGUID	Получить пользователя выполняющего команду, если в сообщении содержится такая информация.
LinkName (property)	-	BSTR* LinkName	Получить название оборудования, через которое осуществляется связь с устройством мониторинга для выполнения команды, если в сообщении содержится такая информация.
LinkType (property)	-	BSTR* LinkType	Получить тип связи с устройством мониторинга для выполнения команды, если в сообщении содержится такая информация.
ModemPhone (property)	-	BSTR* ModemPhone	Получить номер модема, через который выполнена команда, если в сообщении содержится такая информация.
EventText (property)	-	BSTR* EventText	Получить текст о событии, произошедшем на устройстве, если в сообщении содержится такая информация.

IWialonParam

Интерфейс, содержит описание параметра в сообщении.

Метод/ Свойство	Параметры	Возвращаемое значение	Описание
Type (property)	-	BSTR* Type	Получить тип сообщения (int, double, string).
Name (property)	-	BSTR* Name	Получить имя параметра.
Value (property)	-	VARIANT* Value	Получить значение параметра. Предварительно необходимо узнать тип содержащихся данных в типе VARIANT, для этого можно использовать функция Value.Type или VarType(Value).

IWialonReport

Интерфейс, позволяющий получить отчёты из Wialon, созданные на сайте мониторинга. Данный интерфейс позволяет работать с уже готовыми отчёта, создать новый отчёт здесь не возможно. Также для получения отчёта можно использовать функция GetReportByID из интерфейса [IWialonConnection](#).

Метод/ Свойство	Параметры	Возвращаемое значение	Описание
--------------------	-----------	--------------------------	----------

Свойство		значение	
Generate (method)	unsigned From , unsigned To , long long UnitID , int TimeZoneOffset , BSTR Lang	BSTR* XMLData	Получить отчёт от сервера в виде XML строки. Время начала и конца (From - To) указывается в UNIX формате, т.е. в секундах с 1 января 1970 г., ID объекта можно получить из коллекции доступных объектов, временная зона (TimeZoneOffset) указывается в секундах (н-р для Москвы значение 10800), смещение от нулевого меридиана, язык Lang - указывается буквенным представлением (н-р: en, ru).
Name (property)	-	BSTR* ReportName	Получить неуникальное наименование отчёта.
ReportID (property)	-	long long* ReportID	Получить уникальный идентификатор отчёта.
ResourceID (property)	-	long long* ResourceID	Получить уникальный идентификатор ресурса в котором создан текущий отчёт.

IWialonUnitGroup

Интерфейс, содержит описание групп объектов, созданных на сайте мониторинга конкретным пользователем. Данный интерфейс позволяет работать с уже существующими группами, создать новые не возможно. Для получения коллекции групп см. [IWialonConnection](#).

Метод/Свойство	Параметры	Возвращаемое значение	Описание
Name (property)	-	BSTR* UnitGroupName	Получить имя текущей группы.
ID (property)	-	long long* UnitGroupID	Получить уникальный идентификатор группы объектов.
GetUnits (method)	-	IWialonCollection **UnitsCol	Получить коллекцию объектов, входящих в данную группу.
CheckUnitInGroup (method)	long long UnitID	BOOL* UnitInGroup	Проверить входит ли объект с указанным идентификационным номером в данную группу.

Примечание

Ошибки

Каждая функция или метод вызываемые в программе возвращают код ошибки. На странице [ошибки](#) можно посмотреть некоторые известные ошибки, которые помогут в диагностике проблем.

Сборщик мусора

Системный сборщик мусора (garbage collector) — служба, которая автоматически высвобождает неиспользуемую память. Более подробно читайте [GC - класс](#).


Если при использовании WialonActiveX сборщик мусора редко освобождает оперативную память, попробуйте самостоятельно в коде Вашей программы уменьшить счётчик ссылок на объект до вызова сборщика. Для этого используйте следующую конструкцию (V_B):

```
System.Runtime.InteropServices.Marshal.ReleaseComObject (object )
object = Nothing
```

Это позволит сразу освободить память, занимаемую указанным объектом, если счётчик ссылок на этот объект будет равен нулю. Об уменьшении счётчика ссылок читайте на странице [Marshal.ReleaseComObject - метод](#).

Также для освобождения памяти можно использовать метод принудительной сборки мусора (VB):

```
GC.Collect()
```

Об использовании вышеуказанного метода читайте  GC.Collect - метод.

The End